DATOR Magazin

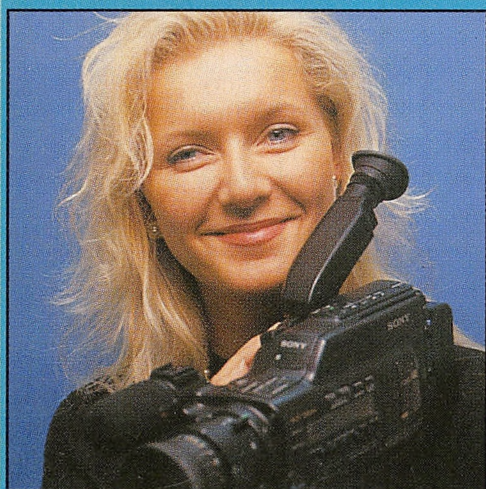
C64/128/AMIGA



Norge: 24 kronor Finland: 19:90
9 - 22 APRIL 1992
NR 7 ● ÅRGÅNG 7

19⁹⁰ INKL. MOMS

Sveriges Största Datortidning!

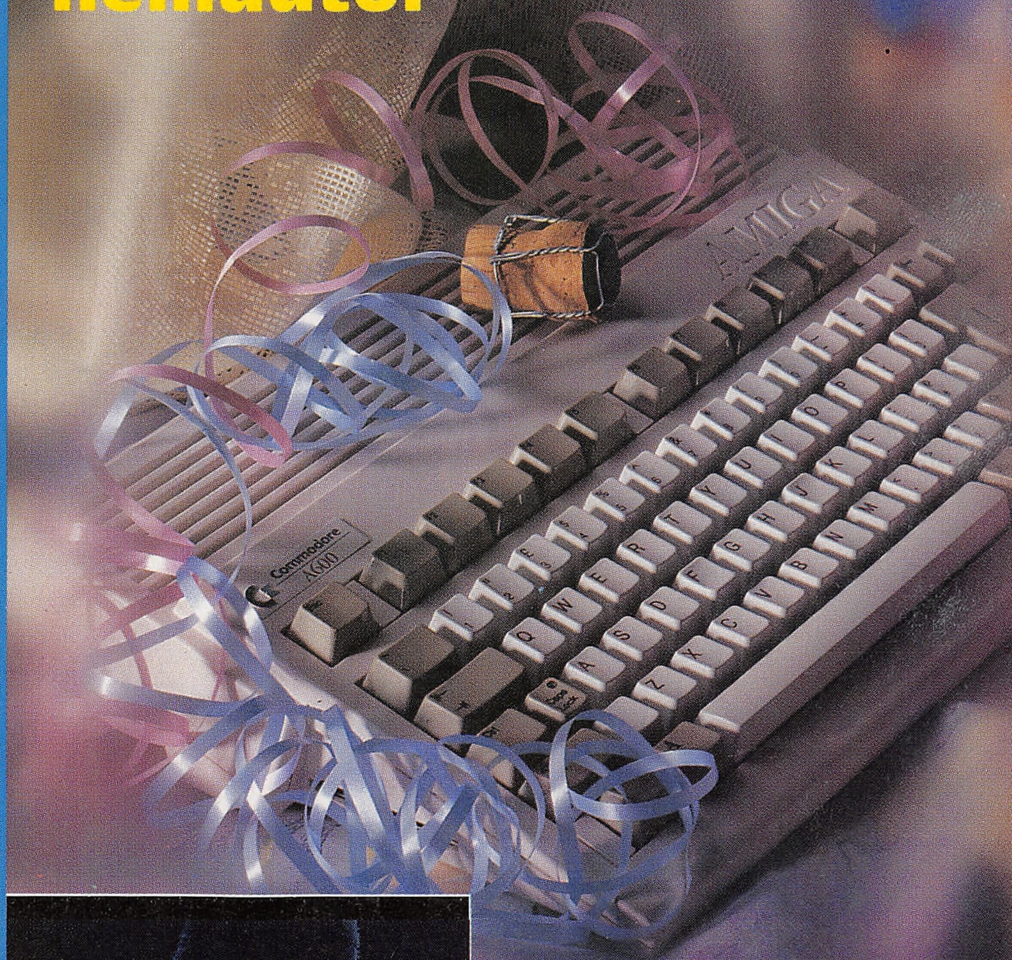


Temanummer:
VIDEO & DATORER
- förbättra dina hemvideor med hjälp av Amigan...

Mässnytt från
CeBIT-92

SPEL I TEST:
Airbus 320, Castles, Elvira II, Harlequin, Rocketeer, Roger Rabbit II, Space Quest IV, Ultima VI

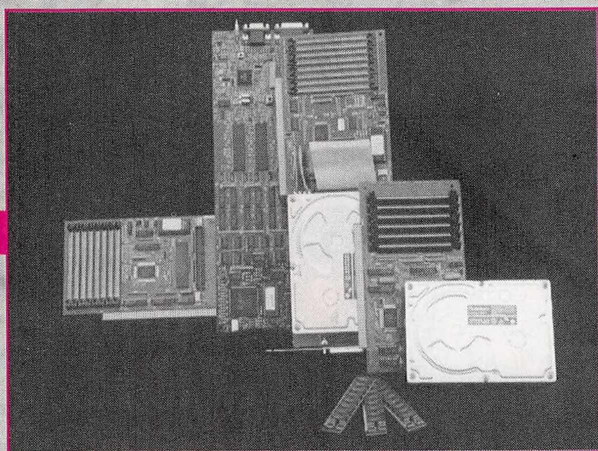
Allt om Commodores nya
AMIGA 600
90-talets hemdator





ELVIRA ÄR TILLBAKA!





GVP

Turboladda din Amiga2000

SCSI kontrollkort

med 52MB hårddisk	4495:-
med 105MB hårddisk	6495:-
med 240MB hårddisk	9995:-

Acceleratorkort

G-Force 040 till A3000, 28MHz, 4MB 32-bit 0-waitstate RAM, 22 MIPS, 3,75 MFLOPS	23995:-
G-Force 030 till A2000, 50MHz, 4MB 32-bit RAM	17995:-
G-Force 030 till A2000, 40MHz, 4MB 32-bit RAM	14995:-
G-Force 030 till A2000, 25MHz, 1MB 32-bit RAM	7495:-
Monteringssats G-Force 030 till A2000	450:-

Lösa hårddiskar

Quantum 52MB, 16mS, 64K cache, 1/2 tum	2895:-
Quantum 105MB, 16mS, 64K cache, 1/2 tum	4495:-
Quantum 240MB, 13mS, 256K cache, 1/2 tum	7495:-
Quantum 425MB, 13mS, 256K cache, 1 tum	12995:-

Utbytbart media

Syquest intern drive 44MB	4500:-
Syquest media 44MB	1000:-
Syquest intern drive 88MB	5750:-
Syquest media 88MB	1500:-
Ricoh intern drive 50MB	10995:-
Ricoh media 50MB	1550:-

Minne

2MB, 70nS, SIMM till A500 & A2000	1250:-
8MB, 70nS, SIMM till A500 & A2000	4995:-
1MB, 60nS, SIMM till A2000 G-Force	1250:-
4MB, 60nS, SIMM till A2000 G-Force	3495:-
1MB, 40nS, SIMM till A3000 G-Force	2245:-

SAMPLER 995:-

GVP Digital Sound Studio - din egen ljudbang!



"Sample så de-segner!"

"...de faciliteter programpakken råder over vil det hæve Amigaens udbredelse i musikverdenen." - Det Nye COMputer -92

GVP DSS-8 - "Naughty but nice"

"...this package is definitely one to spend your Christmas money on." - Amiga Computing Feb -92.

Läsning: 1,53 MB/Sek
Skrivning: 1,46 MB/Sek
med Quantum 120MB.

GVP Amiga 500 HD bäst i test för andra året i rad!



GVP Amiga 500 hårddiskar

med Quantum 52 MB, 16mS	5895:-
med Quantum 120 MB, 16mS	7995:-
med Quantum 240 MB, 13mS	10995:-
PC-kort för GVP A500 hårddisk 80286, 16Mhz, 512K, plats för matteprocessor	3495:-

Ja tack, sänd mig mera information om
☐ A500 hårddisk
☐ Löstagbar hårddisk
☐ A2000 hårddisk
☐ PC-kort för A500 hårddisk
☐ A2000 accelerator
☐ 24 bit Grafik/Video-kort
☐ A2000 minne

Namn:
Adress:
Postadress:

Skicka kupongen (eller kopia) till:
Karlberg & Karlberg AB, Flädie kyrkväg,
237 91 BJÄRRED

Kontakta din närmaste Amiga-butik för info och demo.



Alla priser inklusive moms. Med reservation för prisändring.

GVP:s generalagent i Sverige:
Karlberg & Karlberg AB, Tel: 046-47450, Fax: 046-47120

LEDARE

Framåt, tappra videoentusiaster!

Vad har egentligen videofilmning med Amigan att göra? Det är nog många som undrar, när de ser temat för detta nummer av Datormagazin. Själv ställde jag mig rätt frågande, när vi på redaktionen första gången började diskutera detta temanummer. Detta trots att jag själv är en entusiastisk videofilmare (har en Sony CDV700 Hi8-kamera) sedan ett par år tillbaka.

Allt snack om genlock och desktop video hade aldrig tänt mig.

Som de flesta amatörfilmare har jag timmar med oredigerade videofilmer från mina semestrar liggande där hemma. Filmer, som med alla skakiga, långa och utdragna scener, är perfekta att tråka ihjäl bekanta med.

Ärligt talat orkade jag knappt själv titta igenom mina egna filmer.

För något år sedan provade jag ett genlock till min Amiga, i ett försök att lägga in en snygg vinjett i en av mina semesterfilmer. Det fungerade. Men min semestervideo blev inte mycket roligare för att det stod ''Semester 1991'' i början.

Jag lovar att jag gjort otaliga försök att redigera mina videofilmer. Det verkar ju så enkelt. Kopiera från videokameran till videobandspelaren. Klipp bort och flytta sekvenser med fjärrkontrollens paustangent.

Jag gav upp efter ett otroligt antal misslyckanden. Försök själv sköta två fjärrkontroller och trycka vid exakt tidpunkt på paustangenten! Försök själv komma ihåg exakt var på en timslång videofilm den där dödsroliga scenen finns. Försök själv hinna spola fram till den scenen innan...

Det hela hade gått så långt att jag börjat tappa intresse för videofilmning. Jag menar, vad är det för vits att filma en massa om ingen någonsin orkar titta på skräpet?

Men nu har mitt videointresse tagit ny fart. Och det tack vare ett nytt Amigaprogram från Gold Disk, Video Director. Exakt hur programmet fungerar finns beskrivet i en testartikel längre in i tidningen. Läs den testen!

Jag skulle vilja utnämna Video Director till Årets Bästa Nyttprogram för alla videoamatörer. På några timmar hjälpte Video Director mig att redigera den senaste semesterfilmen. Från att ha varit 50 minuter videoskräp, som ingen orkat titta på tidigare, blev det en 10 minuter lång, underbart spännande och sevärd semesterfilm! Nu tänker jag skaffa ett nytt genlock och fixa till lite presentationstexter också.

Det här låter nästan som betald reklam. Men Video Director är nog det första nyttoprogram på många år till Amigan som gjort mig så här lyrisk. Jag är nog beredd att påstå att Video Director är så vettig, att det ensamt borde räcka för att motivera en amatörfilmare att skaffa sig en Amiga, om han/hon inte redan har en.

Programmet gör det för första gången möjligt för en amatör att professionellt redigera sina videofilmer, utan att spendera en förmögenhet på redigeringsutrustning. Och det är ett program som gör det övriga utbudet av desktop videoprogram till Amigan intressantare. På något vis har Gold Disk lyckats släppa ut anden ur flaskan. Så framåt, alla tappra Amigaföresedda videoentusiaster. Nu kan vi äntligen visa alla vad vi kan med vår kamera!

Christer Rindeblad

REDAKTION

Postadress: Datormagazin, 112 85 STOCKHOLM
Besöksadress: Industrigatan 2A
Tel: 08-692 01 40
Telefax: 08-650 97 05 (Redaktion)
BBS: stängd under april månad

Chefredaktör&Ansvarig utgivare: Christer Rindeblad

Bitr.red.chef: Birgitta Giessmann

Layout: Ursula Engström, Lars Jansson

Nöjesredaktör: Johan Burén

Testredaktör: Peter Kerschbaumer

MEDARBETARE I DETTA NUMMER

Felix Anderhäll, Magnus Andersson, Christer Bau, Pontus Berg, Joakim Canard, Göran Fröjdh, Björn Knutsson, Ylva Kristoferson-Sandström, Mac Larsson, Erik Lövendahl-Sörensen, Lennart Nilsson, Anders Reuterswärd, Pia Wester

PRENUMERATION

TITEL DATA, 112 86 STOCKHOLM Tel: 08-652 43 00, Vardagar klockan 08.30-12.00, 13.00-16.30.
Pren.pris Sverige & Norden: Helår (22 nr): 380 kr. Halvår (11 nr): 195 kr. Korttid (7 nr): 128 kr. För prenumeration utanför Norden tillkommer kostnad för flygfrakt.

ANNONSER

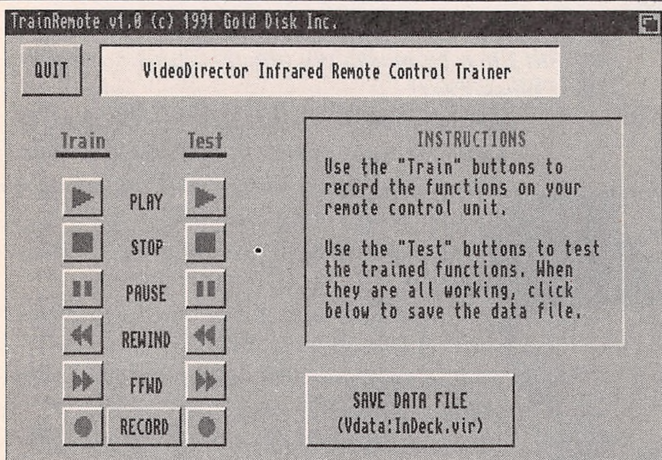
ANNONSKONTAKTEN AB.
Att: Björn Wenström, Nybodagatan 1, 171 42 Solna. Tel: 08-83 09 15, Telefax: 08-27 37 35

RIPPNING&TRYCK

RIPPNING: Melanders Fotosätteri, STHLM.
REPRO: Valör Repro, Bromma, STHLM.
TRYCK: Hedemora-bladet, Hedemora.
UTGIVARE: Bröderna Lindströms Förlags AB, Stockholm.
Verkställande direktör: Gunnar Netz
Annonschef: Göran Backman

ISSN: 0283-3379

INNEHÅLL



Med hjälp av dessa knappar i Video Director lär du programmet att fjärrstyra din video. Programmet som fick betyget Utmärkt.

TEMA VIDEO sid 15-23

AMIGA

TEST:

PROGRAMMERING:

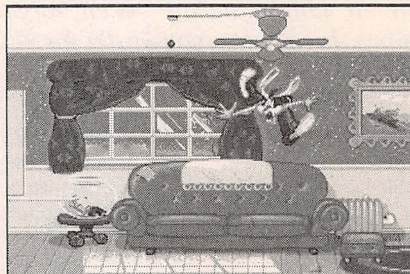
ÖVRIGT:

NYHETER-REPORTAGE

C64/128

ALLMÄNT

NÖJESMAGAZINET sid 47-66



Roger Rabbit i ett nytt spel med helt otrolig grafik. Christer Bau recenserade och gav betyget 96%, en riktig Smash Hit alltså.

ANNONSÖRER

Datormagazin görs med DTP på Amiga med följande produkter.
HÅRDVARA: En 25 MHz Amiga 3 000, sju Amiga 2 000, fyra CBM 1950 multisync färgskärmar, tre Microway flickerfixer, tre Taxan Viking-I 19-tums DTP-skärmar, fem GVP 28 MHz och en GVP 33 MHz acceleratorkort, Sju Hydra EtherNet nätverkskort, ett GVP IV-24-kort, en Epson-scanner GT-4000.

MJUKVARA: Publishing Partner Master, Professional Page, Professional Draw, Transcript, ProWrite, Flow, DeLuxe Paint IV, NT-BBS, ARexx, WShell, NComm, Art Department Pro, Quarterback, Quarterback Tools.
LEVERANTÖRER: Commodore AB, ProComp, Karlberg&Karlberg, Datakompaniet, Sydelektronik, HK Elektronics.

Udda inslag på dansk datormässa


En av modellerna från spelet ''Cover Girl Strip Poker'' hade engagerats som blickfång. Och visst fick hon blickar...

KÖPENHAMN (Datormagazin)
Årets Amiga Expo, som hölls på det anrika Odd Fellow Palatset i Köpenhamn mellan den 20 och 22 mars, bjöd på många udda saker. Bland annat kunde besökarna prova på Virtual Reality, tävla i karaoke-sång — och titta på lättklädda damer!

Flera tusen besökare passerade genom porten under de tre dagarna. Antalet besökare ökade efterhand som dagarna gick, vilket ledde till att värmen i lokalerna på söndagen var outhärdlig samtidigt som man knappt kom fram någonstans.

De flesta kom till Expot för att kolla in och köpa nya spel och tillbehör. Men även vad som hände på de två scenerna intresserade besökarna.

Strip Poker

På den lilla scenen kunde man bland annat spela spelet ''Cover Girl Strippoker''. En av modellerna från spelet hade engagerats som blickfång allt för att ge lite live-känsla över spelet.

Karaoke kunde man tävla i på den stora scenen. Där höll svensken Claudio Zec från Karlskrona i trådarna, medan publiken höll för öronen.

Ett populärt inslag i det danska tv-programmet Eleva2ren är Amiga-spelet Hugo. På scenen fick man chansen att spela uppföljaren, ''Hugo på nye eventyr'', och kamma hem fina priser.

A570

Lite låtsasverklighet kunde man också prova på. I ett rum stod två maskiner för Virtual Reality uppställda.

Commodore hade fått en sändning A570, som gick åt som smör i solsken. A570 är CD-spelaren till A500. Samtliga Amiga-modeller utom Amiga 600 visades upp. Enligt danska Commodore dröjer det två till tre månader innan den finns i Danmark.

Amigapris

''Det nya Computer'' passade också på att dela ut Årets Amigapris '92. Det är en utmärkelse som delas ut varje år och som läsarna får rösta fram.

Årets vinnare blev Erik Løvendahl-Sörensen, som fick det för sina insatser mot virus. I sitt tacktal berättade han om sitt arbete och föreningen Safe Hex International. Han tryckte också på hur viktigt det är att sprida information om virus och virusbekämpning, vilket han själv bidrar till genom bland annat sin spalt här i Datormagazin.

Mac Larsson


Datormagazins virusexpert Erik Lövendahl-Sörensen fick återigen pris för sina insatser i kampen mot datavirus.

Strid om Datamedia-köp

—Per Carlssons pressmeddelande att Scanbase köpt mitt företag var inte korrekt.

Det säger i dag en ilsken Staffan Karbing, VD för spelimportören Datamedia AB.

Och nu ser det ut som hela affären mellan de två spelimportörerna havererat!

Det var i nummer 5/92 som Datormagazin berättade om ''nykomlingen'' Per Carlsson, VD för Scanbase, och hans planer på att få grepp om den svenska importen av datorspel.

I ett pressmeddelande uppgav ScanBase AB att man köpt konkurrenten Datamedia, ägt av Staffan Karbing. Men tydligen hade Per Carlsson ropat ''hej'' lite för tidigt. Köpet var inte klart när pressmeddelandet gick ut.

Ingen överenskommelse

Enligt ett uttalande från Datamedias advokat, Thorulf Arwidson, blev Staffan Karbing mycket irriterad över att Per Carlsson gått ut med information om att han köpt företaget innan affären var avslutad.

—Staffan Karbing har visserligen förhandlat om försäljning av aktierna, men parterna har inte kunnat träffa någon överenskommelse om villkoren för försäljningen.

I sitt uttalande hävdar också Thorulf Aridson att Datamedia visserligen varit ekonomiskt illa ute, men att ägaren Staffan Karbing nu riktat in sig på en rekonstruktion av bolaget för att fortsätta verksamheten.

Olycklig formulering

— Det stämmer att Staffan Karbing backat ur affären, säger Per Carlsson till Datormagazin. Vi hade undertecknat en överenskommelse om att köpa Datamedia. Formuleringen ''har köpt'' var kanske lite olycklig. Men jag betraktade affären som klar.

Nu ser det ut som den planerade affären istället blir en strid mellan de två bolagens jurister.

Staffan Karbing anklagar å sin sida Per Carlsson för att bara ha varit ute efter att bli av med en konkurrent. Per Carlsson svarar med att Staffan Karbing brutit deras överenskommelse.

Christer Rindeblad

Larkmans i konkurs

Postorderföretaget Larkmans i Hedemora har gått i konkurs.

— Det handlar om en miljonkonkurs, säger konkursförvaltaren advokat Lennart Eliases.

De sex anställda vid företaget har sagts upp och alla leveranser till kunder har stoppats.

— Mitt råd till alla som beställt varor från Larkmans är att avvakta. Vi kommer med besked om en månad.

Den direkta orsaken till konkursen är, enligt advokat Lennart Eliases, att Larkmans drabbats av oseriösa aktörer på marknaden.

— Dessutom har Larkmans försäljning drabbats av den omfattande piratkopieringen av datorspel.

NYA PRYLAR

Produkterna ni hittar på Nya prylar-sidorna är inte testade av Datormagazin. Texterna bygger enbart på information från tillverkare och importörer.

Pressmeddelanden (gärna med bild) och/eller produkter skickas till vår testredaktör Peter Kerschbaumer, adress: Datormagazin, 112 85 STOCKHOLM. Märk kuvertet "Nya prylar". Använd fax för sena nyheter, tel: 08 - 650 97 05. Införande är kostnadsfritt, redaktionen garanterar dock ej publicering och förbehåller sig rätten att bearbeta och stryka i materialet.



Plotta IFF— grafik

Imageplot från Gold Vision skriver ut IFF-bilder med upp till åtta färger på HPGL-kompatibla plotters.

Programmet räknar om bildens pixels till vektorgrafik, så det går även att styra skärplotters. Vid vanlig utskrift kan man bestämma vilken plotterpenna som skall skriva vilken bildfärg.

Pris: Ca. 400kr inkl moms.
Info: Gold Vision Communications.
Tel. 009-49-30 8833505 (Tyskland)

Realtids-Digitizer

VLAB är en digitizer som kan läsa in bilder i realtid. Kopplar man Amigan med VLAB-kortet till en TV, videobandare, videokamera osv. kan man frysa bilder även när filmen pågår.

Info: Delikatess Data,
Tel: 031-300 580

SMÅTT OCH GOTT

Nytt textnings-program

Amiga Sub Title (AST) kommer till sommaren i en ny version, kallad AST professional. Detta program används till att lägga textremsor på videofilm.

Programmet har SMPTE-kodstyrning och kan arbeta i realtime. På detta sätt är man säker på att texten kommer vid rätt tillfälle.

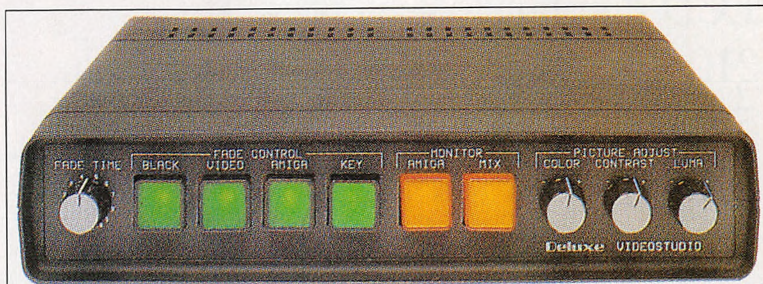
Info: Media Fantastic.
Tel 0758 370 37.

Uppgradera minnet

Har du redan en minnesexpansion på 512 Kbyte i din Amiga 500 kan du nu lätt byta upp dig till 1,5 Mbyte. Detta görs med ett litet kort som ska sättas mellan din gamla expansion och expansionsbussen.

Info: Chara Data, 0381-10400

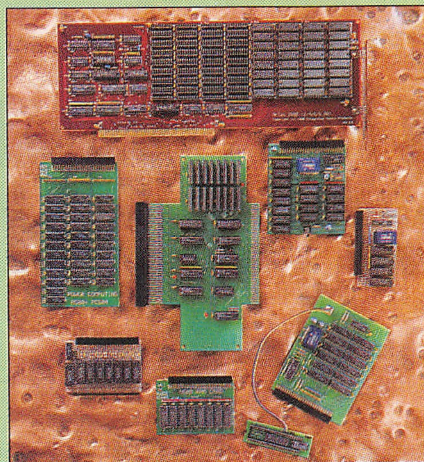
Den kompletta hem-videostudion



Deluxe Videostudio är en komplett lösning för hem-videofilmare. Den består av ett genlock, en RGB-splitter och en Digitizer. Genlockdelen klarar VHS och S-VHS. RGB-splittern är helt automatisk. Digitaliseringsdelen består av Deluxe View (version 4.3). Den har automatisk fadekontroll.

Pris: 7495 kr inkl moms
6395 kr inkl moms (utan digitizer)
Info: Delikatess-Data AB,
Tel: 031-300 580

Lösning på alla minnesproblem



Out of memory!

"The Amiga Memory Shop" är ett ställe där man ska kunna lösa alla sina minnesproblem.

Här ska man kunna fråga efter det minne som passar bäst för ens Amiga och få råd om olika expansioner.

Alla Amiga-modeller ingår i servicen, även Amiga 1000. Bakom "The Amiga Memory Shop" står företaget Chara Data som redan för många år sedan hade profilerat sig som "minnesspecialist" för Amigan.

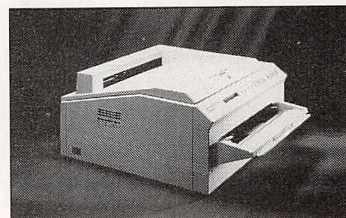
Info: Chara Data. Tel. 0381-104 00.

Skarpare utskrifter på lasern

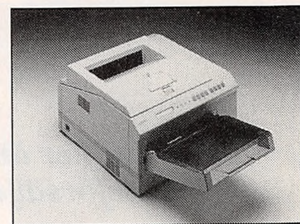
Siemens marknadsför nu två nya Mannesmann Tally skrivare med det senaste inom skrivartekniken, EET.

EET (Edge Enhancement Technology) granskar de pixelrader som finns runt hörnen i svarta områden och placeringen av punkterna så att bilden blir myckrt skarp och tydlig; de taggiga kanterna försvinner.

De bägge skrivarna, MT 904 plus och MT 908, har plotter/grafikemulering och fonter skalbara upp till 999 punkter.



Laserskrivaren MT 904 Plus från Siemens.



Laserskrivaren MT 908 från Siemens.

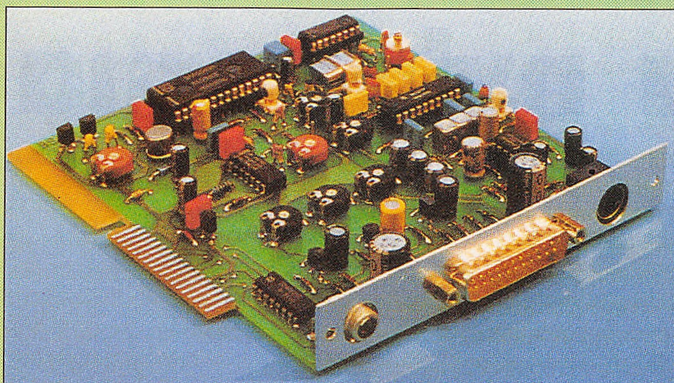
Pris: MT 904 plus: 14990 kr inkl moms.
MT 908: 22375 kr inkl moms.

Info: Siemens AB.
Tel 728 10 00.

Videoutgång till Amiga 2000

''Video Converter'' från Electronic Design låter dig spela in bilder eller animeringar från din A2000. Kortet har komposit-video och Y-C/S utgångar. Dessutom finns en extra RGButgång på kortet. Kortet använder subcarriern, vilket bör ge bra bildkvalité.

Pris 1695 kr. inkl moms. Delikatess-Data. Tel 031-300580



Digitaliserar i alla PAL-lägen



DeLuxe VIEW är en digitizer som har funnits ett tag i Tyskland. Nu finns den även här i Sverige.

Den digitaliserar i alla PAL-lägen även med overscan. Bilder kan läsas in med 2 till 4096 färger. Bilden kan direkt kontrolleras genom en monitor som kopplas till den inbyggda video-utgången.

Pris: 1595 kr inkl moms
Info: Delikatess Data, Tel: 031-300 580

Rätt och fel i HD-testet

Det har smugit sig in några fel i hårddisk-testet i nummer 5/92. Främst handlar det om felaktiga priser. Här kommer de rätta uppgifterna:

RocHard

Priset på RocHard-hårddisken inkluderade 2 Mbyte RAM. Exklusive dessa 2 Mbyte RAM kostar RocHard 5300 kr inkl moms (50 kr/Mbyte).

Info: Computer City, Tel: 08-33 00 41

Commodores A590

Priset för Commodores A590 var sammansatt av A590:s originalpris plus kostnaden för en 105 Mbyte Quantum-hårddisk. Det skulle alltså ha blivit:

A590: 3995 kr 20 MB + ca. 4000 kr för 105 MB = ca. 7995 kr inkl moms

Info: Auktoriserade återförsäljare

Supra 500XP

Även här ingick 2 Mbyte RAM i priset vi publicerade. Utan minne blir priset 7995 kr inkl moms (67 kr/Mbyte).

Multi Evolution

I priset för Multi Evolutions hårddisk ingick 2 Mbyte RAM. Utan RAM kostar hårddisken 5900 kr inkl moms (56 kr/Mbyte).

Installationsprogrammet är inte heller ett AmigaDOS-script. Det är ett riktigt program fast utan intuition-användar-gränssnitt, dvs inget ''klicka och dra''-gränssnitt. Fördelen är dock att det är ''idiot''-säkert. Slår man bara return vid varje punkt så installeras hårddisken.

Grandslam

I Grandslam-testet missade vi att tala om att minnet kan expanderas direkt på kontrollerkortet. Det kan ökas i steg om 2 Mbyte (2, 4, 6, 8). Därmed är alltså Oktagon inte den enda hårddisken som kan expanderas i steg om 2 Mbyte.

Info: DG Computer, Tel: 08-15 45 40

386-PC-kort till A2000/3000

Tyska Vortex visade på CEBIT-mässan ett 386-PC-kort till Amigan. Kortet har en klockfrekvens på 25 MHz.

Pris: ej satt
Info: Chara Data, Tel: 0381-10 400

Diskdrive till C64

Ultimate Drive 2001 är en ny diskettstation till C64. Den är i 3,5 tums-format (samma som Amiga) och kopplas med ett cartridge till 64:ans expansionsport. Med diskettstationen följer följer sju spel.

Info: Sandinges Import, Tel: 035-186795, Fax: 035-122164

SMÅTT OCH GOTT

Professionellt videosystem

Video Blender är ett professionellt videosystem.

Det fungerar som Video-switch, Genlock, har lokal bakgrundsgenerering i 24-bitars färg, en massa olika fades (övergånger) och 24000(!) algoritmiska wipes. Vidare så ingår en stereo ljudmixer.

Video Blender kan mixa och manipulera Composite Video, NTSC RGB och sin egen RGB-output.

Video Blender är PAL-kompatibel. Videokameror och 24-bit-framebuffer kan kopplas till den för olika specialeffekter.

Flera videokällor kan kopplas till den utan att man behöver en TBC (Time Base Corrector).

Stereo Audio-kanaler kan kopplas till den och synkroniseras med video.

Pris: ca. 15000 kr inkl moms
Info: Delikatess-Data AB, Tel: 031-300 580

CeBIT i Hannover

A600 och CDTV största nyheterna

(HANNOVER, Tyskland)

CDTV och Amiga 600! De två produkterna var Commodores stora nyheter under världens största datormässa, CeBIT, i Hannover nyligen. Men samtidigt gavs lika stort utrymme åt gamla trotjänaren C64!



De 5.000 utställande företagen lockade sammanlagt över 100.000 besökare till världens största datormässa, CeBIT i Hannover.

Mellan den 11 och 18 mars i år samlades över 5.000 företag från drygt 40 länder i Hannover för att visa upp sina produkter. Orsaken var CeBIT som är den största mässan för information och telekommunikation, där omkring 100.000 personer varje dag passerade ingångarna.

På CeBIT hade Commodore liksom förra året bokat två stora montrar på sammanlagt 300 kvm utställningsyta i två plan.

Att det var uppdelat på två montrar beror på att Commodore även gör IBM-kompatibla PC-datorer. Därför upptogs ena montern helt av denna del. PC-delen är för övrigt en av de fyra divisioner som Commodore är uppdelat i. De andra är nätverks-, Amiga- (A2000, A3000, multimedia) samt konsumentdivisionen (CDTV, A500, C64).

Tolv nya PC

Inte mindre än tolv nya PC-datorer visades upp. Allt från små 16 MHz 80286, bärbara 80386 till stora Tower-modeller med 50 MHz 80486. Denna del är viktig för Commodore, eftersom de har stora marknadsandelar av PC-försäljningen i Tyskland.

I den andra montern var det betydligt intressantare. På en större yta fanns det olika ''arbetsstationer'' där flera Amigor och CDTV stod uppradade.

Bild- och ljudbehandling demonstrerades på ett antal Amiga 3000 med olika tillbehör och applikationer. Även Amigans UNIX-maskin (A3000UX) fanns på plats, men det dröjer innan vi får se den i Sverige.

På tillbehörssidan var det två nya 3,5-tums diskettstationer som drog till sig uppmärksamhet. De har dubbel kapacitet och kan därför lagra 1,76 MB på vanliga HD-disketter. De heter A2015/A3015 för respektive Amiga 2000 och Amiga 3000.

690 blir 570

Commodore slog givetvis på trumman för CDTV, precis som man gjorde under CeBIT-91. I CDTV-avdelningen fanns också nykomlingen Amiga CDTV. Den skiljer sig från Commodore CDTV genom att den redan från början har tangentbord och diskettstation. På Amiga CDTV finns även möjlighet att ansluta en hårddisk, men annars är den bara en fullt utrustad Commodore CDTV.

En intressant detalj i sammanhanget var att Commodore puffar för DCTV med 24-bitars grafik. Men att det skulle bli standard för Amigan fanns det dock ingen uppgift om.

Vid sidan om de större Amiga-modellerna och CDTV fanns tre mindre bås. I den första visades den gamla C64:an upp. Trots sin höga ålder, 10 år, verkar den fortfarande vara vid gott liv. Men så är den också den mest sålda datorn i världen.

I nästa bås sågs Amiga 500 Plus. Här fanns inga större nyheter förutom CD-spelaren till Amiga 500/500 Plus, som gör din Amiga till en CDTV. Tillbehöret heter för övrigt numera A570 och kommer till A2000/A3000 om några månader.

Amiga 600

Den största nyheten fanns i det tredje båset. Här var det premiärvisning av de senaste Amiga-modellerna A600 och A600-HD. Att Commodore stärker sin position på hemdatorsidan med A600 är det inga tvivel om. Men på CeBIT gjorde inte Commodore någon större affär av premiären. Funktionsmässigt är A600 dock bättre och billigare än Amiga 500 och Amiga 500 Plus, och mycket talar därför för att Amiga 500 är på väg ut.

Commodore hade även en stor scen med olika presentationer. På scenen fanns också en demonstration av Cyberama, som är ett interaktivt spel som bland annat kunnat ses i TV-programmet Znax under vintern.

Mac Larsson

Fotnot: Läs mer om A600 på sidorna 30 och 31.

KONSUMENT-SPALTEN

Allmänna reklamationsnämnden kan ingenting om datorer. När det är något tekniskt avancerat fel, är man helt rättslös.

Det menar programmeraren René Castillo, som vägrats rätt efter en anmälan till Allmänna reklamationsnämnden, ARN.

Datormagazin skrev om fallet för någon månad sedan.

Renés dator för 12.000 kronor gick sönder efter att han installerat musen. Företaget han köpt maskinen av, Swedish Partner, hävdade att felet berodde på att René gjort ett felkommando när han installerat musen. René hävdar å sin sida att han inte gjort några fel, utan att maskinen varit trasig från början.

—Det är ju löjligt. Jag arbetar med både stor- och minidatorer dagligen, så det här är en enkel manöver för mig. Jag vet hur man gör, kommenterar René.

—Att Allmänna reklamationsnämnden valde att tro på Swedish Partner och inte mig, måste bero på att de inte begriper tekniska saker.

Maria Sandell är jurist på Allmänna reklamationsnämnden. hon håller inte med om att nämnden inte vet vad de sysslar med.

—Vi har alltid två mycket duktiga tekniker med på våra sammanträden när det gäller hemelektronik. Att vi inte skulle veta vad vi talar om, är helt taget ur luften.

— Att vara en bra programmerare och kunna installera sin egen dator hemma, är inte alltid samma sak, påpekar hon.

Men René har ännu inte givit upp. Nu har han skaffat advokat och tänker stämma Swedish Partner inför domstol.

— Det tycker jag är bra. Litar han inte på oss, är detta den enda vägen. Då kan han kalla in vilka experter han vill, kommenterar Maria Sandell på ARN.

Swedish Partner har fått många anmälningar på sig hos ARN. Men att företaget skulle vara oseriöst, vill inte Maria Sandell hålla med om.

— De säljer datorer som köparen ska installera själv. Dessutom lämnar de väldigt kort garantitid, bara tre månader. Ibland lämnar de ut dålig information om hur man ska göra, och då är det inte så konstigt att det går fel, menar Maria Sandell.

YKS

MOST BANG FOR THE BUCK

Vi hjälper dig att hitta rätt i hårddiskdjungeln

Vi har marknadens bredaste Hårddisksortiment

TRUMPCARD AT

- Helt nytt hårddisk-system för A500
- Expanderbar med 8Mb fastram
- Kompatibel med alla AT-drives
- Mycket snabb ring för exakt info.
- 16 bitars överförings teknik
- Fläktfri, därför mycket tyst
- Autoboot under 1.3 och 2.0
- Helt komplett och installeras på några minuter
- 2 års garanti 2 veckors returrätt
- Levereras bara med Quantums hårddiskar som är kända för att hålla hög kvalitet och vara mycket snabba (11ms, 64-256Kb diskcach)
- Finns nu med Quantums nya120Mb med 256Kb diskcach=Extremt snabb
- Laddar upp till 800Kb/Sek enligt Diskspeed



Marknadens mest prisvärda hårddisk

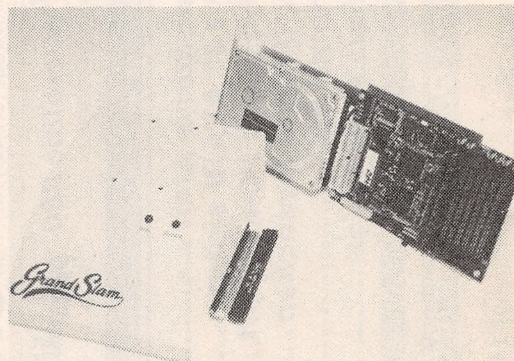
Trumpcard 52Mb AT 4.195:-
Exp, till 8Mb fastram

Trumpcard 105Mb AT 5.495:-
Exp, till 8Mb fastram

Trumpcard 120Mb AT 5.995:-
Exp, till 8Mb fastram

Grand Slam

- En av marknadens absolut snabbaste SCSI kontroller, snabbare än tex. Supra och GVP series II enligt AmigaWorld 7/91 (se nedan)
- Plats för 8Mb fastram direkt på kortet
- Autoboot under 1.3 och 2.0
- 100% Amiga dos kompatibel
- Extra parallell port
- Laddar upp till 2Mb per sek.
- Finns för både Amiga 500 (extern låda) och Amiga 2000 (hardcard)
- Levereras helt kompletta och installeras på några minuter
- Nu lämnar vi 2 års garanti på alla hårddiskar



Ur Amiga World, Juli 91 (Grand Slam =Trumpcard Professional)

Kotroller	Läsa	Skriva
HardFrame/1200	580/567	643/623
Impact Series II	583/275	575/279
Nexus	655/650	631/633
SupraDrive	534/148	677/177
Trumpcard Pro	600/597	620/614
Trumpcard	385/406	424/391

Till höger redovisas de resultat man fick när man samtdigt belastade CPU och DMA

2Mb fastram för Grand Slam, Trumpcard AT 795:-

Trumpcard

- En bra och mycket prisvärd SCSI kontoller för Amiga 500
- Exp 4Mb fastram

Trumpcard 500 1.795:-

Trumpcard Pro

- Extremt snabb SCSI kontroller för A500,2000
- Exp 4Mb fastram

Trump 500 Pro 2.195:-
Trump 2000 Pro 1.495:-

Meta 4

- Minneskort för Trumpcard 500 och Trumpcard 500 Pro

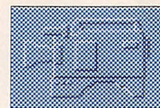
2Mb 1.795:
4Mb 2.795:-

	Trumpcard 500 AT	Grand Slam 500	Grand Slam 2000	Trumpcard 500	Trumpcard 2000	Trumpcard 500 Pro	Trumpcard 2000 Pro
Quantum 40Mb		4.395:-	3.795:-	3.395:-	2.595:-	3.895:-	3.095:-
Quantum 52Mb LPS	4.195:-	4.995:-	4.395:-	3.995:-	3.195:-	4.495:-	3.695:-
Segate 85Mb		5.795:-	4.995:-	4.795:-	3.995:-	5.295:-	4.495:-
Quantum 105Mb LPS	5.495:-	6.495:-	5.695:-	5.495:-	4.695:-	5.995:-	5.195:-
Quantum 120Mb LPS	5.995:-	7.495:-	6.695:-	6.495:-	5.695:-	6.995:-	6.195:-
Quantum 210Mb		9.495:-	8.695:-	8.495:-	7.695:-	8.995:-	8.195:-

DGComputer

08-15 45 40
Frakt tillkommer,moms ingår
2 veckors returrätt

Surbrunnsg. 39
113 48 STOCKHOLM
Mellan Hardrock
och Norrabrunn
Fax: 08-792 56 61



Desktop Video:

Nu kan du göra häftiga video-filmer med Amigan!

Med en videokamera och en Amiga kan dina videofilmer bli riktigt proffsiga.

Nu tränger den avancerade videotekniken in i vardagsrummet. Kombinationen videokamera och Amiga har öppnat helt nya möjligheter för hemmafilmaren.

Med Desktop Video kan man med enkla medel bearbeta sina videofilmer på ett sätt som bara för ett par år sen betraktades som professionell.

Men vad är egentligen Desktop Video (DTV) och vad kan man göra med den?

Det finns minst två huvudgrenar inom DTV: textning och klippning av videofilmer.

Det som oftast demonstreras på mässor, och som omnämns i annonser, är textning av videofilmer.

Texning innebär att man lägger ihop datorgrafik (text) och video till en enda bild. Det vanligaste exemplet är kanske att man vill lägga till kommentarer och platsnamn på semestervideon. Det är ganska enkelt. Man behöver bara, förutom videokameran, en Amiga, en videobandspelare, och ett ''genlock''.

Du kan läsa mer om olika ''vad-och-varför'' med genlock i en artikel längre fram i tidningen.

Den andra grenen, klippning eller redigering av videofilmer, har däremot kommit lite i skymundan. Inte förrän nu har det dykt upp redigeringsutrustning för videofilmer som riktat sig till hemanvändaren.

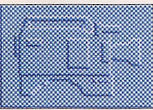
Redigering

Det innebär helt enkelt att man ''klipper'' ihop olika scener i en annan ordning än den man filmade scenerna i. Kanske finns de olika scenerna t.o.m. på flera olika band. Den som äger en videokamera vet hur svårt det är att spola hit och dit, hitta rätt ställe och få snygga klipp.

Nu kan din Amiga ta över jobbet. Låt istället ett listigt program sköta allt spolande och knapptryckande, och koncentrera dig på den kreativa biten. En titt på ett sådant program, Videodirector, finner du på sidan 18-19 i detta nummer.

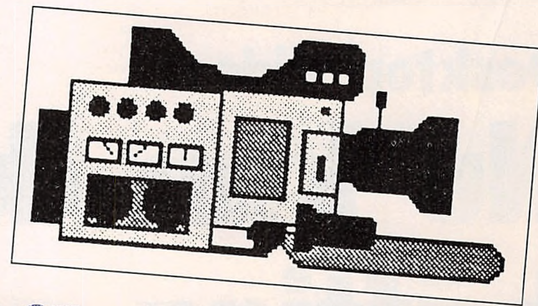
DTV är utan tvekan ett område där elektroniktillverkarna ser en lysande framtid med möjlighet att sälja för miljarder. Videokameran är redan var mans leksak. Nu är vi på väg att få en komplett videostudio för hemmabruk. Men se upp när du handlar. Utvecklingen går rasande snabbt; vad som är ''state-of-art'' ena dagen kan vara inaktuellt nästa vecka.

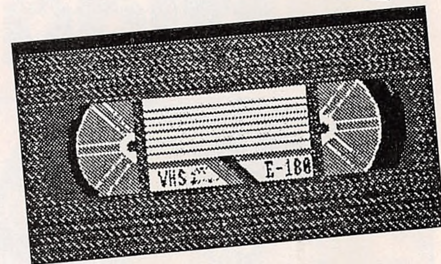
Christer Bau



AMIGA

Grunderna i videoredigering





Ger man sig på Desktop Video finns det inga gränser för vad det kan kosta. Vi förklarar skillnader mellan olika system och ger lösningar som inte överbelastar plånboken.

När man ser annonser om video och datorer kan det ibland låta som om det enda som behövs för att producera videofilm av klass är en kamera (vilken som helst), en dator och en videobandspelare.

Nu är tyvärr sanningen inte alltid så enkel, och vi skall här reda ut några begrepp och berätta om fällor som nybörjaren ofta faller i.

Fyra olika videoformat

Den viktigaste frågan är: Vilket format skall man välja?

Det finns fyra stycken tänkta för hemmamarknaden. VHS, S-VHS, Video8 och Hi8.

Vill man kopiera sina band i flera ''generationer'', alltså kopia av en kopia, är det bara två av dessa som kan komma på tal. S-VHS och Hi8.

Man förlorar ca. tio procent bildkvalitet på varje generation, vilket gör att de andra formatens redan från början dåliga bild blir oanvändbar. Av S-VHS och Hi8 har den senare högst upplösning.

Dåliga kopior med hem-VHS

Varför blir då bilden sämre och sämre vid kopiering?

Den största boven i dramat är videobanspelarnas dåliga synksignal. Färgerna ''blöder'' och bilden ser grynig ut. Synkningen är mycket viktig för den slutgiltiga videobildens kvalité.

Medan en monitor eller TV kan vara förlåtande och ge bra bild, så är detta inte fallet vid inspelning på band.

En typisk hem-VHS är faktiskt så dålig på att hålla takten att i stort sett varenda bild ligger fel. Det beror på flera faktorer, både mekaniska och elektroniska. Det finns olika vägar runt detta problem, och de har ett gemensamt; de är mycket dyra.

Dyrt att fixa problem

Ett sätt är att köpa en ''Timbase corrector'' (TBC). Denna lagrar en del av videobilden och skickar ut den i korrekt tempo.

Problemet är bara att det inte finns några TBC's som klarar av att korrigera en vanlig VHS-bandspelares signal, den gör helt enkelt för mycket fel.

En bra TBC ligger förmodligen utanför de flestas budget. (Tjugotusen och däröver).

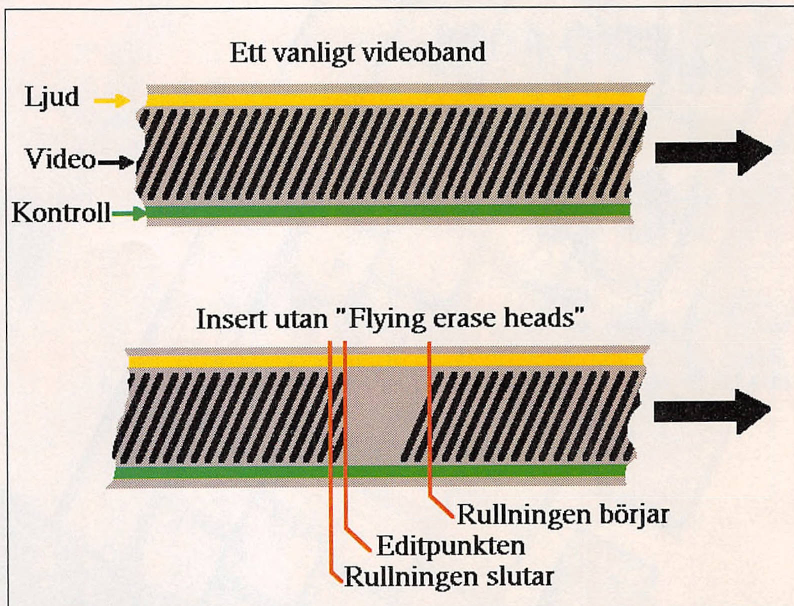
''Proc Amp'' (processing amplifier) heter en annan apparat som kan hjälpa upp videobilden. Denna tar bort den gamla synksignalen och ersätter med en ny.

Det brukar också finnas möjlighet att justera andra delar av videosignalen, t ex ljus eller färg. Även denna apparat betingar ett pris i närheten av vad en bra bil kostar.

En betydligt billigare variant, men som också bara löser en del av problemen är att köpa en ''Enhancer'' eller bildförbättrare.

Dessa justerar färgbalansen och filtrerar videosignalen.

En enhancer kostar någonstans mellan 2000-5000 kronor, och fixar till bilden så mycket att du förmodligen kan göra en extra kopiegeneration.



Informationen på ett videoband ligger inte vinkelrätt mot bandet. Detta gör att det vinkelräta raderhuvudet skadar information som var tänkt att ligga kvar. Problemet undviks med ''Flying erase heads''.

Olika sätt att radera

Det kan vara svårt att få rena skarvar när man editerar sina videoband.

Problemet ligger i det sätt som videosignalen lagras på bandet. Bilden visar hur det ser ut på ett vanligt band. Videosignalen ligger i smala fält, lite på tvären.

Raderhuvudet däremot ligger helt vinkelrätt mot videobandet, vilket gör att en del fält kommer att delvis skadas när man skarvar in nästa videobit. Resultatet blir i sämsta fall en bildrullning.

Det här problemet kommer du till rätta med om du köper videoutrustning med ''Flying erase heads'', vilket alltså bör vara ett grundkrav.

DTV inte omöjlig

Är det då helt hopplöst att ge sig på DTV?

Nej inte alls. Man bör bara vara medveten om begränsningarna och planera sin videoproduktion därefter. Försök hålla ner antalet bandgenerationer till ett minimum.

Använd bästa möjliga utgångsmaterial, helst i Hi8-format. Använd frikostigt med belysning när du filmar. Även om det i reklamen för din videokamera anges att den kan filma i en mörk garderob så blir videosignalen dålig. När du köper utrustning, försök få den på öppet köp, så att du kan testa i lugn och ro hemma.

Christer Bau



De bästa interna tillbehören för din Amiga



Novia-20i	21Mb intern hårddisk Amiga500	2695:-
Novia-40i	42 Mb	3995:-
Novia-60i	64 Mb	4995:-
Novia-85i	85 Mb	5995:-
Novia/SPD	Novia med inbyggd AdSpeed	+1695:-
AdRAM505	512Kb extraminne med klocka	445:-
AdRAM510+	1Mb extra chipminne till Amiga500+	895:-
AdRAM540-2	4Mb minneskort med 2Mb A500	1995:-
AdRAM560D	Extra 2Mb till AdRAM540 ger 6Mb	1795:-
AdIDE40	Hårddiskkontroller IDE AT	1245:-
SPD/IDE40	AdIDE40 med inbyggd AdSpeed	2940:-
AdSpeed	Accelerator 14.7Mhz 32Kb Cache	1695:-
AdSCSI2000	SCSI kontroller till Amiga2000	1595:-
AdSCSI2000-52	med 52Mb Quantum	3795:-
AdSCSI2080	SCSI kontroller med 0-8Mb minne	2295:-
AdSCSI2080-52	med 52Mb Quantum	4495:-
AdRAM2080-2	8Mb Minneskort med 2Mb A2000	1995:-
FFV	Flimmerfri bild med VGA skärm	2495:-
Shuffle Board	Ger extern dfO: till Amiga500	395:-

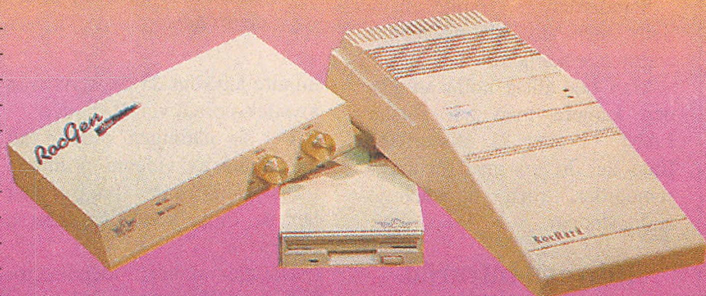
20Mb Hårddisk NU! 2495:-

AdSCSI lev. även med Quantum 105, 120 & 240Mb



Nyhet! hårddisk och Genlock RocHard RocGen Plus

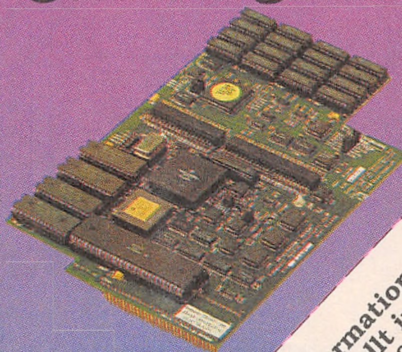
RH800C	Extern hårddisk IDE AT, 0-8Mb minne	2395:-
RH800C-53	med 52Mb Quantum AT	4495:-
RH800C-105	med 105Mb Quantum AT	5795:-
RH800C-120	med 120Mb Quantum AT	6195:-
RH800C-240	med 240Mb Quantum AT	9195:-
RG310C	Avancerat Genlock. RocGen Plus	1995:-
RV310C	Skydd mot Bootblocksvirus/trackdisplay	495:-
RF302C	Extern 3.5" drive till Amiga	595:-
RF332C	Slim 3.5" drive till Amiga	695:-





Accelerator med fart. Mega Midget Racer

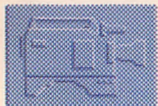
MMR-EC-25	68EC030 Accelerator 25Mhz	3795:-
MMR-EC-25	68EC030 Accelerator 33Mhz	4995:-
SRAM	512 Kb 32bitars SRAM	995:-
MEM-2Mb	2Mb minne 32bitars	2395:-
MEM-4Mb	4Mb minne 32bitars	4495:-
MEM-8Mb	8Mb minne 32bitars	7495:-
68882-25	Matteproc. 68882 25Mhz	1895:-
68882-33	Matteproc. 68882 33Mhz	2295:-
68882-50	Matteproc. 68882 50Mhz	3695:-



Skicka information om era produkter och en prislista.
Jag är speciellt intresserad av tillbehör till:
A500( ) A1000( ) A2000( ) Minnet( ) Hårddisk( )
Namn:
Adress:
Postadress
Skickas kupongen till:
TRICOM data AB
Birkagatan 17
113 36 STOCKHOLM



TRICOM data of Skandinavia AB
Birkagatan 17
113 36 STOCKHOLM
Tel: 08-7360291 Fax: 08-7360293
Öppet tider: Mån-Fre 10:00-18:00



A M I G A

Ett riktigt klipp för

Äntligen! Här är programmet som sköter redigeringen av dina videofilmer.

Programmet Videodirector är den bästa videoprodukten hittills i år, anser Datormagazins recensent.

Programpaketet Videodirector innehåller en hundrasidig manual, diskett och två sladdar. Manualen guidar dig igenom uppkoppling av ditt videosystem och programuppsättning på ett lättförståeligt sätt.

Sladdarna används för att fjärrstyra både din videokälla (source), som kan vara kamera eller bandspelare, och den maskin du skall spela in det färdiga bandet på (destination). För att underlätta detta använder man sig av LANC-standarden för fjärrstyrning.

Standarden är framtagen av Sony men används på många andra videokameror.

Man bör alltså kolla att just den kamera man har förstår LANC (1 eller 2). Visserligen finns det drivers med för andra standarder, men då behövs andra sladdar.

Inbyggd infraröd styrning

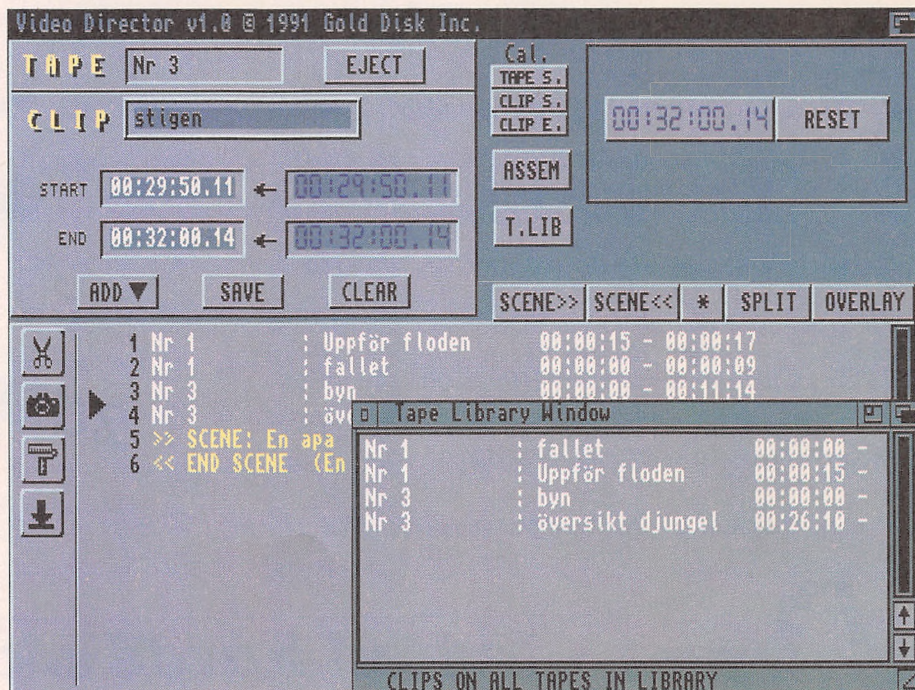
Valet av destinations-däcket är mindre känsligt då det styrs från joysticksporten via IR-dioder.

Det är nämligen möjligt att med hjälp av videons ordinarie fjärrstyrning lära programmet hur de olika kontrollsignalerna skall se ut.

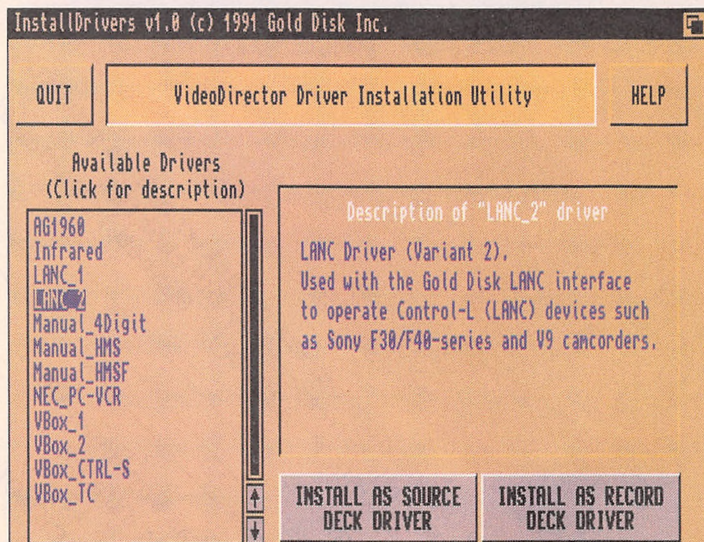
Därefter sköter Videodirector videons alla knapptryckningar genom att härma fjärrkontrollen, utan din egentliga inblandning.

Video Director har även ett manuellt läge som kan användas i nödfall.

Den viktigaste skärmen i Video Director heter ''Event list''. Här definierar Du olika ''clip'', eller helt enkelt videosnuttar som skall användas. Har Du utrustning som kan



Videdirector's ''clipskärm''. Längst ner ser du listan med de intressanta videoklippen. Dessutom syns ''Tape library'', en modul som låter dig göra ett bibliotek över clips på alla din videofilmer.



Första steget blir att tala om för programmet vilket protokoll som skall användas för att styra kameran.

Fakta om vår testutrustning

I detta test har vi använt oss av en Sony CCD-V700E kamera som sourcevideo. Den pratar LANC flytande, och kan därför helt styras av Videodirector.

Destinationsdäcket som användes heter Mitsubishi 412. Det är en rätt ordinär videobandspelare med HQ och HiFiljud. Programmet klarade av att styra kameran med en nogrannhet bättre än +/- 3 bilder.

VIDEODIRECTOR

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

PRIS/PRESTANDA
DOKUMENTATION
PRESTANDA
ANV. VÄNLIGHET

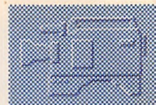
SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

+ Med rätt kamera blir allt otroligt lätt.

− Beskrivningar på sladdar till andra drivers borde följa med.

Utrustningskrav:	Se fotnot.
Dokumentation:	Engelsk
Version:	1.0
Pris:	1595 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare:	Gold Disk
Importör:	Karlberg&Karlberg
Tel:	046-474 50

Fotnot:
Utrustningskrav: Två videobandspelare (Source och destination) Sourcedäcket skall helst ha LANC-fjärrstyrning.



dina videofilmer



A M I G A

styras direkt av programmet så kan det inte bli enklare.

Definiera klipp

På filmen som clippet skall tas ifrån letar du reda på ett bra startställe, varvid du klickar på ''set''knappen. (se fig1) Eftersom LANC-standarden kan sända din kameras bandräknarvärde förs startpunkten in i programmet. Du gör sedan likadant med stoppunkten, bestämmer ett namn för clippet, och det är klart.

På detta sätt plockar du ut alla sektioner som skall användas till ditt färdiga band. (Du kan också plocka sektioner från flera olika band.)

Resultatet blir en lista, som du sedan kan ändra ordningen i hur som helst. Du kan även använda samma sektion flera ggr. om du vill.

Data om de definierade clippen kan sparas till disk för att på så sätt bygga upp ett bibliotek.

När du har letat reda på alla användbara clipps är det dags att spela in. Det hela känns nästan lite magiskt när man ser maskinerna spola och spela in av sig själv. Det enda man fortfarande behöver göra manuellt är att byta orginalband om man använder flera stycken.

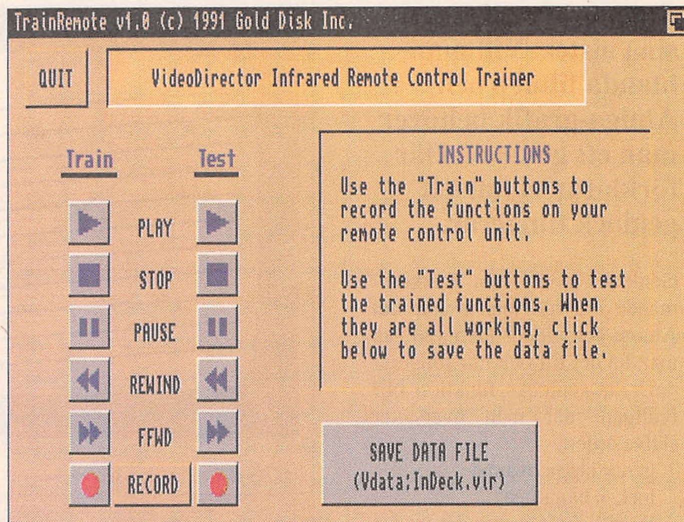
Automatisk inspelning

Programmet stödjer även ett par genlocks. Dessa styrs ifrån programmet och tonar över till rätt bild på önskad tidpunkt.

Har man en Videokamera med full LANC-standard är Video Director mycket bra. Det har aldrig varit enklare eller billigare att editera video. Har man däremot en videokamera som inte är lika förstående, blir man tvungen att föra in alla värden och sköta knapparna själv. Då försvinner lite av meningen med Video Director, även om den fortfarande fyller en funktion genom att organisera ens alla videoband och användbara sekvenser.

Bästa videoprodukten hitills i år!

Joakim Canard



Med hjälp av dessa knappar lär du programmet att fjärrstyra din video.

FOTNOT

Enl. leverantören kommer Gold disk i framtiden även skicka med en sladd som passar till Panasonics kameror.

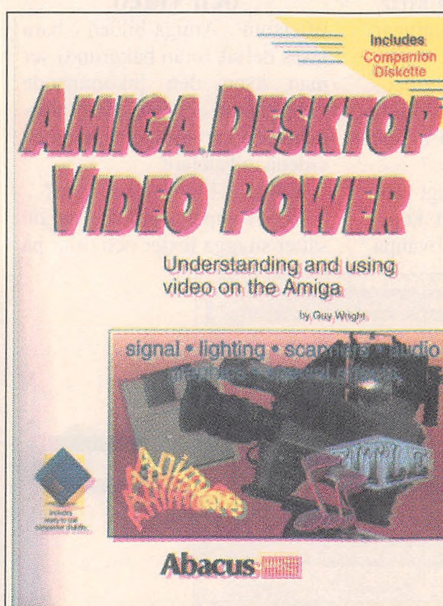
Undvik video-världens fallgropar

Videovärlden är full av fallgropar och fikonspråk som kan avskräcka en nybörjare. För att motverka detta har förlaget Abacus givit ut boken Amiga Desktop Video Power.

Amiga Desktop Video Power berättar på lättfattlig engelska det mesta man behöver veta om video.

Boken börjar med att gå igenom de olika Videoformat som finns tillgängliga på marknaden, alltifrån sådana som inte används mer till riktig Hi-end. Man får veta för och nackdelar, och vad man skall tänka på när man köper nytt.

Man fortsätter med att förklara olika tekniska termer som den hugade videoanvändaren förmodligen kommer att stöta på.



Amiga Desktop Video Power är en bra bok för DTV-nybörjare.

Därefter täcker man i stort sett hela marknaden vad det gäller produkter som kan användas för videoproduktion, allt från digitizers över ritprogram till raytracing. Varje produkt får ett litet stycke där författaren säger vad han tycker. Ibland finns det också en del tips om användandet av produkten.

Boken innehåller också en diskett med olika PD- eller Sharewarefiler som passar för Desk Top Video. T.ex. finns på disken en font med handalfabetet som används av döva, och en testbild.

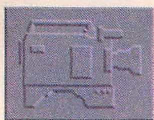
Boken är bra och pedagogisk men brister lite på att den är väldigt amerikansk i sitt produkturval. Problemet kanske är att större delen av boken är oförändrad sen förra upplagan, då exempelvis Real3D inte fanns. Man har lagt till en del nyheter som Toastern och DCTV, men inte ändrat så mycket annat. Boken talar om raytracingprogrammet ''Turbo Silver'' som sedan flera år är ersatt av ''Imagine''.

Trots att boken inte är riktigt ''up-to-date'' på en del områden är den mycket bra. Den skingrar många frågetecken kring begreppet video och ger många tips.

Ett vettigt köp.

Christer Bau

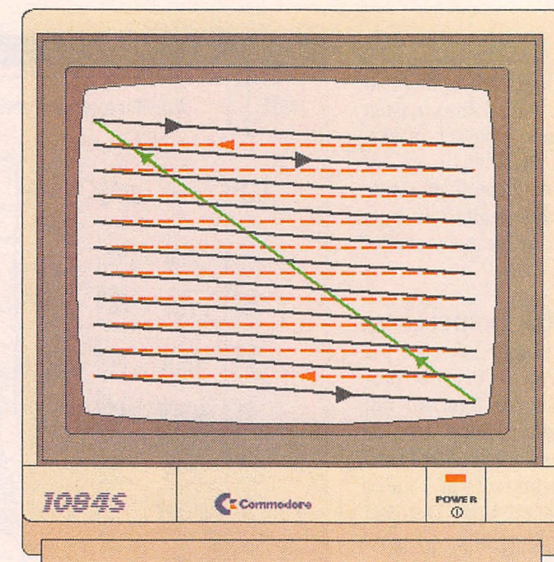
Amiga Desktop Video Power
Förlag: Abacus
ISBN-nr: 1-55755-122-7
Pris: 295 kr inkl moms
Importör: USA Data AB,
Tel: 040-22 19 20



A M I G A

Så funkar ditt genlock

Många som videofilmar vill redigera sina alster. Vill man blanda filmen och Amiga-grafik behöver man ett genlock. Här förklarar vi hur ett genlock fungerar.



Rasterstrålen börjar i övre vänstra hörnet och hoppar till början av nästa rad på högra skärmkanten.

Sedan ritar den en rad av bilden. Bilden ritas alltså från höger till vänster.

När strålen har ritat den sista raden, hoppar den upp till övre vänstra hörnet igen och börjar på nytt.

Genlock är ett ofta återkommande ord när man pratar om Amiga och video. Men vad ska man ha det till och hur fungerar det? Ett genlocks funktion blir tydligare när man översätter själva ordet:

gen = lägga ovanpå
lock = hålla fast

Egentligen betyder det att två bilder läggs över varandra. Hur det ser ut i praktiken ser ni i **bild 4**. Den tekniska förklaringen är dock lite mera invecklad. Det första vi måste ha klart för oss är hur en bild byggs upp på monitorn (TV:n). Rasterstrålen i bildröret börjar rita en bild i övre vänstra hörnet och fortsätter sicksack tills den har kommit till nedre högra hörnet. Sedan hoppar den tillbaka och börjar igen (se bild 1)

Synkronisera signaler

Vill man mixa ihop två videosignaler är det viktigt att de börjar samtidigt. Signalerna måste löpa synkront, annars får man ingen stadig bild på skärmen. Videobandspelaren skulle bara spela in ''snö''. Tekniskt är det dock ett problem eftersom man inte vet vid vilken tidpunkt en av de två videosignalen bygger upp en rad.

Men hur synkroniserar man de två signalerna? Manuellt är det omöjligt att synkronisera en videokamera eller en videobandspelare med datorn. Man måste ta videosignalen som ''Master'' och synkronisera datorn med den. Datorn har dock en helt annan arbetstakt än en videosignal. Amigans videohårdvara arbetar med 30 MHz. Det är 30 miljoner svängningar i sekunden. Ett genlock måste ändra den inkommande videosignalens frekvens så att bildsignalen från datorn kan mixas ihop med den.

Mixa ihop är inte riktigt rätt. All bildinformation som kommer från datorn läggs ovanpå videosignalen. Nu kan man naturligtvis inte se videobilden längre. Därför skickar Amigan ytterligare en signal till genlocket. Signalen gör att Amigabilden blir genomskinlig på de ställen bilden innehåller bakgrundsfärgen. I t.ex DeluxePaint är bakgrundsfärgen den första färgen i paletten (färg 0 ofta svart).

Blanda grafik och video

Eftersom Amiga-bilden bara visas delvis (utan bakgrund) ser man även den inkommande videosignalen. Hela bildinformationen kan nu spelas in på en videobandspelare.

Vilka möjligheter har man?

Ett exempel kan vara att du sätter snygga texter och titlar på din semesterfilm. En annan möjlighet är att lägga in en animerad figur i filmen i stil med Roger Rabbit.

Vid mixningen av Amigans och videokällans signal förlorar man kvalité. Hela jobbet med semesterfilmen kan bli förgäves om den färdiga bilden liknar en dålig TV-mottagning. Det viktigaste hos ett genlock är alltså signalernas kvalité. När du ska köpa ett genlock ska du alltså vara kräsen och inte köpa första bästa genlock. Anpassa ditt genlocks kvalité efter din övriga utrustning. Om du har en väldigt enkel utrustning blir det inte bättre filmkvalité om du köper ett dyrt genlock.

Peter Kerschbaumer



BILD 2. Så här ser den inkommande videosignalen ut. På den ska vi lägga lite text och en logotype.





BILD 3. Logotypen och texten är skapade i DeluxePaint IV. Vill man ha lite roliga effekter, kan man använda specialprogram, t.ex Scala 500.





BILD 4. Så här ser det färdiga resultatet ut. Den inkommande videosignalen blandas med Amiga-grafik och spelas in på videobandspelaren.

Take2 animerar med filmkänsla!



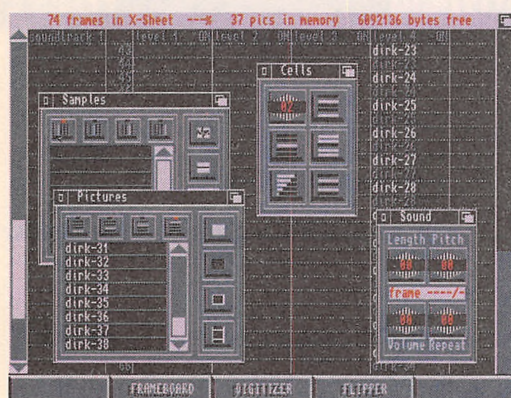


Du kan kolla din animering med ''Flipper''funktionen. Längst ner finns kontroller som liknar de på en vanlig videobandspelare (och har ungefär samma funktioner).

Nu ska skillnaderna mellan film och dator överbryggas. Det är i alla fall avsikten med Take2 från Rombo. Datormagazin testar om Rombo har lyckats.

Programmet arbetar med fyra nivåer av animeringar. Det kan tex. vara förgrund, bakgrund och två olika figurer som rör sig. Dessa kan läggas ihop till en ANIM-fil. Dessutom finns det möjlighet att direkt lägga samplade ljudeffekter till den färdiga animeringen. Med på diskarna finns en player som klarar både ljud och bild.

Kärnan i programmet är en skärm som listar de aktuella bilderna, alla fyra nivåerna. Här kan du lätt ändra ordning eller timing för enstaka bilder.



Härifrån sköts det mesta i Take2. Till vänster är bild- och samplesfönstren. Till höger kontroller som dels ändrar timingen i en bildsekvens, dels lägger till eller tar bort bilder.

Digitalisera sekvenser i färg

Har man en VIDI-Amiga (från samma företag) får Take2 ytterligare värdefulla funktioner. VIDI'n styrs då inifrån Take2 och låter dig animera pennteckningar direkt. Med i paketet finns något som kallas för ''Peg bar''. Det är helt enkelt en hållare av plast som används för att hålla dina pennteckningar på rätt ställe. Det är bara att göra hål i dem med ett vanligt hålslag. Om du vill digitalisera i färg får du dessutom ett par funktioner som hitills fattats till VIDI'n, nämligen att kunna digitalisera sekvenser i färg och med andra upplösningar än HAM. Bara detta berättigar ett inköp av Take2.

Ett program gjort av en animatör, för animatörer. Mycket bra.

Christer Bau

Genlock för hemanvändaren

Ett bra genlockval för hemanvändaren. Det är RocGen RG 310 med sitt låga pris och en hel del finesser.

Roctec är ett ganska nytt företag på Amigasidan. För ett litet tag sedan lanserade de ett nytt genlock, RocGen RG 310.

En av funktionerna är en separat ''key-in''-ingång. Denna funktion finns inte hos något annat genlock i den prisklassen. ''Key-in-ingången'' kan användas av Roctec:s ''chroma-keyer''. (Denna produkt kommer senare i år).

Styrning av grafik och videosignal

RG 310 kommer i en stabil, beige-färgad metallåda. På frontpanelen finns två lysdioder, en för ''power'' och den andra för videosignalen.

Dessutom finns två rattar.



Genlocket RocGen RG 310 har både ett lågt pris och en hel del finesser.

Med den ena styr man hur mycket Amigagrafiken ska tonas i videobilden, den andra kontrollerar videosignalen.

Med dessa rattar kan man förinställa hur stark antingen den ena eller den andra signalen ska vara. Båda inställningarna kan ändras under arbetet, dvs under själva inspelningen.

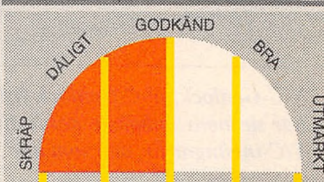
På lådans baksida finns en ca. 60 cm lång kabel med en 23-polig kontakt. Den stoppas direkt in i Amigans RGB-utgång.

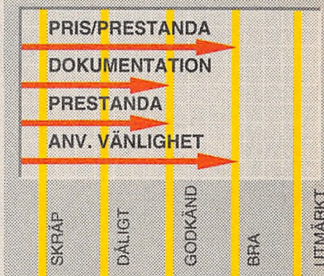
Vidare så finns kontakter för RGB loopthrough (RGB-signalen släpps rakt igenom), en RCA video-in, video-ut, video thru (genomförd video) och en key-in-kontakt. Det finns även möjlighet att ansluta en 12-volts batterieleminator om man har för svag nätdel till sin Amiga.

RocGen 310 är inget genlock för proffsanvändare. Men för det priset är det ett bra val för den genomsnittlige hemanvändaren.

Peter Kerschbaumer

ROCGEN RG 310

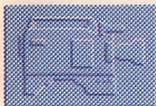




+ Har finesser som brukar finnas hos mycket dyrare genlock .

− Bildkvaliten.

Utrustningskrav:	Amiga500/2000/3000
Dokumentation:	Engelsk
Pris:	1995 kr inkl moms
Tillverkare:	Roctec
Recensionsex. från:	TricomData
Tel:	08-736 02 91
Fax:	08-736 02 93



Genlock – man får vad man betalar för

Det är svårt att köpa genlock, inte tu tal om saken. Inte nog med att det kan vara svårt att hitta ett som har de finesser man är ute efter. Det är dessutom svårt att veta om det tilltänkta köpet är bra, eller om det förstör videosignalen.

Försäljarna vet oftast inte skillnad mellan ett bra eller ett dåligt genlock. Man hör ofta att just det eller det genlocket håller ''Broadcast-quality'', men det ska man ta med en nypa salt. För genlock är verkligen en produkt där talesättet ''Man får vad man betalar för'' gäller.

Vi ger er nu en marknadsöversikt av vad som finns i Sverige på genlocksidan.

Men följ tipset: Ring runt och var frågvis innan ni köper!



Sirius genlock: Ett genlock med mycket professionell känsla. Sirius har stora silikondämpade reglage för mjuka övertoningar.

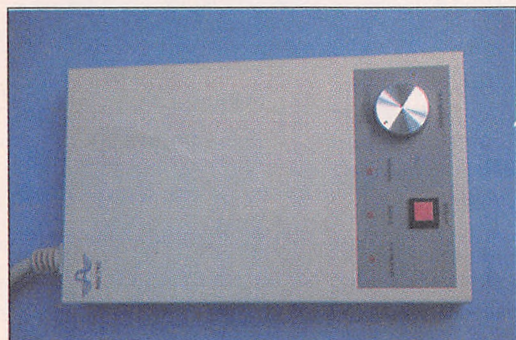
Marknadsöversikt genlock

Produkt	Beskrivning	Pris
Delikatess-Data, Tel 031-300580		
PAL-Genlock	Har inbggyd färgsplitter och S-VHS ingång	3700 kr
Y/C-Genlock	Kan konvertera mellan RGB, Y/C och comp	4975 kr
Sirius	Inbyggd färgsplitter och ''BlackBurst generator''.	7795 kr
Deluxe Videostudio	S-VHS, autofading, digitizer och splitter.	Ca. 7000 kr
Display Data, Tel: 0457-503 80		
VideoMaster	Splitter, flera olika inbyggda wipes	10875 kr
Magni 4005 Downstream Keyer	Instickskort till A2000	16000 kr
VC 3 BroadCast VideoCenter	Håller Broadcast-quality	32 375 kr
Deluxe Video Studio Plus	Inbyggd splitter	6400 kr
DVE 10 Professional	Klarar ''picture in picture'', ljudmixer, digitizer.	12375 kr
TriCom, Tel: 08-7360291		
RocGen RG 310	Keyingång, RGBgenomkoppling	1995 kr
Commodore (Ring auktoriserade återförsäljare)		
A2300	Instickskort till A2000	1994 kr

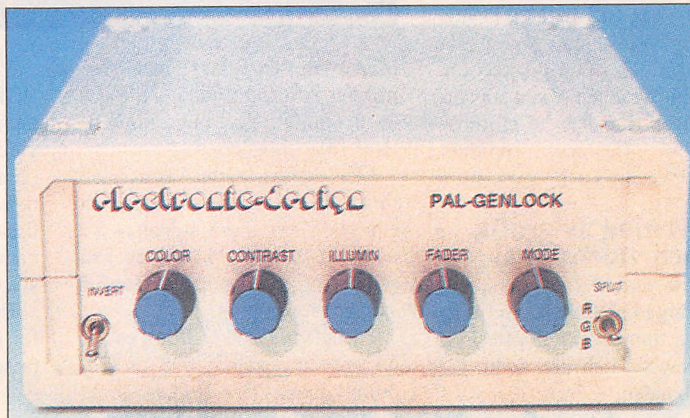
Alla priser är inkl. moms.



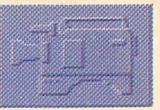
Y-C-Genlock: Y-C-Genlock från Electronic Design har de nödvändigaste kontrollerna. Genlocket har Y/C-ingångar för den som har S-VHS eller Hi8.



Rocgen genlock ingår tillsammans med presentationsprogrammet Scala 500 i ett paket. Priset är 2495 kronor.

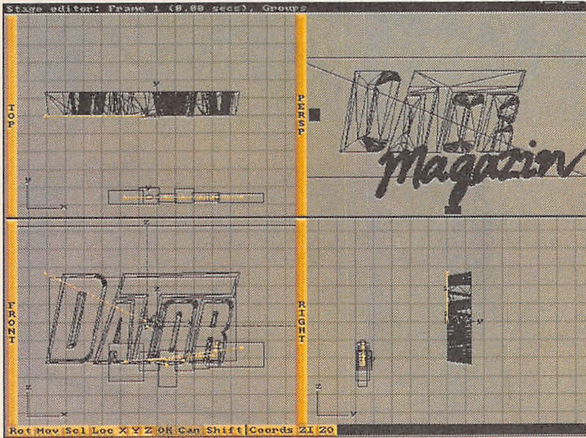


PAL-Genlock: Electronic Designs PAL-Genlock är en basmaskin med vanlig kompositvideo-ingång. Knappen längst till höger styr den inbyggda splittern.



A M I G A

Videoprogram för nybörjare och proffs



Imagine är ett av de "stora" raytracingprogrammen på Amigan. Det finns nu i version 2.0.

Marknaden har en uppsjö av program som är tänkta för grafik- eller video-ändamål. Därför är det inte alltid lätt att få grepp om var ett program finns att köpa eller hur mycket det kostar.

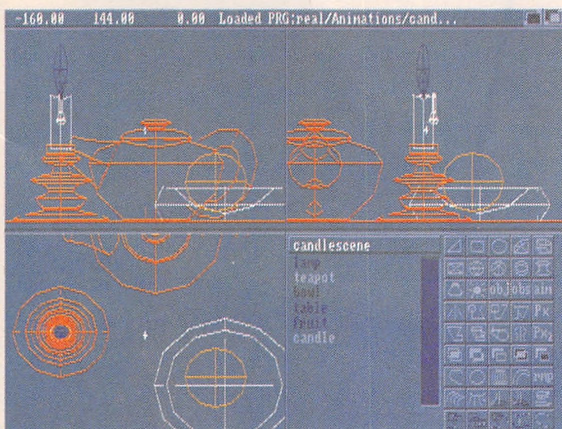
För att hjälpa dej i djungeln av program presenterar vi här en marknadsöversikt

Ska du börja med Desktop Video klarar du dej långt med bara ett bra ritprogram och kanske något fontpaket. Vill du sedan vidareutveckla dina produktioner kan du köpa till en titelgenerator eller ett visningsprogram, tex. ''Broadcast Titler'' eller ''Scala''.

Även 3D- program har sin plats i video. Ett lättarbetat sådant är ''Real3D''.

Underliga och mycket roliga är också de program som skapar naturscener med hjälp av fraktaler. De två bästa programmen för detta heter ''Vista Pro'' och Scenery Animator''.

Vi har delat in programmen i huvudgrupper, även om en del av dem skulle kunna placeras i flera av grupperna.



Real 3D är ett objektorienterat raytracingprogram som är lätt att komma igång med.

Marknadsöversikt programvara

Produkt	Beskrivning	Pris
Hjälpprogram för typsnitt		
Display Data, Tel: 0457-503 80		
Space Fonts Tools	För att göra 3D-fonter	689 kr
Profont Tool	För 3D-fonter	450 kr
Profont Attributes	Olika material för fonter till Imagine.	450 kr
Broadcast Titler	Omvandlar vanliga fonter till Broadcast	
Font Enhancer	Titler-format.	163 kr
Typsnitt		
Display Data, Tel: 0457-503 80		
Broadcast 3d Fonts	För Imagine	845 kr
Video Clipse 3D	För Imagine	625 kr
Space Fonts	3D-fonter för Real, Sculpt eller Imagine.	689 kr/st
ProFonts	3D-fonter för Imagine eller Sculpt.	550 kr/st
Masterpiece Antialiased		
Font and Clipart	586 fonter för ritprg.	1156 kr
Kara Headlines I	Colorfonter för ritprogram	750 kr
Kara Headlines II	Colorfonter för ritprogram	563 kr
Kara Subheads	Colorfonter för ritprogram	563 kr
Kara Animfonts I,II,III	Animerade colorfonter för ritprogram	438 kr/st
Supersharp 3D-Fonts	Hi-res animerat alfabet	563 kr
Chrome Twist	Hi-res animerat alfabet	563 kr
Marble Trail	Hi-res animerat alfabet	563 kr
Broadcast Titler 2		
Fontpack	För Broadcast Titler.	850 kr
Karberg & Karlberg, Tel: 046-474 50		
CG Videofonts	Fem olika Compugraphic fonter för video	745 kr
Titelgeneratorer		
Display Data, Tel: 0457-503 80		
TV Text Pro	Gör textskyltar	1063 kr
Broadcast Titler 2	Scrollar text åt alla håll.	1900 kr
Karlberg & Karlberg, 046-474 50		
Scala 500	Bildvisning och textning	995 kr
Scala	Samma som ovan och dessutom animeringar.	4990 kr
Övriga program		
Display Data, Tel: 0457-503 80		
Performer		813 kr
Scenery Animator		619 kr
Pro Fills 1+2		438 kr/st
Imagine	3D raytracing-prog.	1900 kr
Karlberg & Karlberg, 046-474 50		
Video Director	Redigering av videofilm. test i detta nummer.	1595 kr
Showmaker	Multimediaprogram	2995 kr
Mediashow	Ovanståendes ''lillebror''	1055 kr
Draw 4D pro	DTP- och DTV-program i 3D med animering.	1745 kr
TV-text och TV-show	Gör textskyltar och visar dem på olika sätt.	795 kr
Real 3Dpro	Mycket lättarbetat 3Dprogram.	3495 kr
Real3D beginner	Ovanståendes ''lillebror''.	1395 kr
Calligari	Professionellt 3D-program	19995 kr
Calligari Pro24	24bitars 3D-program.	11945 kr
Docado, 040-49 74 80		
Vista Pro	Gör landskap som går att animera.	890 kr

Alla priser är inkl. moms.

Ramos för folk utan AMOS

I AMOS-frågan berättar Mac Larsson hur du installerar Ramos. Dessutom hur du tillverkar skärmar för att ta fram vid behov.

Flera skärmar

I mitt program ska jag ha sex skärmar (screens), men mitt CHIP-minne räcker inte till. Jag har extraminne installerat. Hur bär man sig åt för att skärmarna ska utnyttja FAST-minnet i AMOS?

Stig Forsblom

Du kan lägga alla dina skärmar i en av de 15 banker som finns! Börja med att skapa och rita första skärmen (skärm 0). Använd sen kommandot 'SPACK 0 TO 1', som packar ihop skärm 0 och lägger den i bank 1. Rensa därefter skärmen, rita nästa skärm och spacka den till bank 2 osv. När du sen vill ta fram och använda en skärm så använder du kommandot 'UNPACK bank TO skärm'.

AMOS-frågan

Så installerar du Ramos

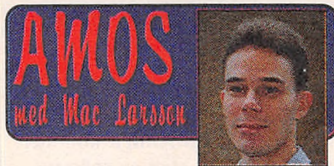
Hur gör jag så att mina AMOS-program får en egen startup på en diskett?

"Lammerkiller"

Kan man ändra namnen på filerna i AMOS som Auto-exec.Amos" (ang Ramos) till något annat namn, och i så fall hur?

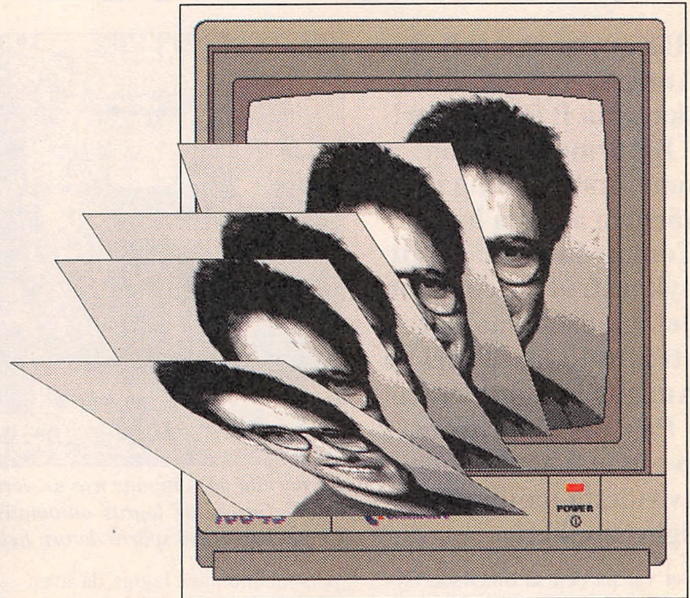
"Hurra för sommaren"

Ramos är runtime-versionen av AMOS och saknar därför editor. Den är Public Domain och får skänkas eller säljas ihop med ditt program till de olyckliga som saknar AMOS. Förutom att Ramos saknar editor så saknar den även en grundskärm. Därför måste man lägga till 'Screen Open 0,320,200,16,Lowres' i början på sitt program för att det ska fungera.



För att installera Ramos på en ny disk så börjar man med att formattera en diskett på vanligt sätt. Starta sen AMOS och utöka textbufferten med 50000 bytes (använd 'Set Text b.' i 'Search'-menyn). Ladda och kör igång 'RAMOS_Install.Amos' som ligger på Extras-disketten, och följ anvisningarna. Avsluta AMOS och starta CLI/Shell där du skriver 'INSTALL DF0:' eller motsvarande.

Det enda som nu saknas är ditt eget program. Ladda in AMOS igen samt ditt eget program. Spara det sen på din nya Ramos-diskett med namnet 'Autoexec.Amos'. Detta namn kan tyvärr inte ändras. Du kan inte heller spara mer än ett 'Autoexec.Amos'-program på varje Ramos-diskett.



Dina egenhändigt tillverkade skärmar kan du lägga i en av de 15 bankerna..

AMOS-listningen

220:-

Gör CLI/Shell-kommandon i AMOS

EXECUTE Med detta lilla program så kan man utföra CLI/Shell-kommandon inuti AMOS. Inte så märkvärdigt kanske, men du kan bygga vidare på detta program. Exempelvis kan du göra ett menyprogram där man kan starta olika spel och program.

Detta program fick jag som ett brev i Brevlådan i Datormagazins prenumerations-BBS. Micke Palm heter författaren, och han får 200 kronor i belöning.

```
Rem Execute / Micke Palm 1992
Rem
COMMAND$="list" : Rem CLI/Shell-kommando
FILE$="CON:10/10/600/200/Utför "+COMMAND$+" nu..."
Rem
Amos To Back
Dreg(1)=Varptr(FILE$)
Dreg(2)=1006
FILE=Doscall(-30) : Rem Open FILE$
If FILE
  Dreg(1)=Varptr(COMMAND$)
  Dreg(2)=0
  Dreg(3)=FILE
  DUMMY=Doscall(-222) : Rem Execute FILE$(COMMAND)
  Dreg(1)=FILE
  Rem Stänger FILE$
  DUMMY=Doscall(-36)
End If
Amos To Front
End
Rem Slut på listning 2
```

Skicka dina AMOS-tips till DMZs prenumerations-BBS

Att använda Datormagazins prenumerations-BBS i stället för Posten går alldeles utmärkt när det gäller AMOS. Du kan skicka allt från kommentarer till frågor och programlistningar direkt till mig i Brevlådan. Och det kan löna sig - Publicerade tips och programlistningar belönas med upp till 500 kronor (i form av presentkort). Akuta frågor brukar vi hjälpas åt att besvara i AMOS-mötet, och de mest intressanta publiceras här på AMOS-sidan. Telefonnumret till BBSen är 08-728 85 90.

Givetvis går det lika bra att skriva, adressen är som vanligt: 'AMOS-sidan','Datormagazin, Box 125 47, 102 29 Stockholm.

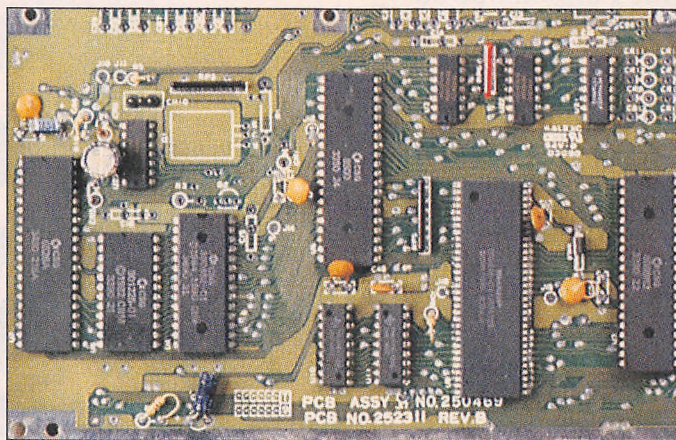
AMIGA

Nytt chip stoppar pirater

Här är det nya chipet i Amigan som definitivt ska sätta P för pirater!

Datormagazin kan som första tidning i världen avslöja hur Commodore genom ett nykonstruerat chip gör det tekniskt omöjligt att piratkopiera spel på Amigan i framtiden.

På Commodore omges nykonstruktionen av största möjliga hemlighetsmakeri.



En närbild på Amigans nya moderkort serie A356B avslöjar det nya chipet Gail. Här lagras automatiskt användarens personnummer. Chipet kan också spärra datorn helt vid illegal piratkopiering.

Det var på den så omtalade Cypern-konferensen i februari som Commodore och programhusen i största hemlighet möttes och kom överens om en ny teknik för att stoppa piratkopiering.

Metoden, som kallad ''AFD'', är känd sedan gammalt. Men det är första gången ett dataföretag haft modet att installera det speciella Gail-chipet i en dator.

Hur kan då ett chip hejda folk från att piratkopiera?

Stöldskyddet

Det handlar om en mycket avancerad och speciell teknik. Den påminner lite om den typ av stöldskydd som används på vissa modeller av bilradioapparater.

Första gången man använder sin nya Amiga får man slå in sitt personnummer innan datorn fungerar. Detta personnummer bränner datorn sedan automatiskt in i Gail-chipet.

När man laddar in ett spel första gången krävs att man slår in sitt personnummer för att spelet ska kunna fungera. Detta personnummmer lagras då även på speldisketten. Gailchipet är så avancerad att den lagrar uppgifterna även om disketten är skrivskyddad.

Att försöka kopiera disketten innan personnumret finns inregistrat går visserligen. Men Gailchipet känner av detta och börjar automatiskt radera spelet.

Varje gång därefter som spelet laddas in jämförs personnumren i datorns Gail-chip med numret på disketten. Om dessa inte stämmer överens spärras datorn helt och går inte att använda. Det hjälper inte ens att slå av strömmen.

Frigör spärrarna

För att kunna använda datorn igen måste en servicetekniker gå in i datorn och frigöra de kodade spärrarna. Commodores serviceverkstäder har anmodats att direkt ringa polisen om någon kommer in med en spärrad Amiga.

Nu är det inte bara pirater som stoppas på det här viset. Det omöjliggör även stölder av Amigor. En tjuv som försöker starta en stulen Amiga kommer ju också att drabbas av spärren.

Att chipet döpts till just Gail beror på att det är Commodores välkända Amigatekniker Gail Wellington som ligger bakom utvecklingen av chipet och AFD-tekniken. Enligt vissa källor inom Commodore hade man hela metoden klar redan för två år sedan. Men då vågade man inte montera in den. Det var först efter kraftiga påtryckningar från de engelska programhusen som man gav vika.

Enligt säkra uppgifter har Commodore installera Gail-chipet med AFD-tekniken i alla modeller av Amigor sedan den första april.

Enligt vissa uppgifter har även stora programhus inom PC-världen blivit intresserade av tekniken, varför det inte är helt osannolikt att vi får se den även i framtidens PC-datorer.

Felix Anderhäll

Patrik vann hårddisken!

Nu är Datormagazins tävling Sänka Skepp i nr 4/92 avgjord!

Patrik Waks-Bergstedt från Hölö tog hem segern och förstapriset.

Av alla de som lyckades sänka skeppen i Datormagazins tävling på tel: 0712-125 55, drog vi tio finalister som fick delta i slutomgången.

Här gällde det att skriva varsitt reklamslogans till DGComputer.

Förstapriset går till 14-årige Patrik Waks-Bergstedt från Hölö, som segrade med sitt slogan:

''DG Computer har
vad du behöver
kvalité - och pengar över...'

De övriga nio finaliserna, som får varsitt presentkort, värt hundra kronor på posten, är:

Rickard Selvehed, Sundsvall. Niklas Madestam, Bjärred. Joel Brandt, Linköping. Erik Holmbom, Jokkmokk. Tomas Winter, Kungsängen. Martin Dujmovic, Mölndal. Stefan Smietanowski, Järfälla. Johan Groundstroem, Järfälla. Mattias Andersson, Vollsjö.

Grattis på er!

VIRUS NYTT



Av Erik Lövendahl Sörensen

Adress: Snaphanevej 10
4720 Praestoe, Danmark
Tel: 009 45 55 992512
Fax: 009 45 55 993498

VARNING FÖR RÖD OKTOBER!

Virusfloden har kommit igång igen. Nu vill jag speciellt varna för länkviruset *''The Red October''*.

Detta virus infekterar program varje gång systemklockans tid i sekunder kan delas med tre. Och varje gång systemklockans tid i sekunder går att dela med 16 drabbas Amigan av en GURU.

Många nya läsare har undrat över aktuella virus. Och av det skälet kör vi listan över alla Amigavirus som registrerats sen årsskiftet.

VIRUS NOT		DATUM
Fast Edde (BB)	D	920101
Scarface (BB)		920103
Virusblaster (9223) B		920105
Lamer VirusX (13192) T		920109
The Traveling Jack 1.a (198)		920109
Byte Parasite I (2108) F		920117
Byte Parasite II (708) F		920117
Byte Parasite III (2160) F		920117
Freedom (10876) F	D	920120
Chaos Master (BB)	D	920123
Datacrime (BB)		920129
Microsystems (BB)		920204
Starlight Warhawk (BB)		920209
Starlight II Microsystems (BB)		920209
T.F.C. Rev. Load WB (2804)		920216
T.F.C. Rev. 1.03 (BB)		920220
T.F.C. 2.14 (BB)		920220
Trabbi Hochoffen (3400)	D	920228
Warhawk (BB)		920229
The Red October (1296)	D	920305
Derk (BB)	D	920310
Umyj Dupe virus (BB)		920316

FOTNOT

(xxxx)F avser längd för filvirus.
(xxxx)L avser längd för länkvirus.
(xxxx)B avser längd för bombvirus.
(xxxx)T avser längd för trojanbomb.
(BB) avser bootvirus.
D anger om viruset skadar disketter/hårddiskar).

Glöm inte belöningen på tusen dollar i kontanter om du ger oss namnet på en virusprogrammerare. Kontakta mig för ytterligare information.

NYA VIRUSDÖDARE

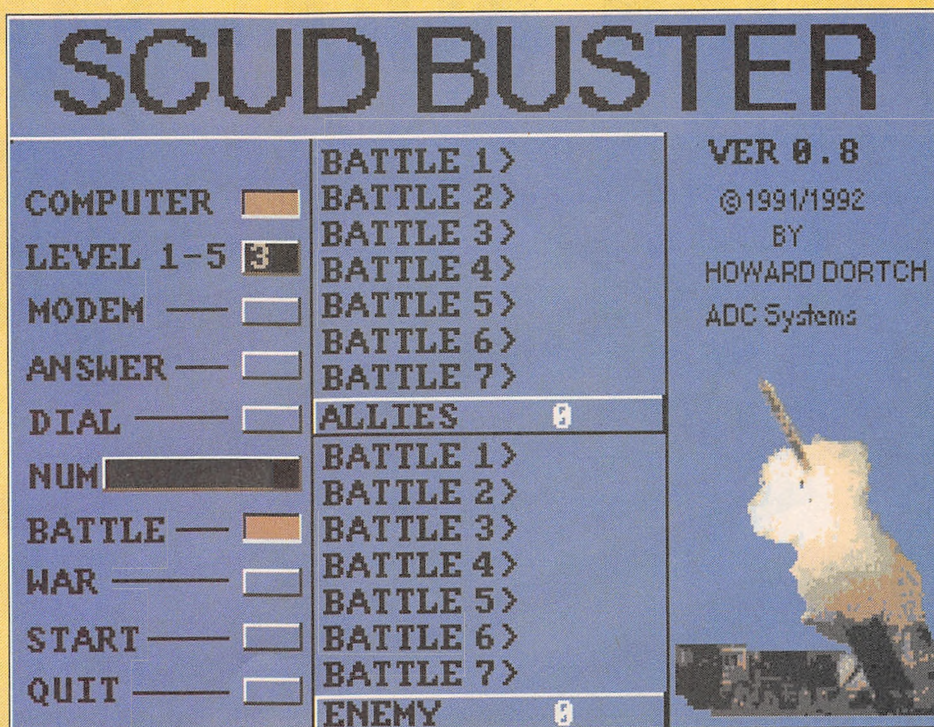
BootX	v4.42
VT	v2.37
Virus Chcker	v6.01
FindEmAll	v5.10

Min diskett ''The Newest Superkiller'' med svensk dokumentation kan beställas direkt från VIRUS CENTER SWEDEN. Skicka 30 kronor i sedlar till: *Niclas Noring, Box 1220, 501 12 BORÅS.*

Virus Hot Line direkt:
tel: 033 - 121 118.
BBS Virus Hot Line:
tel: 033 - 115659.

Livet eller döden?

Björn Knutsson tittar på hur man odlar nya livsformer eller tar kål på gamla. Dessutom på hur man kan se animationer på skärmen direkt från disk.



Krigsspel som handlar om Golf-kriget lär vi nog få dras med ett tag till.

●●RTAP Animationer är numer ganska stora. I de flesta fall krävs det att man har ett par megabyte minne om man vill titta på en "hyfsad" animation. Det behöver dock inte vara så, det finns inget tvingande skäl till varför man måste ha HELA animationen i minnet innan man kan titta på den. Men av två skäl är det enklast att ha hela animationen i minnet. Dels är det enklast, dels går det snabbast.

Med RTAP kan man spela upp animationer direkt från disk — fortfarande behöver man en del minne, men inte på långt när lika mycket som om man laddade in hela animationen i minnet. Vad som dock kan vara önskvärt är en hyfsat snabb disk — förslagsvis en hårddisk. Från en floppy kan det bli olidigt långsamt, men man får åtminstone se animationen vilket ju är ett framsteg.

Programmet klarar av animationer i IFF ANIM 5 formatat.

(Camelot 143)

●●GoLD "Life" heter ett program där man med hjälp av olika regler talar om hur olika "celler" ska bete sig. Från vissa ursprungsceller kan man sen se hur systemet växer eller dör, med vissa likheter från vanlig cellodling.

I denna version kan man ha två olika sorters celler med varsin uppsättning regler. Man kan även göra så att den ena sortens celler under vissa omständigheter kan producera den andra sorten och vice versa. Sen är det bara att börja odla celler och betrakta resultatet.

Någon direkt praktisk nytta av GoLD finns väl knappast, men det är likafullt ett intressant program som man utan vidare kan leka med i flera timmar.

(Fish 597)

●●ScudBuster Om det var nån som trodde att vi skulle slippa spel som anspelar på kriget i Kuwait/Irak så måste det ha varit en obotlig optimist.

ScudBuster är på sätt och vis en variant på det gamla spelet Missile Command." Du ska skydda dina installationer mot fientliga missiler, men till skillnad mot Missile Command så kan du här ge igen med samma mynt.

Du har tre Scud-ramper och en Patriot-ramp. Med dessa ska du dels försöka slå ut fienden, och dessutom försvara dina ramper, samt din radarinstallation och ditt högkvarter.

Spelet är på sätt och vis 3D: Du kan placera ut dina baser på "djupet," dito för din motståndare (datorn). Inkommande missiler däremot beter sig mycket tvådimensionellt åt — precis som i Missile Command.

Även om ideerna inte är de fräschaste i spelet, så finns det iallafall en del nytänkande som gör det intressant att kasta ett öga på.

ScudBuster är Shareware.

(Fish 597)

Björn Knutsson

På gång

Csh 5.18

Detta är en ny version av de populära Shell:et Csh. Csh har mängder av finesser som saknas i vanliga CLI eller Shell. Påminner i mångt och mycket om "csh" under UNIX, men är inte helt kompatibelt.

Gamla godingar

PowerSource

PowerSource är ett program för att göra det enkelt att skapa fönster, gadgets och menyer genom att "rita" upp hur man vill ha dem. Programmet kan sen skapa källkod (antingen i C eller assembler) för dessa.

PowerSource var tidigare känd som "GadgetEd," men upphovsmannen tyckte att eftersom programmet nu även kan skapa menyer så passade inte det gamla namnet längre.

(Camelot 143)

Amiga 600 - 90-talets



Den nya Amiga 600 är betydligt mindre än Amiga 500. Commodore har kapat av det numeriska tangenordet och piffat upp designen. Diskettstationen, mus- och joystickskontakterna sitter som vanligt på höger sida.

Amiga 600 är i grunden en vanlig Amiga, men med en ny läcker design. Dessutom klar för att utnyttja framtidens gränssnitt - data card. Och dessutom har den inbyggd hårddisk.

Amiga 600 ska slå undan benen för alla konkurrenter, hävdar Commodore.

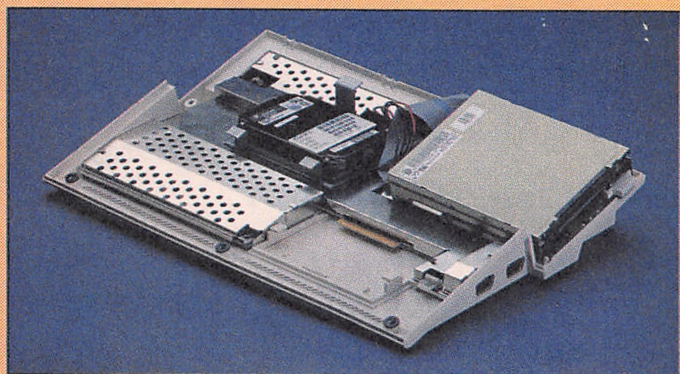
Det var inte länge sedan Commodore presenterade Amiga 500 Plus. Den var en naturlig vidareutveckling av Amiga 500, hette det då. Främst utmärktes den av mera grafikminne och det nya operativsystemet 2.0.

Nu är det dags igen för ännu en ny Amigamodell - Amiga 600. Är den en naturlig utveckling av Amiga 500 Plus? Eller är det en helt ny Amiga-modell? Kommer den att ersätta Amiga 500?

Den nya Amigan

Amiga 600 har kickstart 2.05 som standard, en inbyggd hårddisk och en megabyte internminne. Det låter som en vanlig, upphetsad Amiga, men inget kan vara mer fel. Det finns gott om skillnader jämfört med den "gamla" Amiga 500.

För det första så ser den annorlunda ut. Commodore har



Så här ser Amiga 600 ut när man lyft av tangentbordslocket. till vänster syns tydligt den inbyggda hårddisken. Expansionsbussen framför diskdriven är tekniskt sett densamma som till Amiga 500, men den ser annorlunda ut. De gamla minnesexpansionerna till Amiga 500 fungerar alltså inte till Amiga 600.

Felaktiga rykten om Amiga 600

Strax innan Commodore presenterade den nya Amiga 600 spreds en mängd felaktiga rykten om Amiga 600. Källan till ryktet kom från USENET, ett nätverk som av många betraktas som seriöst och pålitligt.

Knappt någon av dessa rykten var riktiga.

Enligt dessa rykten påstås det att Amiga 600 hade 2 Mbyte CHIP-mem på moderkortet. Det hade i och för sig varit roligt, men det är fel!

Vidare skulle man kunna ha upp till 4 Mbyte FAST-mem på moderkortet. Det är också fel.

Nästa punkt var en snabbare processor som skulle vara klockad till 14.3 MHz. Också det är fel.

Amiga 600 skulle också ha en High-Density diskettstation som kan formatera diskar med 1,76 Mbyte. Även detta är fel.

"Ha, I got you, didn't I?" (Där lurar jag er, eller hur?). Med den meningen avslutades en av texterna i USENET. Den meningen var dock raderad i den text som dök upp i Nordiska PD-bibliotekets BBS i Linköping.

Liknande rykten finns också om en Amiga 2200 och en dator som ska heta AmigaStation. Inte heller dessa rykten är sanna.

hemdator har kommit

kapat av chassit. Hela det numeriska tangentbordet inklusive piltangenterna är borta, vilket gör den cirka 15 cm mindre på bredden (piltangenter finns, men de är flyttade).

Amiga 600 har även blivit smalare. Däremot är den något högre än Amiga 500. I och med att lådan blev mindre blev konstruktörerna tvungna att placera diskdriven ovanför moderkortet.

Nästan allt ändrat

Många av er kommer säkert att undra hur det ser ut med expansionsmöjligheterna.

På den fronten har nästan allt förändrats. De vanligaste kontakterna, d v s monitor, diskdrive seriell och parallell port, är kompatibla med tidigare Amigamodeller.

På baksidan finns det dock en ny kontakt och en har ändrats. Den nya utgången är en RF-modulator. Genom den kan man ansluta Amigan direkt till en TV. Man slipper alltså att köpa en extra RF-modulator om man inte har råd med en monitor. Kontakten som har ändrats är videoutgången. Det är nu en PAL-Kompositutgång i färg.

På expansionssidan ser det annorlunda ut. Amiga 600 saknar den stora expansionskontakten som sitter på vänster sida av Amiga 500. I stället finns där ett uttag för s k kreditkortsexpansioner (PCMCIA-kort). Spel på dessa kort är redan på väg.

Även expansionsbussen på undersidan är annorlunda. Tekniskt är det samma buss men den är fysiskt mindre. Det gör att existerande minnesexpansioner till Amiga 500 inte fungerar. Behöver man mera minne i Amigan är man alltså tvungen att vänta tills speciella minnesexpansioner dyker upp.

Intern hårddisk

Amiga 600 har ett inbyggt IDE-gränssnitt för hårddiskar. På grund av sin storlek är IDE-hårddiskar mycket vanliga i bärbara datorer. Detta är i alla fall ett litet plåster på såren för avsaknaden av den gamla expansionsbussen. I nio av tio fall används den ändå bara till att ansluta en hårddisk.

Nu är IDE-gränssnittet inte lika smidigt och ''intelligent'' som SCSI men det är fullt tillräckligt för den genomsnittlige användaren.

Till Amiga 500 finns det en hel del interna expansioner, allt från minneskort till 68030-turbokort. Dessa kommer inte att fungera i Amiga 600. För det finns det två förklaringar:

1. Amiga 600 är så kompakt konstruerad att det helt enkelt inte får plats mera under skalet.

2. Alla kretsar förutom kickstart är ytmonterade, d v s fastlödda på moderkortet.

Den enda möjligheten konstruktörer har nu är att ''klämma'' fast någon form av adapter på ett chip och leda kontakten via sladdar till ett ställe där det fysiskt finns plats för en expansion.

Många undrar säkert om de ytmonterade 8520-kretsarna. Ja, de är buffrade. Det borde alltså vara svårare att sabba skrivareller modemporten nu.

Avancerad konstruktion

Amiga 600 är till sitt yttre en ny Amiga. Även konstruktionen är en annan. Ytmonterade kretsar är det senaste och tekniskt mest avancerade sättet att sätta ihop

Forts. på nästa sida

Tekniska specifikationer

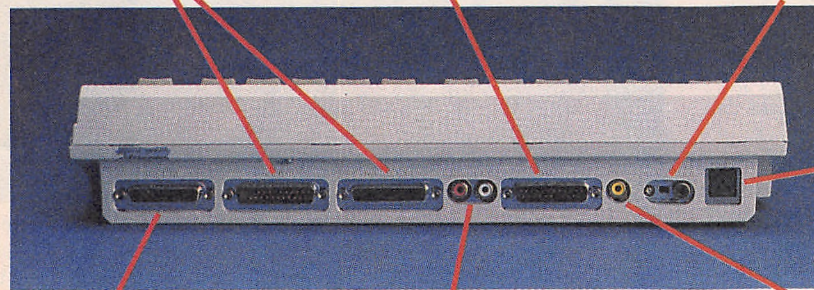
Processor:	68000, 7 MHz
CoProcessor:	nej
Grund minne:	1 Mbyte (chip). Kan expanderas till 2 Mbyte chipmem.
Max minne:	10 Mbyte, 2 Mbyte chip- och 8 Mbyte fastmem (expanderas via PCMCIA-gränssnittet)
ROM:	512 Kbyte Kickstart 2.05
Hårddisk:	IDE-gränssnitt 20-120 Mbyte
Floppy:	3,5 tum, 880 Kbyte
Grafik:	ECS Agnus + ECS Denise. En rad upplösningar från 320x256 med 4096 färger till 1280x512 interlace med 4 färger
PCMCIA:	512 Kbyte - 128 Mbyte (Flash-RAM)
Expansions-uttag:	nej (förutom PCMCIA)
Processor-uttag:	nej
Seriell (RS232):	1
Parallell (centronics):	1
RGB-Analog:	1
PAL-Composite:	1 (färg)
RF-modulator:	1
MIDI:	nej
Kortplatser:	1 st intern minnesexpansion med plats för klocka (A601). 1 st PCMCIA 2.0 extern expansionsport
Programvara:	Kickstart/Workbench 2.05
Storlek:	36x24x7 cm
Stereo audio:	ja, 8 bit

Fotnot: I Amiga 500 Plus sitter kickstart 2.04 (37.175). Amiga 600 levereras med kickstart 2.05 (version 37.300). Skillnaden är stödet för PCMCIA- och IDE-gränssnittet. Den nya enheten (device) heter CC0 och hårdvarugränssnittet (carddisk.device och card.resource) ligger just i kickstart-ROM:et.

Seriell-och parallellport för anslutning av modem respektive skrivare eller digitizer finns på Amiga 600.

Till RGB-porten ansluts vanliga RGB-monitorer (t ex Commodores 1084S).

Amiga 600 har anslutningsmöjlighet för vanliga TV-apparater. Tidigare var Amiga-ägare som inte hade råd eller ville köpa en monitor tvungna att köpa en separat RF-modulator (A520). Nu finns alltså RF-modulatorn inbyggd i datorn.



Precis som till Amiga 500 är nätdelen extern till Amiga 600. Detta beror naturligtvis på platsbristen i datorn.

Precis som på Amiga 500 finns det möjlighet att ansluta ytterligare diskettstationer till datorn.

Ljudutgångarna är desamma som på Amiga 500. Det är fortfarande 8-bitars stereoljud fördelat på fyra ljudkanaler man får ut ur dem.

Kompositutgången är i färg. Tidigare var den i mono och gav bara en svart/vit bild. Färgkomposit gör Amiga 600 idealisk i videosammanhang.

Amiga 600 bakifrån.

AMIGA

A600 under skalet

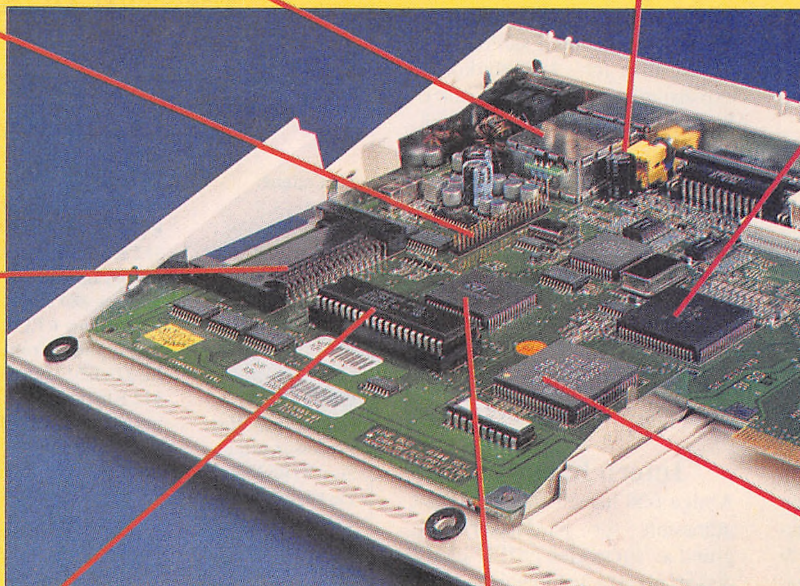
Här sitter kontakten för anslutning av en hårddisk. I Amiga 600 sitter en IDE-kontroller. IDE-kontrollers är mycket vanliga hos LapTop-datorer.

Till skillnad från Amiga 500 är RF-modulatorn inbyggd i Amiga 600. Genom detta får man möjlighet att ansluta datorn till en vanlig TV.

Färgkompositutgången är en tillgång för alla som håller på med video och behöver ansluta datorn till en video-monitor.

Agnus-kretssen är densamma som i Amiga 500 Plus, d v s en 8375. Genom denna har man möjlighet att uppgradera internminnet till 2 Mbyte grafikminne (chipmem).

Detta är insticksplatsen för PCMCIA-korten. Denna expansionsbuss är tekniskt överlägsen den gamla. Men idag finns nästan inga expansionskort till den. Den beskrivs närmare i artikeln nedan.



En helt ny krets är GAYLE. Den har förutom gamla GARY:s att knyta ihop de andra kretsarna i Amigan.

Amiga 600 levereras med kickstart 2.05. Det är den enda kretsen i Amiga 600 som sitter i en sockel.

Huvudprocessorn i Amiga 600 är precis som i Amiga 500 en Motorola 68000 med en klockfrekvens på 7,14 MHz.

Forts. från föreg. sida

en dator. Expansioner i kreditkortsformat lär det dröja ett tag innan vi får se. Att sätta ihop dem kräver en teknik som de flesta tillverkare av Amigatillbehör inte har idag.

Förmodligen kommer de flesta företag enbart att skriva drivrutiner till expansioner som någon stor tillverkare har gjort. Intel har t ex gjort ett modem som passar till PCMCIA-gränssnitt.

Amiga 600 kommer att säljas i två olika versioner, en utan och en med hårddisk (förmodligen 20 Mbyte). Priserna är inte satta ännu. Men en Amiga 600 utan hårddisk borde kosta ungefär som en Amiga 500 Plus, ca 4.500 kronor.

I grund och botten är Amiga 600 inget annat än en omarbetad Amiga 500.

Men varför ska man köpa den? Fördelen är att den är mindre, har ett inbyggd HD-gränssnitt, RF-modulator och färgvideo. Detta gör Amiga 600 till en mycket portabel maskin.

Faktum är att Commodore har kommit så nära en LapTop-Amiga de kan komma. Vi får väl se om något annat företag kommer att riva isär Amiga 600 för att bygga en riktig Amiga Laptop.

Peter Kerschbaumer

Fakta om PCMCIA 2.0-bussen på Amiga 600

Amiga 600 har ett nytt gränssnitt kallat PCMCIA 2.0. Det motsvaras av Amiga 500s expansinosbuss för hårddisk-gränssnitt och minnesexpansioner.

PCMCIA 2.0 är en expansionskontakt för kort som liknar ett kreditkort. Hittills har dessa kort mest använts för minnesexpansioner.

Tydligen har PCMCIA ändrat på detta.

PCMCIA är standardorganisation där alla stora amerikanska och japanska kretstillverkare har kommit överens om ett standardiserat gränssnitt för "kreditkortsexpansioner".

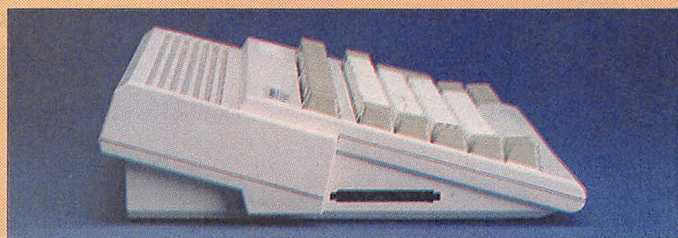
Standardiseringen kommer framför allt att användas i portabla datorer från alla stora datortillverkare.

Commodore levererar idag drivrutiner för två typer av kort:

- Dynamiska RAM-kort. Med dessa kan man expandera RAM-minnet (FastMem) i Amiga 600 upp till 8 Mbyte.
- Statiska RAM-kort. Även de kan användas som FastMem men de kan även formateras som pseudo-disketter eller hårddiskar. Informationen på dessa kort stannar kvar med hjälp av ett inbyggt batteri.

PCMCIA 2.0 är en generell expansionsbuss och de flesta typer av kort kan byggas för den. Det skulle till exempel kunna vara möjligt att konstruera ljudsamplers eller bilddigitizers till denna buss. På CEBIT-mässan i Hannover visades ett spel som låg på ett "kreditkort".

Peter Kerschbaumer



Här ser man tydligt att den gamla expansionsbussen som fanns på Amiga 500 och Amiga 500 Plus har försvunnit. Den expansionsmöjlighet som finns nu är istället ett uttag för PCMCIA-kort. Det är ett expansionskort som mer liknar ett kreditkort än vanliga expansionslådor.

C-skolan del 6

Lösning på burkproblemet

I dagens avsnitt kommer vi att ta en titt på burkproblemet som gavs förra gången. Vi ska även titta på en ny operator och se hur man deklarerar parametrar till funktioner. Till slut har vi ett nytt programmeringsproblem till nästa gång.

Först ska vi titta på en lösning av burk-problemet (**se listning 1**). Programmet är uppdelat i två delar. Först en funktion `getnumber()` som läser in tal och kollar ifall talet innehåller burksiffran. I huvudprogrammet så anropas `getnumber()` ända tills vi matar in en nolla, då programmet avslutas. Är det dock inte en nolla så testar vi ifall resultatet är ett speciellt "burk-värde", vilket betyder att vi ska skriva ut "burk". Är det inte det skriver vi ut talet självt.

Huvudprogrammet

Vi kan ta och titta lite närmare på det som sker och börjar med huvudprogrammet. I villkoret för while-slingan har vi lagt in anropet av `getnumber()` kombinerat med en tilldelning av resultatet till variabeln number. Eftersom hela tilldelningssatsen har resultatet som värde kan vi testa om detta värde är skilt ifrån noll. Den som hängt med ordentligt kanske frågar sig varför vi inte skrev så här:

```
while(number =
getnumber()) {
```

Eftersom C tolkar noll som falskt skulle det fungera det också. Läsbarheten blir dock sämre.

När vi fått resultatet ska vi kolla om det är ett burknummer. Ifrån `getnumber()` får vi ett negativt värde om talet vi läst in innehåller en burksiffra. Därför kollar vi om talet är större än noll. Är det inte det skriver vi ut "burk". Skulle talet vara positivt innehåller det inte burksiffran och vi kollar istället om talet är delbart med burksiffran. Är det inte det skriver vi ut talet, annars blir det "burk" som skrivs ut.

Går vi sedan över till att se vad `getnumber()` gör så börjar den med att läsa in ett tecken. Sedan kollar vi om den som skriver in ett tal tryckte på RETURN. Funktionen kollar även om användaren har skrivit in ett tal (0-9) och inte en bokstav.

Burk till TRUE

Först tittar vi om det är burksiffran. Är det denna så sätter vi variabeln Burk till `TRUE`. Därefter ska vi lägga till värdet på detta tal till just variabeln tal som innehåller talet användaren har skrivit. Eftersom ett tal skrivs med de största värdena först (t.ex hundratal före tiotal, som är före ental), så måste vi öka värdet på det vi läst in med 10 för varje siffra. Det gör vi på rad 20. Då värdet i tal är noll från början påverkar det inte talets värde för den första siffran. Sedan adderar vi det inlästa tecknets värde till värdet som ligger i variablen tal. När det är gjort läser vi in nästa tecken innan nästa varv i slingan inleds.

När vi till slut hoppar ur slingan kommer vi att ha det inmatade talet i variabeln tal, plus att variabeln Burk är satt till `TRUE` om burksiffran fanns med, annars är den `FALSE`. Vi testar därför värdet i `BURK` för att se vad vi ska returnera; talet tal eller vårt speciella burkvärde.

Vi ska nu gå vidare med lite nya saker. Tittar vi på slutet av funktionen `getnumber()` så har vi denna if-sats:

```
if(Burk)
    return -BURKNUM;
else
    return tal;
```

För just denna typ av satser har C en speciell, tvådelad operator för att skriva det hela kortare. Motsvarande sats skulle med denna operator se ut så här:

```
return Burk ? -BURKNUM :
tal;
```



Har du legat sömnlös och grubblat över burkproblemet som vi gav dig i förra delen av C-skolan? Datormagazin ger dig sömnen åter med detta avsnitt av C-skolan.

Detta uttryck testar värdet på det som står före frågetecknet; är detta sant kommer uttrycket att ge det som står mellan ? och : som resultat, annars blir värdet det som står efter :.

Egna funktioner

Innan vi går vidare med dagens problem så ska vi titta lite mer på att skriva egna funktioner. Hittills har vi gjort funktioner som inte har några parametrar. Det begränsar användningsområdet en del. Det är dock lätt att specifiera att en funktion ska ta parametrar, vi kan illustrera det med följande funktion:

```
int max(int x, int y)
{
  return x > y ? x : y;
}
```

Denna funktionsdeklaration av `max()` talar om att den ska ta två parametrar, som ska vara heltal. Dessa två värden kommer att stoppas in i variablerna x och y, som är lokala, dvs endast finns i funktionen `max()`. I själva programkoden så returneras sedan det större av de två tal som skickas med som parametrar.

Några exempel på hur anrop av `max()` kan se ut:

```
a = max(3,4);
b = max(35/5,2*3+5);
c = max(a,b);
```

Observera att det alltid är värdena på uttrycken som skickas med. Innehållet i variablerna a och b kan aldrig påverkas. Om man vill skicka med en variabel som funktionen man ska kunna ändra innehåll på finns det metoder för detta, men det kommer vi till i senare avsnitt.

Nytt problem

Nu är det då till slut dags för nästa programmeringsproblem. Denna gång ska du göra ett program som räknar ord, mellanslag, bokstäver och siffror. Dessutom ska programmet göra om små bokstäver till stora. Programmet ska göra detta på en text som man knappar in på en enda rad. Om du dock vill, kan och har lust, kan du utvidga det till flera rader.

Om man t ex matar in:
`I Tokyo finns 14 grodor.`
Ska resultatet bli något i stil

Forts. på sid 35

Forts. från sid 33


```
/* Exempel på burk-program för C-skolan del 6.  */

#include <stdio.h>

#define     TRUE      1
#define     FALSE     0
#define     BURKEN    '7'
#define     BURKNUM   7


int getnumber()
{
 char tkn;
 int tal = 0, Burk = FALSE;

 tkn = getchar();
 while(tkn != '\n' && !(tkn > '9' || tkn < '0')) {
    if(tkn == BURKEN)
       Burk = TRUE;
    tal *= 10;
    tal += tkn - '0';
    tkn = getchar();
 }

 if(Burk)
    return -BURKNUM;
 else
    return tal;
}

main()
{
 int number;

 while((number = getnumber()) != 0) {
    if((number > 0) && (number % BURKNUM != 0))
       printf("%d\n",number);
    else
       printf("burk\n");
 }
}
```

med:

```
I TOKYO FINNS 14 GRODOR.
Antal ord: 5
Antal bokstäver: 17
Antal siffror: 2
Antal mellanslag: 4
```

Om du vill utvidga programmet till att räkna igenom flera rader, varvid du även kan skriva ut hur många rader som du gått igenom. Ett lämpligt avbrottsvillkor kan vara en tomrad, dvs en rad där man tryckt RETURN direkt.

Ett litet tips för konverteringen till versaler är detta:

```
tkn += 'A' - 'a';
```

Detta gör om en gemen som är lagrad i tkn till en versal. Observera dock att man måste testa innan att det är en gemen i tkn först, annars kan det bli ett konstigt tecken som resultat.

Lycka till med programmerandet!

Erik Lundevall

Vi ses på AmiCon-mässan

SPELPROGRAM

Titel	Pris
☐ ALIEN BREED	268:–
☐ ACTION STATIONS	238:–
☐ AIRBUS 320	328:–
☐ BARBARIAN II	248:–
☐ BART SIMPSON	248:–
☐ BATTLE ISLES	298:–
☐ BIRDS OF PREY	318:–
☐ BLUES BROTHERS	268:–
☐ BOSTON BOMB CLUB	268:–
☐ CELTIC LEGENDS	278:–
☐ CISCO HEAT	268:–
☐ CODENAME ICEMAN	338:–
☐ COLOSSUS CHESS – Ny!	278:–
☐ CRUISE FOR A CORPSE	278:–
☐ DEATH KNIGHTS OF KRYNN	298:–
☐ DEUTEROS	278:–
☐ DOUBLE DRAGON III	268:–
☐ DUNGEON MASTER	228:–
☐ ELVIRA II	318:–
☐ F15 STRIKE EAGLE II	318:–
☐ FACE OFF ICEHOCKEY	268:–
☐ FINAL BLOW – Boxning!	268:–
☐ FINAL FIGHT	248:–
☐ FIRST SAMURAI	268:–
☐ FORMULA 1 GRAND PRIX	318:–
☐ GAUNTLET III	268:–
☐ GODFATHER	278:–
☐ HARLEQUIN	248:–
☐ HEART OF CHINA	378:–
☐ HEIMDALL	318:–
☐ HERO QUEST (Gremlin) + RETURN OF THE WITCH LORD	278:–
☐ HUDSON HAWK	268:–
☐ HUNTER	268:–
☐ J. WHITES WHIRLWIND SNOOKER	268:–
☐ KINGS QUEST IV	338:–
☐ KNIGHTMARE	298:–
☐ KNIGHTS OF THE SKY	318:–
☐ LAST NINJA III	248:–
☐ LEANDER	278:–
☐ LEISURE SUIT LARRY V	368:–
☐ LEMMINGS	238:–
☐ LOTUS TURBO CHALLENGE II	248:–
☐ MAGIC POCKETS	248:–
☐ MANCHESTER UNITED EUROPE	248:–
☐ MEGA-LO-MANIA	278:–
☐ MI TANK PLATOON	268:–
☐ MICROPROSE GOLF	318:–
☐ MIG 29M SUPER FULCRUM	378:–
☐ MOONSTONE	278:–
☐ PEGASUS	248:–
☐ PITFIGHTER	268:–
☐ PLAYER MANAGER	228:–
☐ POLICE QUEST III	378:–
☐ P.P. HAMMER	238:–
☐ QUEST FOR GLORY II	368:–
☐ RAILROAD TYCOON	318:–
☐ REALMS	268:–
☐ RED BARON	378:–
☐ RISE OF DRAGON	378:–
☐ ROBOCOD – James Pond II	268:–
☐ ROBOCOP 3	278:–
☐ R-TYPE II	238:–
☐ SECRET OF MONKEY ISLAND II	318:–
☐ SILENT SERVICE II	318:–
☐ SPACE CRUSADE	248:–
☐ SPACE QUEST III	338:–
☐ SPACE QUEST IV	378:–
☐ STRIP-POKER 2 – Ny!	268:–
☐ SUPER SPACE INVADERS	268:–
☐ TERMINATOR II	268:–
☐ THUNDERHAWK – Helikopter!	268:–
☐ TIP OFF – Basket!	268:–
☐ ULTIMA VI – Ute nu!	328:–
☐ UMS 2	268:–
☐ UTOPIA	268:–
☐ WOLFCHILD	248:–
☐ WILLY BEAMISH	388:–
☐ WWF WRESTLING – Brottning!	278:–

EXTRAPRIS:

Titel	Pris
☐ EYE OF THE BEHOLDER	228:–
☐ FLAMES OF FREEDOM (Midwinter 2)	268:–
☐ FLIGHT OF INTRUDER	268:–
☐ F19 STEALTH FIGHTER	218:–

LÅGPRISSPEL – ANTALET BEGRÄNSAT

Titel	Pris
☐ AFTERBURNER – Farligt!	88:–
☐ ATF 2	98:–
☐ BETRAYAL	98:–
☐ CAPTAIN PLANET – Kolla priset!	138:–
☐ CHALLENGE GOLF – Jättesnyggt!	98:–
☐ CHESS SIMULATOR – Bra!	98:–
☐ CHICAGO 90	48:–
☐ DAYS OF THUNDER – Bilracing!	58:–
☐ DEMOLITION	48:–
☐ DENARIS	98:–
☐ DRAGON BREED	58:–
☐ FIGHTER MISSION	48:–
☐ FOOTBALL MANAGER II – m. expan.	128:–
☐ HATE	48:–
☐ HIGHWAY PATROL	48:–
☐ HILL STREET – Snyggt!	188:–
☐ HORROR ZOMBIES – Ruskigt!	98:–
☐ Int. ARCADE ACTION II – 50 PD-spel	298:–
☐ IT CAME FROM THE DESERT	128:–
☐ KILLING CLOUD – Bra!	98:–
☐ KRYSTAL – Känd klassiker!	98:–
☐ LAS VEGAS	48:–
☐ LEGEND OF FARGAIL	128:–
☐ M.U.D.S.	98:–
☐ NAM	158:–
☐ OOPS UP! – Vanebildande!	98:–
☐ PLUTOS	48:–
☐ PREDATOR II – Ej för de minsta!	98:–
☐ STEVE DAVIS SNOOKER	98:–
☐ SUPER SKI	48:–
☐ THREE STOOGES – Klassiker!	88:–
☐ TIME MACHINE	98:–
☐ TURRICAN II	128:–
☐ WARLOCK THE AVENGER	98:–
☐ WINGS, 1 Mb	198:–
☐ WOLFPACK, 1 Mb	168:–

SPELVOLYMER – PACKS

Titel	Pris
☐ AIR COMBAT ACES Falcon/Gunship/Fighter Bomber	298:–
☐ CAPCOM COLLECTION Strider I & II/UN Squadron/Dynasty Wars/Last Duel/Forgotten Worlds/Led Storm/Ghouls & Ghosts	318:–
☐ CHART ATTACK Lotus 1/Ghouls & Ghosts/James Pond/Venus The Fly Trap	268:–
☐ DOUBLE DOUBLE BILL Wings/Lord Of Rising Sun/TV Sports Basketball/TV Football	318:–
☐ FALCON COLLECTION Falcon/Mission Disk 1 & 2	318:–
☐ INTELLIGENT STRATEGY Chess/Backgammon/Bridge/Draughts/GO!	298:–
☐ FOOTBALL CRAZY Kick Off/Player Manager/Final Whistle/World Cup 90	278:–
☐ 4 WHEEL DRIVE Lotus Turbo/Toyota Celica/Team Suzuki/Combo Racer	298:–
☐ MAGNETIC SCROLLS Fish/Corruption/The Guild Of Thieves	268:–
☐ MAX Turrican II/Swiw/St. Dragon/Nightshift	298:–
☐ QUEST AND GLORY Midwinter/Bat/Bloodwych/Cadaver	278:–
☐ SEA, SOFT AND SUN Emanuelle, Geischa och Strippoker I	258:–
☐ SEGA MEGA PACK Afterburner/Alien Syndrome/Outrun/Shinobi/Thunderblade	268:–
☐ TEST DRIVE COLLECTION II Test Drive II/California Challenge/European Challenge/Muscle Cars/Super Cars	298:–
☐ TOP LEAGUE Midwinter/Bloodwych/Rick Dangerous III/Falcon	298:–

Förhandsbeställ redan nu! **SPEL PÅ INGÅENDE** Förhandsbeställ redan nu!

Titel	Pris
☐ AGONY	248:–
☐ AIR SUPPORT	248:–
☐ ALIEN STORM	248:–
☐ BILLY THE KID	248:–
☐ BRIDES OF DRACULA – UTE NU!	288:–
☐ CASTLES	278:–
☐ EPIC	278:–
☐ EYE OF THE BEHOLDER II	278:–
☐ G-LOC	278:–
☐ MEGA TWINS	248:–
☐ MERCENARY III	278:–
☐ MYTH	248:–
☐ ORK	248:–
☐ POPULOUS II	318:–
☐ SPACE ACE II – UTE NU!	378:–
☐ VIDEO KID – UTE NU!	248:–

NYTTOPROGRAM

All programvara är på engelska och med engelska handböcker - om inte annat anges!

Titel	Pris
☐ AREXX	398:–
☐ ART DEPARTMENT PRO	1.338:–
☐ AUDIOMASTER IV	598:–
☐ AZTEC C PROFESSIONAL	1.188:–
☐ BARS & PIPES PROFESSIONAL	2.058:–
☐ BENCHMARK MODULA 2	1.198:–
☐ BROADCAST TITLER II	1.958:–
☐ COMIC SETTER	598:–
☐ COPYIST APPRENTICE	748:–
☐ CROSS DOS 4.01	298:–
☐ DeLUXE PAINT IV – Nyhet!	798:–
☐ DeLuxe VIDEO III + PHOTOLAB	998:–
☐ DEVPAC 3.0	598:–
☐ DIGIPAINT III	698:–
☐ DISTANT SUNS 4.0	748:–
☐ GENESIS LANDSCAPE GENERATOR	398:–
☐ HOME ACCOUNTS II	548:–
☐ HYPERBOOK	568:–
☐ IMAGINE 2.0	2.698:–
☐ LATTICE C (SAS/C) V 5.10	1.898:–
☐ MAXIPLAN PLUS	998:–
☐ MIDI RECORDING STUDIO	428:–
☐ MODELLER 3D	598:–
☐ MOVIE SETTER	598:–
☐ MUSIC X 1.1	798:–
☐ PAGESETTER 2.0	798:–
☐ PAGESTREAM 2.2	1.598:–
☐ PASCAL HI-SOFT	998:–
☐ PHOTON PAINT 2 Extrapris	298:–
☐ PHOTON VIDEO 2	298:–
☐ POWERWORKS – KINDWORKS 2.0 – Infofile, Maxiplan Plus – Höjdare!	898:–
☐ PRINTMASTER PLUS	298:–
☐ PROFESSIONAL DRAW 2.0	698:–
☐ PRO PAGE 2.1 + VIDEO + PRO DRAW	2.398:–
☐ PRO WRITE 3.2	1.048:–
☐ QUARTERBACK TOOLS	598:–
☐ QUARTERBACK till Hårddisk	478:–
☐ SCALA	2.598:–
☐ SCRIBBLE – Ordbehandling!	498:–
☐ SHOWMAKER	2.198:–
☐ SPECTRA COLOR	598:–
☐ SUPERBASE PERSONAL II	598:–
☐ SUPERBASE PRO IV – Suveränt!	1.998:–
☐ TAKE 2 – Nytt animeringsprogram för tecknad film från Rombo. Suveränt!	1.198:–
☐ TIGER CUB	598:–
☐ TV GRAPHICS 2.0	328:–
☐ TV SHOW 2.0	598:–
☐ TV-TEXT PROFESSIONAL	998:–
☐ VIDEOSCAPE 3D	1.098:–
☐ VIDEOTITLER 3D	898:–
☐ VISTA PRO	898:–
☐ X-CAD DESIGNER	998:–
☐ X-CAD PROFESSIONAL – 3D	2.698:–
☐ X-COPY PRO 5.0 – Ny version!	398:–

AMOS-RUTAN



Titel	Pris
☐ AMOS COMPILER	268:–
☐ AMOS GAME CREATOR med GMC	388:–
☐ AMOS 3D GRAPHICS	288:–

STAR-RUTAN

Vi utökar det redan så digra sortimentet och kan nu erbjuda följande modeller av matrisskrivare från



Modell	Pris
☐ STAR LC-20	1.998:–
☐ STAR LC24-20	2.898:–
☐ STAR LC-200	2.598:–
☐ STAR LC24-200	3.998:–
☐ STAR LC24-200, färg	4.598:–

Alla program på engelska - om inte annat anges!

i Sollentuna 1-3 maj 1992!

AMIGA-RUTAN

ETT UTMÄRKT STARTPAKET!



AMIGA 500

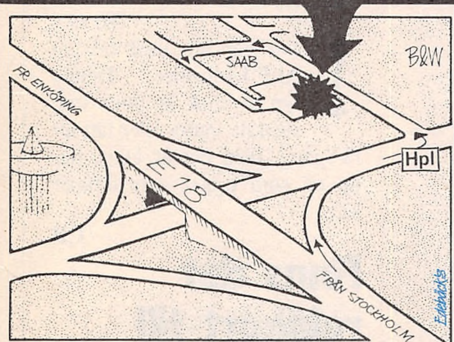
- ☐ Speldator A500 med 2 års garanti, svenska manualer och mus **3.398:-**
- ☐ Speldator A500 med 2 års garanti, svenska manualer, mus, joystick, 10 disketter och otroliga 54 spel! **3.798:-**
- ☐ Speldator A500 med 2 års garanti, svenska manualer, mus, joystick, 10 disketter, 54 olika spel 512 Kb extraminne m klocka och musmatta **4.098:-**
- ☐ Speldator A500 med 2 års garanti, svenska manualer, mus, joystick, 10 disketter, 54 spel, 512 Kb extraminne med klocka, Cumana Extradrive och dammhuv **4.698:-**

PS! Vi 'paketerar' även AMIGA 2000 och 3000!

Ring för lägsta pris!

Monitor 1084S	RF-modulator
2.698:-	288:-

Mest för pengarna får Du i vår välfyllda butik på Mätarvägen i Kungsängen!



Du som åker i egen bil: Följ E18 mot Kungsängen V och Brunna/Svea Livgarde. Sväng vänster vid första trafikljusen – vi finns i gula TVÄTTMAN-HUSET! Så Du tar vänster och vänster igen och in mellan de två sista längorna på vänster hand – fri parkering!

Åker Du kommunalt: Ta pendeltåget till Kungsängen och matarbuss 555. Stig av hpl Brunna och Du har ett par hundra meter kvar att traska – vi syns!

Mån-fredag 12-18

TILLBEHÖR

☐ ACTION REPLAY till A500 – V.3!	848:–
☐ ADAPTER INTERFACE – 4-spelar	98:–
☐ AMAS Midi interface/Sound Digitizer	998:–
☐ AT ONCE PLUS 16 MHz/286 till både A500 och A500plus – NYYY!	2.698:–
☐ BOOT-SELECTOR df0/df1– Ny!	98:–
☐ D:o elektronisk – Ny!	198:–
☐ CONTROL CENTER – inbyggnadslåda för A500 inkl dammhuv, musmatta och hållare för mus	798:–
☐ DISKDRIVE 3.5" internt till A2000	578:–
☐ DISKDRIVE CUMANA med AV/PÅ och dammlucka – bästa köp!	578:–
☐ EMULATOR 2.0 till C64	598:–
☐ EXTERNMINNE 2 Mb A500 till 8 Mb ..	1.768:–
☐ EXTRAMINNE 512 Kb till A500 med AV/PÅ och klocka	258:–
☐ HANDY SCANNER	1.698:–
☐ JOYSTICK »QUICKJOY II»	98:–
☐ JOYSTICK »TOP STAR» – Testetta!.....	198:–
☐ KICKSTART A500/2000 + Rom 1.3....	498:–
☐ KICKSTART-KORT för 2x ROM	198:–
☐ MIDI INTERFACE m 2 utg. och kablar..	398:–
☐ MUS – Opto/mekanisk, suverän!	228:–
☐ NULL MODEMKABEL	98:–
☐ OPTISK MUS	398:–
☐ PRINTERKABEL av hög kvalitet	98:–
☐ RGB SPLITTER – Rombo	788:–
☐ ROCGEN PLUS Pro + Hometitler	1.768:–
☐ SCARTKABEL – 2 meter lång	128:–
☐ SOUNDBLASTER till PC m högtalare ...	1.598:–
☐ SOUNDMASTER	1.398:–
☐ TECHNOSOUND TURBO Stereo Dig...	398:–
☐ 2 Mb-KORT med 512 Kb och klocka/Roctec	598:–
☐ VÄXEL mellan Mus/Joystick	198:–
☐ VIDI AMIGA COLOUR SOLUTION inklusive RGB SPLITTER	1.788:–

MÅNADS-SPECIAL

☐ KONIX JOYSTICK + 4 SPEL .... = TREASURE ISLAND DIZZY, MIG 29, PRO TENNIS och BMX SIM	298:–
☐ Flygjoystick ZOOMER – Toppgrej!......	298:–
☐ EXTRAMINNE 512 Kb till A500 med AV/PÅ och klocka samt fotbollsspelet MANCHESTER UNITED EUROPE.........	468:–

SENASTE NYTT:

DIGIVIEW MEDIA STATION med Digipaint III, Digiview Gold 4.0 & Elan Perf. 2.0:

1.498:-

1 MEGS MINNE till A500+:

598:-

Uppgradera Din A500 med WORKBENCH 2.0 för

788:-

EXTRA-RUTAN

☐ DAMMHUV till A500/2000	58:–
☐ DISKBOX med lås för 80 st 3,5"	68:–
☐ DISKETTER 3.5" Sony Bulk DS/DD..	3:88
☐ MUSMATTA	38:–
☐ RENGÖRINGSSET till din dator........	48:–



Bli medlem i



utan köptvång!

Mot en inträdesavgift på kr 125:– erhåller Du som 1:a medlemsförmån ett hemligt spel (som är värt kr 228:–) plus en rengöringsdiskett till Din dator. § ggr/år får Du sedan LANDBERGS SPECIALERBJUDANDEN på posten!

Vi reserverar oss för slutförsäljning, eventuella prisförändringar eller annat, som ligger utanför vår kontroll. Här angivna priser gäller till nästa annonsinförande!

Priser inkl moms, men postavgifter tillkommer. Vi tar de flesta kontokort. Outtagna PF debiteras.

MOMSFRITT UTANFÖR SVERIGE!

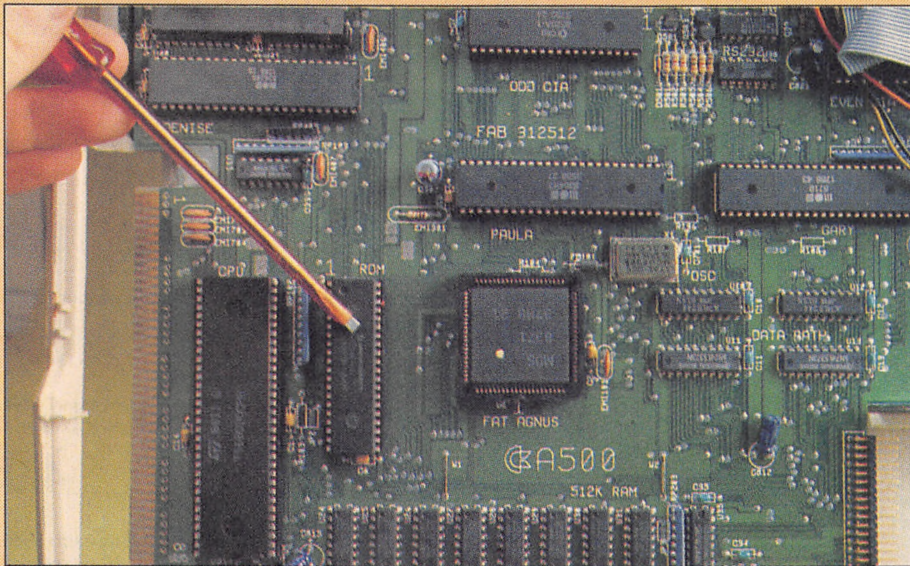
LANDBERGS

AMIGA-BUTIKEN:
Mätarvägen 5B
KUNGSÄNGEN
Tel 0758-650 65
Mån-fred 12-18



POSTORDERMOTTAGNING:
Box 70
196 21 KUNGSÄNGEN
Telefon 0758-650 35
Telefax 0758-702 50

Alla program på engelska - om inte annat anges!



Fat Agnus är den stora fyrkanten i bilden. Om det står 8372 på den kan du bygga om din dator till en Megabyta chipmen.

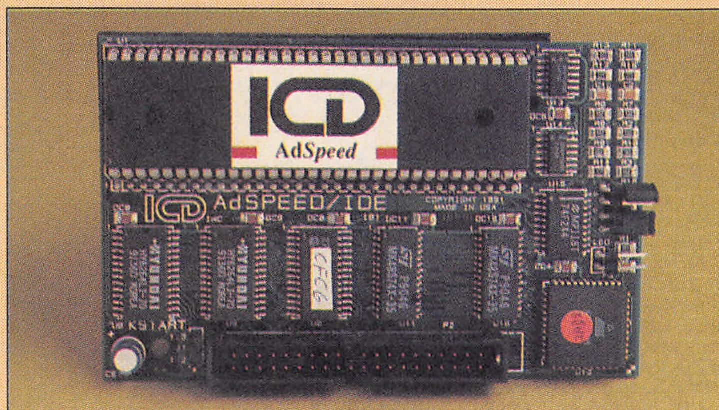
Hur får man 1Mb chipmem med Fat Agnus?

? *Jag har hört talas om att man skall kunna få 1Mb chipmem på sin Amiga 500 om man har en Fat Agnus som det står "8372" på. Hur gör man?*

Steve Kristiansen

! Till att börja med måste du ha klart för dig att du verkligen klarar av rota inne i datorn. Garantin är det minsta som ryker. Börja sedan med att leta reda på "JP2", som är tre stycken lödpunkter strax bredvid den stora krets som det står 68000 på. Om du tittar närmare på dessa kommer du se att de två nedre punkterna sitter ihop med en väldigt tunn lödbana. Denna ska du skära av med exempelvis en skalpell. (Var försiktig så att du inte skadar intilliggande banor). Därefter ska du löda ihop den mittersta punkten med den övre. Nästa steg blir att hitta "JP7" som sitter bredvid minnesexpansions-porten. Där ska du också bryta förbindelsen mellan de två nedre punkterna, men inte löda något. Om det här verkar lite hårigt att ge sig på kan man lämna in datorn till någon vettig reparationsfirma. Då har du dessutom fortfarande kvar garantin.

CB



ADspeed är en av de bättre acceleratorerna baserad på motorolas 68000 prosessor.

Bra accelerator till vettigt pris

? *Är ADspeed från ICD bra? Finns det någon annan accelerator för ett vettigt pris som är bättre?*

Henrik

! Av de billiga acceleratorerna hör ADspeed till de bättre. Men man bör vara medveten om att det inte blir någon otrolig hastighetsökning med denna typ av accelerator. Räkna med att få en hastighet som är ca. 1.5 ggr högre än innan. Därför är det det kanske en bra idé att spara lite längre och köpa en bättre.

CB

LÅT DATORMAGAZINS EXPERTPANEL hjälpa dig!
Skicka dina frågor och undringar till Datormagazin, 112 85 Stockholm. Märk kuvertet "Min Amiga-fråga".
Du får gärna vara anonym i tidningen. Men vi måste ha ditt riktiga namn och adress samt telefonnummer om det är något vi undrar över.

ENKELT OCH LÄTT

Lösenord till konto i BBS

? *Det stod i er modemartikel att man skulle hitta på ett lösenord "så att ingen annan kan missbruka ditt konto". Vadå konto? Dessutom stod det i bilden att "Din tid är slut om tjugo minuter". Skall man betala för att använda er BBS eller är det en tidsbegränsning?*

Micke Modemare

! När man blivit godkänd som användare i en bas får man något som kallas för ett "konto", kanske för att det fungerar ungefär som på en bank: man sätter in en del program (skickar upp till basen), och får då ta ut en del (ladda ner från basen). Det är mycket riktigt att det finns en tidsbegränsning i de flesta baser.

CB

Går det att ansluta PC-hårddisk till Amiga?

? *Jag undrar om man kan ansluta en PC-hårddisk till Amiga?*

"Mr G"

! Det går bra med tex en ALF-kontroller. Denna typ av disk är dock inte särskilt snabb eller lätt att få igång, men det är klart, har du en som ligger och skräpar så...

CB

Finns det reläkort till Amiga?

? *Jag undrar om det finns något reläkort till Amigan? Var får man i så fall tag på det?*

"Switchmannen"

! Jag har för mig att jag har sett något sådant. Oftast är det enklast att köpa någon tysk Amigatidning när man söker sådanna här obskyra attiraljer, tex. "Amiga-magazin". Mig veterligt finns det inget sådant här i sverige.

CB

PRIS-PRESSARNA!!!

BILLIGASTE? – TESTA OSS!!!

Und.R1: **AMIGA**
Amiga BOMB: A500 med kickstart 1.33, Mus Matta + Hårddisk A59 på 20MB
Amiga BOMB2: A500 + med kickstart 2.0, Mus, Matta + Hårddisk Supra 52MB + 1MB RAM
A3000 m 52 MB Hårddisk & 4 MB RAM?. Monitor 1084s.
Zydec sortiment: Mus 300 DPI. Extra minne 512 Kb + klocka. Extra Drive.
Supra sortiment: Hårddiskar. Extra minne 512 Kb + klocka. SAMPLER AMAS II
Supra Modem, -2400, -FaxModem, -2400, -9600, -14400 NYHETER!
Joystick "the Bug" bäst i test DM, TAC II. Disketter Nonames MF 2DD. Boxar. Spel. Program. RF-modulator. Scartkontakt. m.m.

Und.R2: **SKRIVARE**
Panasonic KX-P 1081 Y2. 9 nål. 144 t/s. 3 typsnitt.
Panasonic KX-P 1123. 24 nål. 192 t/s. 7 typsnitt.
Panasonic KX-P 4420 LASER. 8 sid/min. 11 typsnitt.
Star LC-200 4FÄRG 225 t/s. 6 typsnitt.

Und.R3: **PC-ARTIKLAR**
TL-Datorer fr 80386SX – 80486DX, med Hårddiskar fr 52MB – 240MB. -1–16MB RAM. VGA Monitorer. Valbara floppystationer på 1.44MB.
EX: 386 SX 25Mhz. 52MB HDD, 1MB RAM, 1FDD 3,5" 1.44MB. VGA kort 256Kb
VGA Mono monitor.........7.995:- + moms

ALLA VAROR ÄR SÄNKTA fr 15–75% av det rekommenderade priset i handeln!!

Ring till
TELLDATA AB 040-18 55 44

– VA, VI BILLIGAST...? ELLER VAD...?

RING NU!

Nr 4/92

TELE-NEWS

DATORMAGAZINS NYA LÄSARSERVICE MED NYHETER OM DATASPEL..TÄVLINGAR..TOPPLISTOR..(4:55 kr/minut)

MUSIKTÄVLING

Ring tel: 0712 - 125 56 och tävla om Miracle!

Är du en hejare på datorspel?

Då har vi en riktig utmaning för dig. Kan du identifiera musiken ur fem olika datorspel?

I så fall har du chansen att vinna "The Miracle" —den elektroniska pianoläraren till Amigan (testad i nr 6/92 av Datormagazin) värd ca 3.600 kr!



Nu har du chansen att delta i en både annorlunda och festlig tävling. Alt du behöver göra är att ringa DATORMAGAZINS MUSIKTÄVLING på tel: 0712 - 125 56. Du får höra musiken ur fem kända datorspel.

Kan du lista ut från vilka datorspel musiken är hämtade. Alla som har minst fyra rätt deltar i utlottningen av "The Miracle" —ett elektroniskt keyboard som med ett unikt Amigaprogram också fungerar som en elektronisk pianolärare.

Dessutom delar vi ut tre samplers som tröstpris!

MÄSS-NYTT!

Nu kan du ringa MÄSSNYTT på tel: 0712 - 125 55 och får höra senaste nytt om olika datormässor!

PÅ GÅNG I DATORMAGAZIN

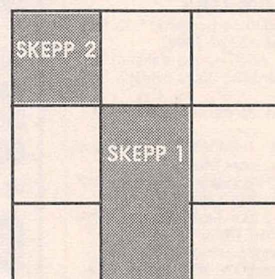
Vad är det på gång i nästa, och nästnästa nummer av Datormagazin?

Ring tel: 0712 - 125 55 och hör chefredaktören avslöja vad kommande nummer innehåller...

TÄVLA OCH VINN HÅRDDISK!

Har du spelat Sänka Skepp någon gång? Här har du chansen! Ring tel: 0712 - 125 55 och tävla om världens minsta hårddisk till Amiga 500. Vi har nämligen en ICD Novia-20i, en 20 Mb hårddisk värd 2.695 kronor *SKÄNKT AV TRICOM data*, att dela ut i förstapris. Installation ingår i priset! Dessutom delar vi ut nio presentkort värda 100 kronor styck!





Tävlingen är enkel. I en nio rutors fyrkant har vi gömt två skepp, ett litet på en ruta och ett stort på två rutor. Skeppen ligger inte sida vid sida, dock kan de ligga hörn mot hörn. De nio rutorna motsvaras av knapparna på din telefon.

När du ringer får du fem skott. Du "skjuter" med knapparna 1 - 9 på din telefon! En telefonröst lämnar besked direkt: bom, träff eller sänkt. Lyckas du inte sänka skeppen på de fem första skotten så får du prova igen. Då ligger kanske de två skeppen i helt andra rutor...

Om du inte sänkt skeppen på fem skott talar en röst om för dig var på spelplanen de är placerade.

Bland de tävlande som lyckas sänka skeppen på minst antal skott (det är möjligt att sänka skeppen på tre skott) drar vi tio finalister som har chans att vinna hårddisken.

Alla tio vinnarna presenteras i Datormagazin nr 10-92. Tävlingen pågår från och med MÅNDAG 6 APRIL och avslutas SÖNDAG 20 APRIL.

TOPPLISTA ÖVER ÅRETS BÄSTA SPEL

Ring tel: 0712 - 125 55 och kolla in vilka spel som fått högst betyg i Datormagazin de senaste 12 månaderna. Välj kategori på samma vis som under "NYTT FRÅN SPELFRONTEN".

OBS!

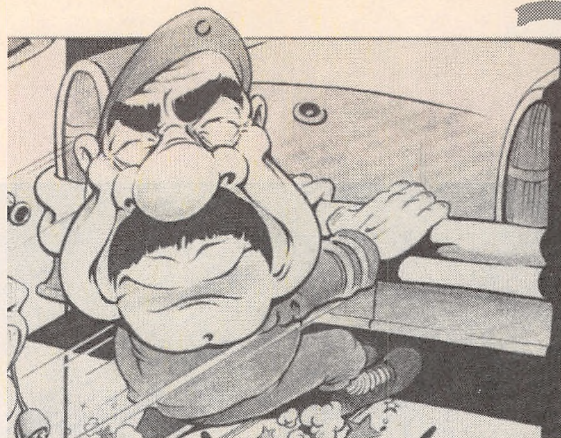
Varje samtal kostar 4:55 kr/minut. Så fråga den som betalar telefonräkningen först. Observera också att man endast kan ringa inom Sverige. Du måste också ha en knapptelefon med tonvalsfunktion.

NYTT PÅ SPELFRONTEN

RING 0712 - 125 55 och välj NYHETER FRÅN SPELFRONTEN. Du kan sedan välja att höra nyheter i telegramform. Och du kan själv välja spelkategorier genom att trycka ned motsvarande tangent på telefonen:

1 *STRATEGISPEL*	6 *MOTORSPEL*
2 *ÄVENTYRSSPEL*	7 *ACTION*
3 *ROLLSPEL*	8 *ARKADSPEL*
4 *SHOOT'EM-UP*	9 *SIMULATORER*
5 *SPORTSPEL*	0 *PLATTFORM*

Skjut skallen av Saddam-codern!



Ärade Datormagazin!

Jag ska skjuta av skallen av den jävel som codade Saddam virus!

Hur faan kan man vara så in i helvete dum att man gör ett sådant jävla skitvirus? Nu har jag detta virus på en jävla massa diskar och börjar bli trött på det. BootX kan ta sig i röven och Saddamfixer kan också ta sig där bak. Visst, de fixar ju disken, men vem fan vill ha en disk som varken går att scratcha filer eller kopiera filer på? Saddamfixer tar ju bara bort Disk-Validator och inget mer, medan BootX endast hittar viruset och sedan fixar disken (dvs OM disken är trasig). Men efter två timmar med BootX så kan du ge dig fan på att den där jävla Saddam Hussein är där igen när du bootar nästa gång! OK jag kan ju ta bort det mesta med Saddamfixer, men att sitta och scratcha Disk-Validator filer på över 500 diskar är inte så jävla kul! Så DMZ mina frågor till er är:

1. Har ni namn och adress till Saddam-codern? I så fall ge mig den.

2. Vilken PD-disk innehåller en Saddamdödare (ska gå att lägga in i bootblocket)?

B. Hansson

Om du skriver till vår virus-expert Erik Sörensen-Lövendahl kan han åtminstone hjälpa dig med en bra virusdödare.

Adressen hittar du i hans spalt.

Redaktionen

Hallå alla tjejer, var är ni?

DEBATT FORUM

Jag som skriver tillhör en mycket sällsynt men ej utdöende art, nämligen en kvinnlig datoranvändare. Jag är snart 21 år och har haft min Amiga 500 i snart fyra år. För ca. ett år sedan annonserade jag om brevvänner i DMZ och fick 32 svar varav två var tjejer. Vad jag känner till finns det möjligen tre tjejer i hela Sverige (dom jag fått kontakt med brevledes) och jag tycker att det är så synd att vi är så få som har bekantat oss med datorer. Ni vet inte vad ni missar tjejer!

Jag tycker datorer är jättekul. Vad som gör mig besviken är att jag tycks vara den enda av Amigaägande tjejer som använder min dator regelbundet och inte bara till spel. De två tjejerna jag nämnde tidigare tycktes tro att Amiga var något slags komplicerat TV-spel. Ett annat exempel är min tjejkompis som också trodde att Amiga var nåt slags spel.

Denna ovetskap bekymrar mig. Hur ska tjejer kunna börja använda datorer då de ingenting vet om dem? Jag hade tur då min pappa är programmerare och visade mig vid tidig ålder att datorer är kul. Så jag ber er killar: släpa hem flickvännen och sätt henne framför datorn. Jag lovar att efter ett tag kommer inte ens Arnold Swarznegger kunna slita henne från datorn. Det är iallafall så jag känner det. Minoriteten har talat!

Karin

Vi undrar också över vart alla datorintresserade tjejer är någonstan. Kom fram ur gömmorna och visa vad ni kan. **Red.**

DMZ är bättre än någonsin

Hej Datormagazin!

Jag har under fem år köpt denna tidning. Nu måste jag bara berömma er för tidningen har aldrig varit så bra som nu. Ett av de bästa nummer jag läst var nr. två detta år. Ett förträffligt nummer. Jag brukar köpa utländska datormagasin men få är så täckande och mångsidig som ''vår'' tidning.

Tidningen fick ett rejält lyft när det nya formatet infördes. Jag bläddrade igenom två, tre års tidningsskörd på jakt efter en gammal artikel och slogs då av vilka förbättringar som smugit sig in i tidningen. Därför säger jag till alla er som skriver insändare och kritiserar tidningen för olika småfel, sluta eller kom med konstruktiv kritik. Denna tidning är värd ett bättre öde än att ständigt och jämnt ta emot kritik från barnrumpor som anser att alla andra är lamers.

''En nöjd 26-årig läsare''

Vi bugar och tackar och kan inte annat än hålla med dig. **Red.**

EFTERLYSNING!

Vi söker Johan Utterström DTV-freak, som hade en insändare i DMZ nr.3. Den handlade om Desktop Video. Vi har tappat bort din adress och skulle gärna vilja att du hörde av dig. Det är många som har sökt dig via oss.

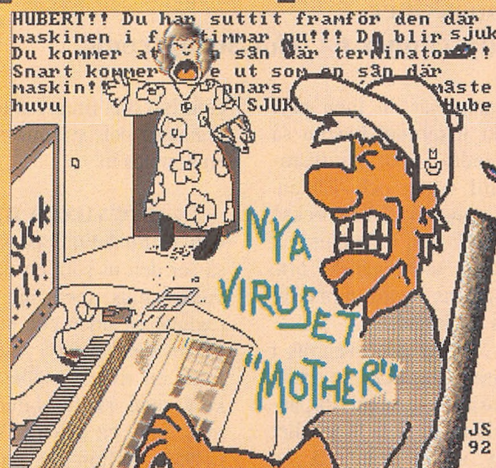
Red.

Brev till Insändarsidan

Hit skriver du när det är nåt som gör dig upprörd, arg, förtretad, förtörnad, sårad, förtvivlad, likaväl om sånt som gör dig glad. Helt enkelt om du vill ha något sagt som kan tänkas intressera andra. Skriv till:

Datormagazin, Box 125 47, 102 29 Stockholm. Märk kuvertet: Insändare.

Tyck till per bild



Johan Söderberg har kallat sitt alster ''Det värsta viruset''.

Använd dina rittalanger på datorn och tyck till om något.

Här publicerar vi bilder gjorda med Delux Paint eller något annat ritprogram. Vi tar emot både färg och s/v bilder. Skicka din bild på diskett på IFF-fil till:

Datormagazin, Box 125 47, 102 29 Stockholm. Märk kuvertet ''Tyck till per bild''. Glöm inte ange vilket ritprogram du använt. Skicka med ett frankerat kuvert om du vill din diskett tillbaka.



C 64

Scanna bilder till din 64:a



Handyscannern får du tillsammans med en cartridge, en nätdel och en programdiskett. Instruktionsboken är på tyska.

Nu kan entusiastiska 64a-ägare glädja sig åt att det kommit en scanner även till deras maskiner.

Handyscanner 64 från Scanntronic.

Handyscanner är en liten pryl med tyskt ursprung, liksom så många andra fina hårdvaruartiklar till 64:an och 128:an. Numera importeras den också till USA, där den mottagits väl och tydligen säljer ganska bra. Datormagazins testexemplar är köpt från Tyskland.

Handyscanner 64 levereras i en färggrann bildförsedd låda, med delarna noggrannt förpackade i skumgummi. Innehållet består av själva scannern, en cartridge, en nätdel och en programdiskett, plus naturligtvis en instruktionsbok på tyska.

PC-kompatibel

Hårdvarudelarna ger ett mycket förtroendeingivande intryck, stabila och välkonstruerade på vanligt tyskt manér. Själva scannern är japantillverkad, och är en vanlig PC-kompatibel modell. Anpassningen till 64:an sköts av en cartridge som pluggas in i userporten. På cartridgens baksida finns två uttag, där scannern och strömförsörjningen kopplas in.

Förvuxen mus

Om vi först tittar på scannern, så ser den ut som en något förvuxen mus med några extra reglage på sidan och ett fönster på ovansidan. På undersidan finns en rulle i stället för den kula man skulle hittat på en mus, samt en avlång skåra som belyses inifrån av dioder vid inläsning.

Inställningsmöjligheterna är en kontrastkontroll och en ljusstyrkekontroll, plus en omkopplare med ett läge för svartvitt och tre lägen för omvandling av färgbilder till en gråskala.

Scannerns inläsningsbredd är begränsad till strax under sju centimeter och själva inläsningen tillgår så att den efter aktivering med knappen på ovansidan rullas över bilden i någorlunda jämn takt. För att kunna ta hand om inläst information finns på medföljande diskett programmet Handyscan, som är ett fullfjädrat svartvitt grafikprogram av mycket hög klass.

Programmet kan styras med tangentbordet, joystick eller mus, av vilka musen definitivt är att föredra. Tre olika menyer finns, i form av en rad ikoner i skärmens nederkant, resten används till själva grafiken.

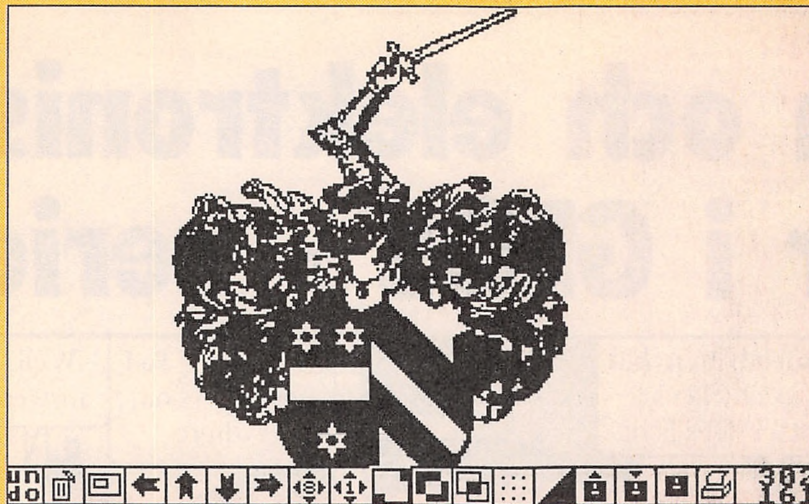
Extra minne

Programmet klarar en bildstorlek av 640 x 400 punkter, av vilka ett fönster på 320 x 200 visas på skärmen. Från samma firma finns också att köpa en cartridge med extra minne, som ger möjlighet att lagra bilder av storleken 640 x 800 punkter, det vill säga en hel A4-sida. Cartridgen, som kallas PageFox, har också själva programmet inbyggt i ROM-minne för omedelbar användning.

Vid inläsning av bilder kan önskad grad av förstoring/förminskning väljas, från 30 till 300 procent. Efter lite experimenterande med olika inställningar av scannerns reglage kan mycket goda resultat uppnås. Helt perfekt blir det emellertid aldrig, enstaka pixels hamnar alltid fel och nödvändiggör efterjusteringar. Något som mycket lätt låter sig göras med Handyscanprogrammet, där möjlighet finns till pixeleditering, radering, förflyttning, kopiering, förminskning, textning och mycket annat som man kan vänta sig av ett bra grafikprogram. Programmet tillåter givetvis även utskrift och fungerar bra ihop med de flesta skrivare, både parallellt och seriellt anslutna.

Konvertera

En annan möjlighet är att konvertera bilden från Handyscanformatet till något annat



Skärmbild från programmet Handyscan, där det Reuterswärdska familjevapnet har scannats in med Handyscanner 64.



Datormagazins logotyp är inläst från sidan fyra med Handyscanner 64, förstorad 200% och friserad och utskriven med programmet Handyscan.

grafikprogram. För GEOS-användare finns till exempel konverteringsprogrammet Handy Import på en av de PD-disketter som kan fås från artikelförfattaren. Att kunna använda sina inscannade bilder i det välbekanta geoPaint är givetvis ett måste för varje GEOS-fanatiker.

Handyscannern har varit en mycket trevlig upplevelse, lätt att använda och med ett bra resultat.

Tre inläsningar

En brist är givetvis den smala bildytan. För att scanna en bild i A4-bredd krävs tre inläsningar och därefter ett komplicerat pusslande för att foga ihop de tre bilderna till en. Lite besvärligt, men det går.

Något som inte finns är möjligheten att läsa in text för användning till exempel i en ordbehandlare, så som kan göras på "större" datorer. Men inte heller detta borde vara omöjligt, det handlar ju egentligen bara om att någon ska göra programvaran. Låt oss få se ett sådant program, med de stora minnesexpansioner som finns att tillgå borde det gå alldeles utmärkt!

Nästa stora anmärkning på Handyscannern är det höga priset, närmare tvåtusen kronor i svenska pengar. Men här ska man betänka att säkert två tredjedelar av detta utgörs av kostnaden för själva scannern och den kan användas även till andra datorer.

Handyscanner 64 kommer nog inte att bli var mans egendom, men för pryltokiga och entusiaster med specifika behov kan den definitivt rekommenderas. Det här är hårdvara när den är som bäst.

Anders Reuterswärd

HANDYSCANNER

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

PRIS/PRESTANDA
DOKUMENTATION
PRESTANDA
ANV. VÄNLIGHET

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

\+ Bra editeringprogram.

− Högt pris.

Utrustningskrav:	Commodore 64 eller 128 i 64-läge
Dokumentation:	Tysk
Pris:	2.500-3.000kr ca. inkl moms
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare:	Scanntronic
Recensionsex.från:	Sandinge Import& Data
Tel:	035-122164-186795

128:an LEVER



AMIGA

AV ANDERS REUTERSWÄRD

Mer godis för GEOS-älskare

Ytterligare ett svar på mitt rop efter CP/M till 1581-driven har kommit in. Efterlysningar i spalten lönar sig! Det är Lennart Tegnér i Hisings Backa som varit vänlig nog att skicka en diskett med Commodores CP/M-version, daterad 28-May-87, den version som tillåter användning av 1581-:an med sin fulla kapacitet.Så nu kan alla ni som eftertraktat denna godbit få den till självkostnadspris. Skicka er CP/M 128 originaldiskett, tillsammans med en tjuga eller två tior (sedlar, ej mynt...), till undertecknad, så kommer den i retur försedd med den nya versionen så fort jag hinner.

Ytterligare en ny godbit har dykt upp, denna gång för GEOS-älskarna. Eller vad sägs om en helsvensk deskTop? Tack vare stora ansträngningar av Kåre Brunzell i Grums kan nu svenska GEOS-fans erbjudas en deskTop i stil med den som säljs i Tyskland, med svenska menyer, svenska dialogrutor och svensk tid- och datumvisning för det facila priset hundra kronor. Versioner till både 64:an och 128:an säljs av GEOService tillsammans med nya GEOS eller av undertecknad om ni kan bevisa att ni äger en originalversion av GEOS.

Skicka mig en GEOS systemdiskett i original (OBS, gäller endast 2.0!) och bifoga en hundralapp eller sätt in beloppet på mitt postgirokonto, så kommer underverket med posten. Systemdisketten återsänds oförändrad. Blir efterfrågan stor har Kåre utlovat eventuellt ytterligare försvenskningsprojekt (några finns också på de senare PD-disketterna).

Mera GEOS: En skandinavisk GEOS-klubb har nyligen startats med säte i Norge. För en medlemsavgift på 30 kronor per år får man medlemstidning och tillgång till ett PD-bibliotek som säkert känns igen... Skriv till GEOPARD, Postboks 108, N-3088 Botne, Norge, för mer information.

C64

Tolkien och elektroniska kretsar i GEOS - serien

Tolkienfonter och konstruktion av elektroniska kretsar. Det är vad som presenteras i denna avslutande genomgång av PD-program till GEOS-miljö.

Dessutom hittar du assembler-och GEOS-programmering serietidningen ''The Runner, bibliska motiv och periodiska systemet.



En strip ur serietidningen ''The Runner'' från diskett 59.

En av de saker som gjort GEOS känt och populärt är dess utmärkta grafikmöjligheter. Detta har givetvis lett till att mycket stora mängder konstnärligt material producerats i detta format. En del av detta står att finna på inte mindre än fyrtiotre stycken grafikdisketter, numrerade G1 till G43.

Sortimentet är mycket blandat, vissa disketter är fyllda av fotoalbum fulla med illustrationer av mindre format, andra innehåller GeoPaint-bilder av större storlek.

En del av materialet är konverterat från andra grafikformat på andra datorer, till exempel MacIntosh ritprogram MacPaint, och håller en mycket hög kvalitet.

Typsnitt till alla ändamål

Ytterligare en lockelse med GEOS är dess WYSIWYG-princip, med möjlighet att använda olika texter och stilar i skrivet material. Tusentals olika fonter till GEOS har producerats genom åren. Mer än fyrahundra av dessa är samlade till de sju disketterna F1 till F7.

Här finns allt från traditionella stilarter till personliga eller extravaganta varianter, liksom även främmande språk som ryska, hebreiska, runor och till och med professor Tolkiens tengwar.

Diskett F6 är speciell, såtillvida att den enbart innehåller så kallade megafonter till GeoPublish. En liten nackdel med alla dessa fontdisketter är att fonterna saknar svenska tecken. Något som dock kan åtgärdas med lite arbete och en fonteditor.

För den som inte vill ge sig i kast med detta finns också disketten SF1, med sjuttio olika helsvenska fonter, försvenskade av några GEOS-entusiaster här hemma.

Specialdisketter för kretskortslayout

Utöver allt detta finns också en hel del svårkategoriserade datafiler av olika slag, som samlats på specialdisketterna S1 till S10, av vilka den sistnämnda faktiskt består av fem disketter. Det är ett helt system för konstruktion av egna elektroniska kretsar, med elektroniska symbolfonter och fotoalbum innehållande alla upptänkliga kretskortsmönster.

Instruktionerna är på tyska, men det hela är nog användbart även utan kunskaper i detta språk. En guldgruva för alla hempulare.

GEOS assemblerkurs

Också på tyska, och med betydligt större krav på färdighet i språket, är diskett S3. En komplett kurs i assemblerprogrammering och GEOS-programmering med massor av exempel och blandade tillämpningar.

Disketterna S1 och S2 innehåller printer drivers och printerrelaterade program, 182 stycken på den första och strax under 40 på den andra, som än så länge bara är fylld till en liten del. Den skrivare som inte går att använda till GEOS med dessa resurser till förfogande går nog inte att hitta.

För programmerare och andra intresserade finns också GeoTech Manual på diskett S4, en beskrivning på engelska av GEOS kernal och dess rutiner. Allt i GeoWrite-filer. På samma sätt finns för kemiintresserade på diskett S7 hela det periodiska systemet beskrivet i olika varianter, allt lagrat i GeoPaint- och GeoWrite-filer. Ännu mera speciell är väl diskett S6, som på ena sidan innehåller bibliska texter och motiv och på den andra viktiga bitar ur USAs historia.

Serietidning på diskett

En samling GeoCalc- och GeoFile-filer på engelska och tyska finns på diskett S5. Och så slutligen disketterna S8 och S9, vilkas innehåll utgörs av två nummer av serietidningen ''The Runner'' av Sean Huxter i form av GeoPaint-filer. Både bra handling och bra grafik!

Tillsammans med de tidigare presenterade tjugoen programdisketterna innebär detta att det totalt finns åttiosex stycken välfyllda disketter med blandat material att tillgå för svenska GEOS-entusiaster.

Anders Reuterswärd

Så beställer du Public Domain/Shareware-disketter

Disketterna beställer du till självkostnadspriset 25 kr/st, från artikelförfattaren.

Sätt in beloppet på postgirokonto 82 66 75 - 1, Anders Reuterswärd, och ange på talongen vilka disketter du vill ha (för närvarande finns nummer 0 - 20, plus ett stort antal font-, grafik- och specialdisketter).

Uppge även om du vill ha dem i 1571-format eller som vändbara 1541-disketter. Leveranstiden kan variera, beroende på tidstillgång, humör och naturligtvis efterfrågan. Observera att GEOS krävs för att disketterna ska vara användbara!

FAKTA OM GEOS

GEOS är ett integrerat operativsystem till Commodore 64 och 128. Det är mycket användarvänligt och påminner om MacIntosh eller Amiga.

En av poängerna med GEOS är att vanligt folk ska kunna få både bra nyttoprogram och användarvänlighet utan att behöva köpa en ny dator.

SKRIVARSPECIAL

Panasonic

P1081	144 tkn/sek, 9 nålar	1.349:-
P1180	192 tkn/sek, 9 nålar	1.799:-
P1123	192 tkn/sek, 24 nålar	2.399:-
P1124 i	300 tkn/sek, 24 nålar	2.899:-

FUJITSU FÄRG-SKRIVARE

DL 1100	240 tkn/sek, 24 nålar	3.399:-
Printerkabel Amiga/Atari/PC		79:-
Printerpapper 1000 ark		149:-

ATARI DATORER MM

1040 STE	Familypack	3.849:-
SM 144	14" Monitor svart/vit	1.599:-
SC 1435	14" Monitor färg	2.899:-
Supra Drive	52 Mb Hårddisk	4.995:-
Q-Tec	Diskdrive 3,5"	995:-
Q-Tec	Mus	395:-

NONAME DISKETTER TILLBEHÖR

MF2-DD 3,5" I FEM FÄRGER

10-90 st	4:99/st
100-490 st	4:49/st
500+ st	4:29/st
Musmatta	59:-

DISKETTBOXAR

DD80L	för 80 st 3,5"	99:-

JOYSTICKS

Tac-2	99:-

AMIGA 500

Amiga 500		3.299:-
Amiga 500	Plus	3.999:-
A590	Hårddisk 20 mb	3.499:-
1084S	Färgmonitor, stereo	2.499:-
Q-Tec	Mus	395:-

Supra FÖR AMIGA

DISKETTSTATION

Supra Drive 3,5"		895:-

HÅRDDISKAR för Amiga 500

500 XP	52/1	5.495:-
500 XP	52/2	6.995:-
500 XP	120/512	7.995:-
500 XP	240/2	12.995:-

HÅRDDISKAR för Amiga 2000

2000	52 Mb	4.995:-
2000	120 Mb	6.495:-

MINNEN för Amiga 500

Supra Ram 500	512 Kb internt	445:-
Supra Ram 500 RX	1 Mb externt	1.695:-
Supra Ram 500 RX	2 Mb externt	2.695:-

SupraModem

Supra Modem 2400-X	1.295:-
Supra Modem 2400 Plus	1.995:-

C-64

1541-II	Diskettstation	1.599:-
1764	Minne 256 kb	495:-

PHILIPS MONITOR

8833-II	Färg, stereo	2.695:-
Kabel	Amiga/Atari	139:-
Monitorfot		195:-

DATASPEL

	PC	Atari	Amiga
BETHESDA SOFTWORKS			
Gretzky Hockey 2	399	-	299
Hockey League Simulator	349	-	-
DYNAMICS			
Heart of China	-	-	375
Red Baron	399	-	375
Willy Beamish	399	-	375
ELECTRONIC ARTS			
Birds of Prey	-	-	399
Populous II	-	-	399
MICROPROSE			
Civilization	399	-	-
F-117A Nighthawk	399	-	-
Formula One Grand Prix	-	375	375
Gunship 2000	399	-	-
Knights of the Sky	399	-	375
Master Golf	-	375	375
Silent Service II	375	375	375
SIERRA-ON-LINE			
Larry V	399	-	375
SSI			
Eye of the Beholder II	425	-	-
THREE-SIXTY			
Harpoon v1.21	399	-	399
Battle Set 3: Mediterranean	179	-	179
Battle Set 4: Persian Gulf	179	-	179
Harpoon Scenario Editor	229	-	229

Midgård GAMES AB

Box 854, 851 24 SUNDSVALL

Tel: 060 - 17 55 22

Priserna gäller till nästa nummer, med reservation för slutförsäljning. Angivna priser är inkl moms. Postens porto och avgifter tillkommer.

Digitizers
Grabbers
Encoders
Genlock
Grafikkort
3D-Rendering
SingleFrame
Workstations
Erfarenhet



DisplayData AB
Tel:0457-50380 Fax:0457-50384

AMIGA PARTNER CLUB

Detta är bara några exempel på våra medlemspriser.

Amiga 500	2.995:-
Amiga 500+	3.795:-
1084-II	2.595:-

OBS! 1 Amiga/medlem

I ditt första medlemspaket ingår:
ordbehandlingsprogram
kopieringsprogram
antivirusprogram
10st tomdiskar
1st musmatta
1st joystick
ritprogram
6st spel

Medlemsavgift 350:-

Ring 013-121275 NU!

eller skriv till:
AMIGA PARTNER CLUB
Gesällgatan 5
582 31 LINKÖPING

BBS med fri download!

Alla priser är inklusive moms.
Postens avgifter tillkommer.
Leveranstid 1-2 veckor.

AMICON 92

A M I G A M Ä S S A N

Workbench

AmiCon 92

1-3 Maj

på

SOLLENTUNAMÄSSAN

AmigaShell

TACK!

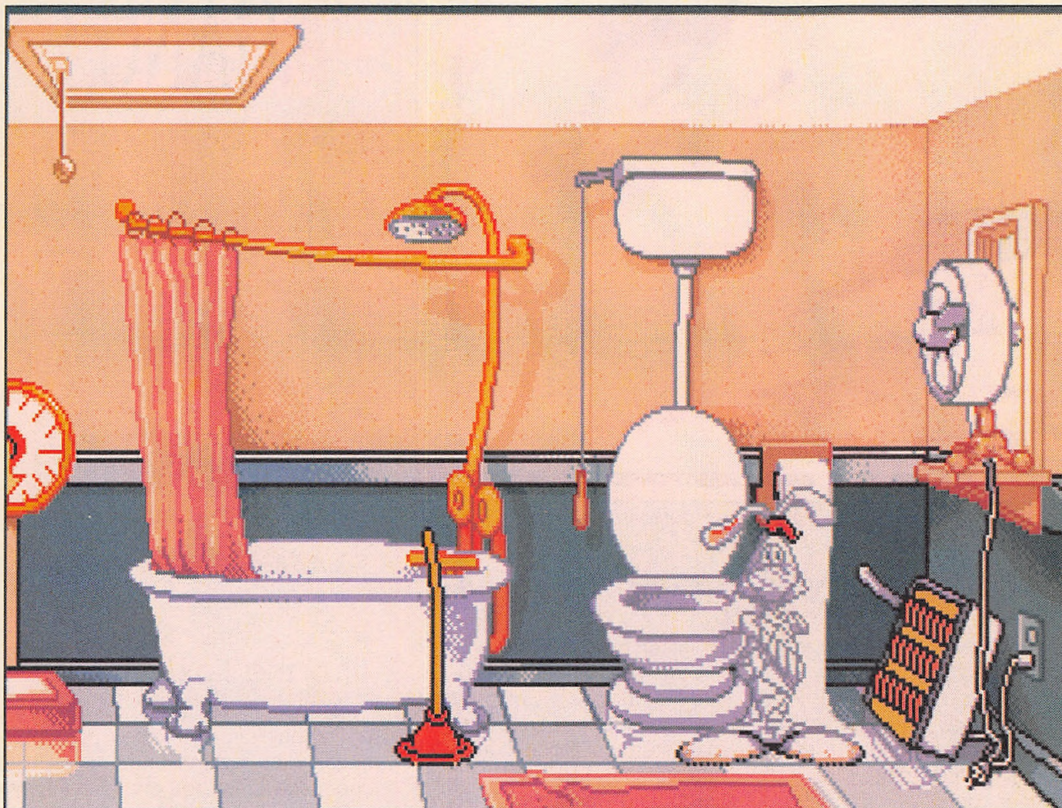
1. DH0:> Tack, alla Ni som stått ut med trängseln, köerna och de oförutsedda händelserna. Det är Ni gemensamt, som skapat möjligheten för oss, att kunna arrangera AmiCon 92, i en lokal som är specialgjord för just, mässor.
Här är tillfället att åter igen kunna se på de hård och mjukvaror som vi bara kunnat läsa om. Passa på att fördjupa dina kunskaper på Semenarier och Workshops, eller varför inte passa på, att ställa frågor och utbyta erfarenheter med "proffsen". **Kort sagt 3 dagar fulla av Amigaaktiviteter, Amigafolk, och Amigaintressen!**

AmigaShell

1. DH0:> UTSTÄLLNING-SEMINARIER-WORKSHOPS
HEARINGS-PRESENTATIONER-MEETINGS
AMIGAKONSTSALONG-USERGROUPS

Tider	Kommunikationer	Inträde
Fredag 1 Maj 1400-1900	Pendeltåg eller buss till	50:-
Lördag 2 Maj 1000-1800	Sollentuna Centrum.	Barn under 12 år 30:-
Söndag 3 Maj 1000-1800	Parkeringsplatser	(I vuxens sällskap)

NÖJES magazinet



INGET FÖR HARAR!

Många har sett filmen om Roger Rabbit och många minns säkert det halvtaskiga spelet som byggde på filmen.

Nu har Roger Rabbit huvudrollen i ytterligare ett spel, "Roger Rabbit — Hare Rise Havoc". Den här gången har programmerarna verkligen lyckats. Eller som Datormagazins recensent Christer Bau skriver:

"Det här är ett spel som man inte bör missa!"

sid 58



Stackars Roger Wilco! I Space Quest IV har han kastats framåt i tiden och måste försöka ta sig tillbaka till sin egen tidsålder. Man kan ju bli knäpp för mindre...

sid 63

Elvira är tillbaka

Elvira har lämnat sitt hemsökta gods i England och återvänt till sin filmstudio i USA. Det dröjer emellertid inte länge förrän en demon vid namn Cerberus kommer och rövar bort henne.

Du tar rollen som Elviras pojkvän(!) och måste rädda din älskade Elvira. Cerberus planerarar dock att offra henne i gryningen, så det är lite brådis...

sid 64



Skräcktant med monstertutt...förlåt...monstertrubbel.

En har haft 18 rådisar

En är totalt smaklös, en har haft 18 råttor och en annan undviker helst dagsljus. Vad handlar det om? Datormagazins spelrecensenter, såklart.

Med start i detta nummer berättar vi allt ni vill veta om våra högt skattade recensenter. Vi berättar även sånt som de själva inte vill att ni ska veta...

sid 53

Mitt hem är min borg

Mitt hem är min borg, brukar man ju säga, men hur skulle vara att att basa över ett slott på riktigt?

Spelet Castles från Interplay låter dig prova på det hela — och det är minsann inte lätt att skaffa byggjobbare, försvara sig mot attackerande grannar och samtidigt hålla sig väl med kyrkan.

sid 56

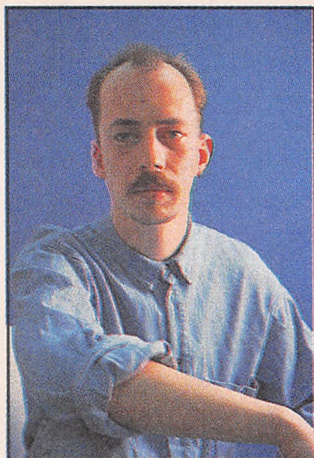
Färgglada tankenötter

Lite synd är det allt om dig, ensam i drömlandet Chimerica som du är. Nåväl, nu är det så att hela Chimerica håller på att gå under och den ende som kan rädda härligheten är naturligtvis du.

Harlequin heter spelet och är ett traditionellt, om än färgglatt plattformsspel med över 850 olika skärmar och mängder av tankenötter.

sid 55

Innehåll 7/92



Vi har inte glömt 64:an

I förra veckan fick jag ett argt brev från en läsare som undrade om vi helt slutat recensera C64-spel. Svaret är nej. Problemet är att antalet nya C64-titlar har sjunkit drastiskt. Visst släpps det nya C64-titlar av och till. Men programhusen skickar mig recensionsexemplar av titlar på formatet med den snyggaste grafiken. Det betyder tyvärr att C64 får stryka på foten framför Amigan. Det är en ren marknadsföringsstrategi från programhusen som tyvärr är svårt att göra någonting åt. En idé skulle vara att i varje nummer släppa en lista på alla konverteringar som gjorts den senaste tiden och i vilket nummer titeln har blivit recenserat. Vi på redaktionen jobbar på att lösa problemet.

Vår nya topplista med DMz:s recenserade spel uppdelade i olika kategorier har slagit väl ut. Idén var att kunna ha med topplistan i varje nummer. Men på grund av utrymmesbrist kan vi tyvärr bara ha med topplistan i vart annat nummer. En del av titlarna är svåra att kategorisera och skulle mycket väl passa in i flera kategorier. Vi har försökt lägga dessa titlar i den kategori där de passar bäst. Railroad Tycoon t.ex skulle kunna läggas i både simulator- och strategikategorin. Men eftersom vikten av spelet ligger på strategi har vi valt och lägga den där.

Johan Burén

Johan Burén
Spelredaktör

VAD BETYDER BETYGEN? Datormagazin har valt en betygsskala mellan noll och 100 procent. För dig som funderar på att köpa ett spel kan de olika siffrorna tolkas ungefär så här: **0-29%** Disken/kassetten förmodligen mer värd formaterad. **30-49%:** Ratas troligen av piratkopierare. **50-69%:** Har du pengar över, så... **70-84%:** Kanske inte årets bästa, men väl värt pengarna. **85-95%:** Rekommenderas varmt. **96-100%:** Historiskt — köp och rama in. Smash Hit!



Efter lång väntan är Epic från Ocean äntligen på gång.

EPIC äntligen på G

Epic/ Ocean

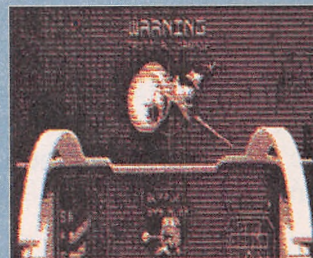
✔ I över ett år har vi kunnat se annonserna i tidningarna utan någonting har hänt. Men nu kommer den — Epic från Ocean.

Efter åratal av forskning kom vetenskapsmännen på din hemplanet fram till vad alla hade fruktat. Solen höll på att bli en supernova. En massiv evakueringsplan tillsattes. Alla tillgängliga resurser sattes in för att bygga en gigantisk flotta av militära och civila rymdskepp. En flotta så stor att den kunde evakuera hela befolkningen på planeten.

Men ett stort problem uppstod. För att kunna ta sig ut ur solsystemet och söka upp en ny hemplanet var man tvungen att ta sig igenom Rexxonimperiets neutrala zon. Att överträda den zonen innebar i praktiken en krigshandling.

Din hemplanets flotta var inte stark nog att tackla Rexxonimperiet. Det var då man startade produktionen av attackplanet EPIC. EPIC blev konstruerad av en så sällsynt metall att endast tre exemplar byggdes. Förvisso galaxens modernaste och vassaste attackplan. Men kunde de tackla hela Rexxons flotta?

Amiga/snart



Klarar du att ge Rexxon på tafsen?

Vi söker fler speltestare

Nu söker vi fler frilansare till Datormagazins nöjesidor. Du ska vara över 18 år och ha ett par års erfarenhet av spel. Amiga och modem är ett krav. Har du dessutom hårddisk och 2.0 uppgradering är det ett stort plus.

Att recensera spel är ett stort ansvar. Ansvaret ligger främst gentemot våra läsare men också gentemot programhusen. Visserligen är en recension alltid subjektiv. Men du måste kunna försvara och argumentera vad du skriver.

Skriv till oss och berätta lite om dig själv och vad du tycker bäst om att spela. Har du några andra datorer eller konsoler du spelar på? Spelar du rollspel eller några brädspel?

Skicka en recension på maximalt 2500 tecken av valfritt spel till **Datormagazin, 112 85 STOCKHOLM**. Märk kuvertet **"Frilansare"**.

PÅ GÅNG

James Pond III/ Millennium

✔ Alla fans till Millenniums superhemliga agent James Pond kommer att bli lyckliga att programhuset har en tredje del under planering av den populära serien. Vad för nya krafter James Pond kommer att inneha i det nya spelet är än så länge hemligt. Men det ryktas att det hela handlar om den onde doktor Maybes försök att monpolisera all ost på månen. Huga, hur ska det sluta?

Amiga/augusti-september.

Titus the Fox/ Titus

✔ Det har varit tyst kring Titus sedan den överraskande succén med Blues Brothers. Men i dagarna lägger programhuset sista handen vid nya sitt plattformsspel — Titus the Fox.

Spelet går ut på att Titus ska rädda sin flickvän Foxxy från en massa farligheter. Medan du hjälper den viga räven genom sexton nivåer får du se dig om efter hemliga rum, bonussaker så som skateboards och flygande mattor. Det är inte nog med det — det gäller också att undvika att fastna i de fällor som finns utspridda.

Amiga/april

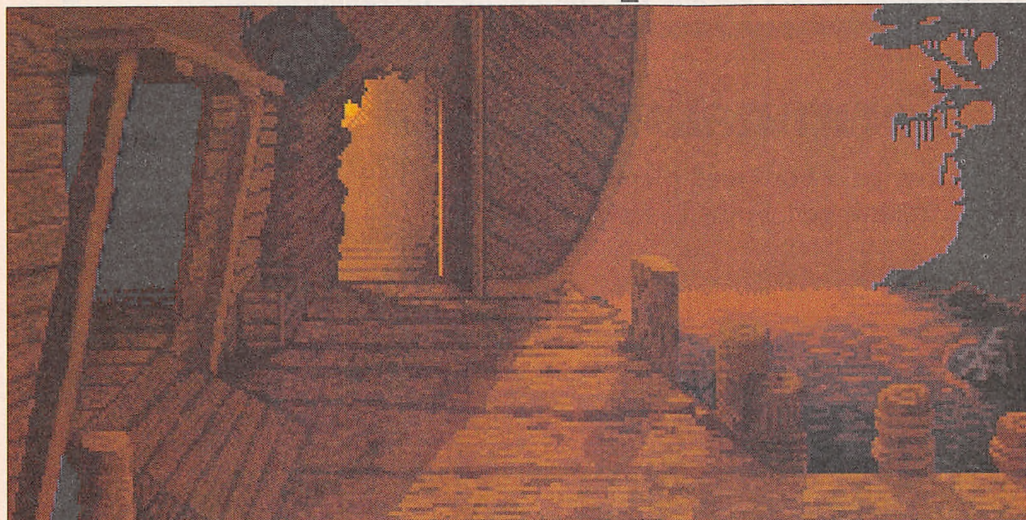
Air Bucks/ Impressions

✔ Året är 1946. Med några få dollar och en gammal DC-3 Dakota ska du försöka bygga upp ett världsomspännande flygbolag innan bolag som SAS och British Airways kommer in på scenen.

Nya flygplan dyker upp vartefter spelet går framåt. Det finns över tjugo olika flygplansmodeller med i detta spel. Men förvänta dig inte att komma över ett F117 plan för att kunna skjuta bort konkurrenterna — här måste mer raffinerade metoder tas till..

Amiga/sommaren -92

Hook verkar imponerande



Snart kommer både spelet och filmen om Kapten Krok. Filmlicensernas jätte, programhuset Ocean, verkar ha gjort ett bra jobb. Hook kan bli en jättehit.

Hook/ Ocean

✔ Snart är den här! Filmen Hook...jag menar spelet Hook...äsch, jag menar bådadera förstås. Programhuset Ocean som sedan en längre tid specialiserat sig på filmtitlar släpper spelet hook samtidigt som filmpremiären med samma namn. Både filmen och spelet ser ut att imponera.

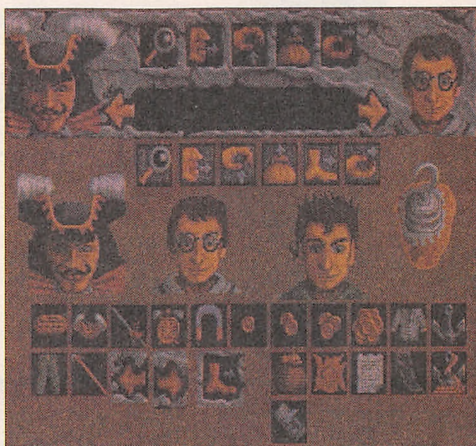
Stephen Spielberg är regissören som har gått till filmhistorien med titlar som Närkontakt Av Tredje Graden, Hajen och ET. När han nu kommer med filmen Hook och med några av Hollywoods största namn i rollerna, får vi hoppas på en riktig upplevelse.

Oceans version av Hook kommer att bli programhusets första riktiga äventyrsspel. Tydligt är att designen av Hook har tagit influenser från Lucasfilms Monkey Island.



Kapten Krok (Dustin Hoffman) och Peter Pan (Robin Williams) i eldig närstrid. Bilden är hämtad ur filmen "Hook" som har sverigepremiär i april.

Spelskärmen är uppdelad i två delar. I den övre har du spelets handling och i den undre delen har du en kommandomeny med ett "peka-och-klicka"-interface. vill du tala med någon i spelet klickar du bara på rätt ikon och får sedan upp en submeny med olika valmöjligheter av meningar.

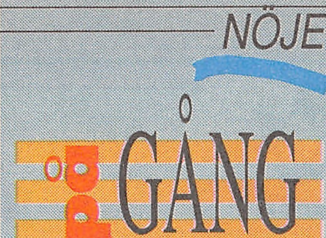


Spelskärmen är uppdelad i två delar. Här exempel på den undre delen, kommandomenyn med "peka-och-klicka"-interface.

Vad går äventyret ut på då? Jo, det hela cirklar kring den framgångsrike juristen Peter Banning. Peter är en äkta yuppie som inte drar sig för att använda armbågarna för att kunna ta sig fram i sin karriär. Men karriären har sitt pris. Hans fru och två barn kommer alltid i andra hand.

En kväll när han kommer tillbaka från ett afärsmöte (givetvis i stället för att bevista sin ena sons baseballmatch) upptäcker han att barnen blivit kidnappade. För att kunna rädda dem måste han hitta barnet i sig själv och ta sig till fantasivälden Neverland. Neverland är fullt med féer, blodtörstiga pirater, sjöjungfrur och pojkar som aldrig vill växa upp.

Kan Peter hitta sitt rätta jag som Peter Pan och besegra den fruktansvärde Kapten James Hook. Och kan han övertyga sina barn att han ska bli en bättre far så de vill komma tillbaka till den riktiga världen? Ja, det får vi väl se i filmen Hook...jag menar spelet Hook...äsch, jag menar bådadera förstås.



Mer krigshets



Tänk att krig och stridsvagnar kan sälja så bra. Empire släpper snart Team Yankee 2 och Campaign, två konfliktspel.

Campaign/ Empire

✔ Tänk att krig och stridsvagnar kan vara så populärt. Programhuset Empire som inom kort släpper Team Yankee 2 har nu ytteligare en konfliktsspelstitel under utveckling. Spelet som kommer att gå under titeln Campaign är en blandning av UMS II och M1 Tank Platoon. En trevlig sak är att du själv väljer hur mycket inslag av strategi eller action du vill ha.

Som överbefälhavare har du ansvaret över invasionen av Normandie. Du styr själv produktionen av resurserna ditt krigsmaskineri behöver, ger order om förflyttning av din flotta, flygvapen och armé. När det stora slaget startar kan du själv välja mellan att bara ge order och tala om vart dina trupper ska förflytta sig. Eller om det hettar till på något frontavsnitt är det bara att hoppa in i en stridsvagn och leka hjälte.

Amiga/maj



Campaign innehåller massor av digitaliserade bilder.

Gäller tom nästa annons. Reservation för slutförsäljning.



DATALÄTT

Sveriges ledande på datatillbehör. 2 års garanti på Commodore originalprodukter.

Dataläits 20 i topp lista med nedsatta priser!

1	Formula 1 Grand Prix	429:-
2	Elvira	RING!
3	Space Ace II	449:-
4	Aagony	RING!
5	Willy Beamish	449:-
6	Another World	295:-
7	Space Quest II	RING!
8	Wolfchild	295:-
9	Castles	RING!
10	Heart of China	449:-
11	Conan	349:-
12	Romance OTK II	RING!
13	Kid Gloves II	339:-
14	Robocop 3	295:-
15	Wayne Gretsky II	295:-
16	More Lemmings	295:-
17	Heimdall	379:-
18	Flight of the Intruder	389:-
19	Populos II	295:-
20	Pegasus	295:-

Superbase Professional 4.0

Det kanske absolut bästa registerprogrammet till Amigan. Perfekt för det mindre företaget.

1995:-

Utbildningsprogram i toppklass!

VETA MERA 1: För barn 6-8 år. Här kan man lära sig att läsa och stava på ett skojigt sätt. 295:-

VETA MERA 2: För barn 6-10 år. Ger en rolig träning av siffror och tal och övning i "plus och minus". 295:-

VETA MERA 3: För barn 6-10 år. Lär ut almanackan och klockan. Almanacksblad i får kan skrivas ut. 295:-

MEMORY: För barn 3-7 år. Spel där man får para ihop former, färger, djur och ord. 195:-

KORSORD: För barn 7-10 år. Ger övning i stavning genom att lösa bild-korsord. 195:-

MÅLARBOKEN 1: Bondgården. För barn 3-7 år. Enkla övningar med färgläggning av förritade bilder. Ny version med direktutskrift från programmet. 195:-

CROSSWORD: För barn 9-12 år. Ger övning i stavning av vanliga engelska ord genom att lösa korsord. 195:-

Terminalbord

Ett kompakt bord med plats för hela datautrustningen. Finns i svart och grått.



Tillverkat i kraftigt stål. Finns i svart och grått.

NU 995:-

BÄST I TEST!

Testad i Datormagazin nr 5-92

"Extremt snabb hårddisk"

GVP A500-HD8/520 II

4995:-

GVP A500-HD8/520 II + 2 Mb

6095:-

2 års garanti



Kvalitets-produkter till Amigan!

EXTRA DRIVE
3,5" extern drive till AMIGA slimline, on/off knapp, dammlucka, ljudlös, vidarekoppling, lång kabel.
695:-

EXTRA MINNE
512 Kb med klocka.
495:-

EXTRA MINNE
1,5 Mb med klocka. Monteras i interna ramexpansionsporten. Monteras i våra butiker.
1395:-

MUS
omställbar Amiga/Atari.
295:-

UTBYTESDRIVE
till A 500
895:-

1 Mb minne
till Amiga 500+
995:-

HANDSCANNER
100-400 DPI 64 simulerade gråskalor. Mycket bra mjukvara med editeringsmöjligheter.
2095:-

ÅRETS PAKET!

Professional Page 2.1 (sv)
+
Professional Draw 2.0 (sv)
Marknadens absolut bästa program för DTP och design.
Ett oslagbart paket!

3995:-

ACTION REPLAY MK III

Ett måste för den inbitne Amigaentusiasten.

895:-



AMIGA-HANDBOKEN

För dig som ska köpa eller har Amiga och vill veta mer om vilka möjligheter du har med din Amiga.

369:-

PAKETPRIS

SÄTT EXTRA KRYDDA PÅ SEMESTERVIDEON!

Lägg in häftiga texter och bilder!

Scala 500 + Rocgen genlock 2495:-

Komplett paket med presentationsprogrammet Scala 500 (Dmz 3-92) och Rocgen genlock (med fading, dissolveeffekter osv.)

TEKNO AMIGA

Det kompletta paketet för den elektronikintresserade. Gör ett inbrottslarm, hundskall när någon ringer på dörren eller ett häftigt reaktionstest. Allt styrs via Amigan. Möjlighet att själv programmera interfacet. Innehåller styrinterface, komponeter, handbok i elektronik, programdiskar mm.

595:-

MultiStart II

Mycket behändig kickstartswitch där växling av aktivt rom sker med tangentbordet, dvs inga onödiga lösa sladdar eller switchar.

495:-

DOS 2.0

med 2.0 kickstartrom, nya systemdisketter och DOS 2.04 manual.

795:-

VIDEODIRECTOR

Redigera dina videofilmer på ett snabbt och enkelt sätt med hjälp av Amigan.(Infraröd styrning av videon)

1595:-

Vidi-Amiga

COMPLETE COULOR SOLUTION

Det kompletta digitaliseringspaketet. Vidi-Amiga, RGB splitter, Photon Paint – allt i ett!

Mycket bra bildkvalitet!

1950:-

DEMOMAKER

Gör snabbt och lätt häftiga demos på din Amiga.

395:-

AMOS

Gör dina egna spel och program

Amos, ny version 1.21	399:-
Amos Compiler med uppdatering till 1.3	399:-
Amos 3D	429:-

LITTERATUR AMIGA

	Tricks n' Tips (knep och tricks)	199:-
Ny	Amiga DOS 2.0 Companion	349:-
Ny	Amiga Vision Handbook	349:-
	Amiga Desktop Video Power	265:-
	Amiga Handboken (sv)	369:-
Ny	Hardware Ref. Manual	389:-
Ny	Includes and Autodocs	395:-
	Amiga Machine language	255:-
	Amiga For Beginners	265:-
Ny	Using Arexx on the Amiga	275:-
	Best Amiga Tricks and Tips	399:-
Ny	Rom Kernal Ref. Man. DEVICES	395:-
Ny	Amiga User Interface Style Guide	225:-
	Amiga DOS Inside and Out	325:-

Grafik/Bildhantering

DeLuxe paint IV	895:-
Digiview Gold 4.0	1495:-
Imagine 2.0	RING!
Pagesetter II (sv)	1095:-
Pro Page 2.1	RING!
Photonpaint 2.0	595:-
Digiview Mediastation	1895:-
Scala 500	995:-
Real 3D 1.4	RING!

Ordbehandling

ProWrite 3.2	1495:-
Protext (sv)	1125:-
TransWrite (sv)	795:-

Databas

Hyperbook	895:-
Superbase Professional 4	1995:-

Bokföring

AmigaBok	1595:-
Hembudget	595:-

Övrig mjukvara

Pronet	1495:-
Proboard	1495:-
Bars n' Pipes Pro	2295:-
Advantage	1695:-
Maxiplan Plus	1395:-
A-fakt	2619:-
Gold Disk Office	2995:-

Hårdvara tillbehör

Midi-Interface	395:-
Mus/Joy omkopplare	195:-
Trilogic Sampler	395:-
DSS Sampler	995:-
Amos Sampler	1095:-
HST Modem	6495:-
Springmodem 1200	695:-
Monitorställ	165:-
Alla typer av kablar	RING!
Alla typer av diskettboxar	RING!

Bars'n Pipes

Professional

Midiprogrammet som har allt. Enastående smidigt och lättarbetat för proffs och nybörjare.

2295:-

Music X Jr

Mycket prisvärd midisequencer med professionell prestanda.

595:-



STEREOSAMPLER

Amiga ljudsampler av hög kvalitet. Mikrofon kan kopplas direkt till samplern. Lev komplett m. programvara och kablar

595:-

star

kvalitets matrisskrivare



LC-20 1995:-

En lättanvänd robust 9-nålars skrivare med

- NLQ
- 4 inbyggda typsnitt
- 180 tkn/sek.



LC-200 2695:-

9-nålars färgskrivare av absolut toppklass

- 225 tkn/sek.
- 5 inbyggda typsnitt
- Väl utvecklad pappershantering
- Mycket driftsäker



LC 24 200 C 3995:-

En 24-nålars färgskrivare med otrolig utskriftskvalitet och prestanda

- 225 tkn/sek.
- 360 DPI
- Låg ljudnivå
- Idealisk för korrespondens och grafik

SupraModem 2400

komplett med programvara & kablage

Paketpris:

1195:-

SupraModem 2400 plus med MNP 5 ger 2-4 ggr högre överföringshastighet.

1895:-

Ej telegodkända.

DATALÄTT

POSTORDER
Box 119
241 22 Eslöv
Tel. 0413-125 00

ESLÖV
Bruksgatan 32
Vard 10-18, Lörd 10-13
Tel. 0413-125 00

MALMÖ
Ö. Förstadsgatan 20
Vard 10-18, Lörd 10-14
Tel. 040-12 42 00

GÖTEBORG
Backaplan, Färgfabriksg. 1
Vard 10-18, Lörd 10-14
Tel. 031-22 00 50

AUKTORISERAD SERVICEVERKSTAD
Lämna i valfri butik
Box 119, 241 22 ESLÖV
Vard 8-17
Tel. 0413-612 05

Alla priser inkl. moms. Endast postens avgifter tillkommer.

DMZ TOPPLISTA

Här är den igen - Datormagazins nya "RANKING-LISTA" över datorspel!
Här kan du se vilka spel som fått högst betyg i Dator-magazin de senaste tolv månaderna.
Spelen indelas i tio olika kategorier. Och varje kategori har fått en egen symbol som är lätt att känna igen.

SIMULATOR

TITEL	BETYG	RECENSERAD
Killing Cloud	96 %	91-12
Knights Of The Sky	93 %	92-01
Strike Fleet	92 %	91-21
Pro Flight	90 %	92-06
MIG-29 Super Fulcrum	85 %	91-19
Armour Geddon	84 %	91-13
Blue Max	83 %	91-07
Stellar 7	81 %	91-13
Tower FRA	80 %	91-06
F15 Strike Eagle II	79 %	91-14
SilentService II	77 %	91-18
Life & Death	70 %	91-14
Birds Of Prey	70 %	92-04
ADS	67 %	91-07

ACTIONÄVENTYR

TITEL	BETYG	RECENSERAD
Hunter	95 %	91-15
Robocop 3	92 %	92-04
Another World	92 %	92-03
Space Ace II	90 %	92-04
Heimdall	85 %	92-05
Blade Warrior	84 %	91-16
A.G.E	79 %	92-06
Spirit Of Excalibur	79 %	91-11
Fantastic Voyage	78 %	92-02
Cybercon III	75 %	91-13
Back To The Future III	75 %	91-06
Lords Of Chaos	71 %	91-13
Never Ending Story	70 %	91-10
Moonstone	69 %	92-02
Executioner	65 %	91-17

PLATTFORM

TITEL	BETYG	RECENSERAD
Gods	97 %	91-10
Robocod	96 %	91-20
Oh No! More Lemmings	95 %	92-05
PP Hammer	90 %	91-15
Elf	89 %	91-18
Chuck Rock	89 %	91-09
Leander	87 %	92-05
Rodland	86 %	91-19
Barbarian 2	84 %	92-04
Hudson Hawk	83 %	92-04
Switchblade II	78 %	91-15
Kid Gloves 2	75 %	92-02
Top Banana	75 %	92-06
Magic Pockets	74 %	91-20
Toki	70 %	91-13

SPORT

TITEL	BETYG	RECENSERAD
J. Whites Snooker	92 %	91-21
Pro Tennis Tour II	90 %	91-06
Ultimate Baseball	87 %	91-15
W Gretzky Hockey 2	86 %	92-03
Speedball 2	85 %	91-15
PGA Tour Golf	83 %	91-08
Panza Kick Boxing	80 %	91-08
Ski Or Die	80 %	91-07
Stormball	77 %	91-13
Over The Net	77 %	91-11
4D Sports Boxing	76 %	92-01
RBI 2 Baseball	74 %	91-14
3D Soccer	73 %	91-16
Pitfighter	71 %	92-01
Wrestle Mania	68 %	92-04

ARKAD

TITEL	BETYG	RECENSERAD
Pinball Dreams	98 %	92-06
The Power	95 %	91-10
Logical	86 %	91-09
Rolling Ronny	84 %	91-21
Gem-X	83 %	91-14
The Simpsons	81 %	92-01
Devious Designs	80 %	92-02
Captain Planet	79 %	91-20
Hill Street Blues	72 %	91-10
Brain Blasters	72 %	91-12
7 Colours	71 %	92-03
Brat	70 %	91-06
Zarathrusta	70 %	91-07
Atomino	65 %	91-14
Pickn Pile	60 %	91-06

ROLLSPEL

TITEL	BETYG	RECENSERAD
Eye Of The Beholder	95 %	91-13
Lord Of The Ring	87 %	92-01
Space 1889	85 %	92-05
Death Knights Of Krynn	82 %	91-22
Secret Of The Silver Blades	76 %	91-17
Knightmare	74 %	92-06
Starflight 2	73 %	91-21
Shadow Sorcerer	73 %	91-22
Megatraveller	72 %	91-16
Bards Tale III	67 %	91-08
Lords Of Doom	65 %	91-11
Hard Nova	57 %	91-21

STRATEGI

TITEL	BETYG	RECENSERAD
Populous II	98 %	92-03
Realms	95 %	92-06
Railroad Tycoon	94 %	91-12
Panzer Battles	93 %	92-06
Centurion	88 %	91-12
Monopoly	88 %	91-19
Mega Lo Mania	86 %	91-22
Deuteros	85 %	91-18
Conflict Middle East	85 %	91-16
Hero Quest	84 %	91-11
Warlords	80 %	91-06
Battle Isle	80 %	92-02
Utopia	80 %	91-22
Ghengis Khan	75 %	91-10
Arnheim	75 %	91-16

MOTOR

TITEL	BETYG	RECENSERAD
Formula 1 Grand Prix	97 %	92-05
4D Sports Driving	91 %	92-05
Super Monaco GP	90 %	91-08
Turbo Challenge 2	88 %	91-21
Supercars 2	85 %	91-09
Out Run	81 %	91-19
Wild Wheels	58 %	92-03
Moonshine Racers	55 %	91-09
Cisco Heat	30 %	92-02

SHOOT-ÉM-UP

TITEL	BETYG	RECENSERAD
Rubicon	96 %	91-19
Last Ninja III	92 %	91-20
White Shark	91 %	91-15
Defender II	86 %	91-09
Swiw	83 %	91-12
Wolf Child	80 %	92-06
R-type II	77 %	91-17
Super Space Invaders	73 %	91-22
Thunder Jaws	72 %	91-19
Air Supply	71 %	91-07
Darkman	69 %	91-16
Volfied	69 %	92-02
Armalyte	67 %	91-18
Frenetic	66 %	91-19
Beast Busters	65 %	91-17

ÄVENTYR

TITEL	BETYG	RECENSERAD
Willy Beamish	96 %	92-04
Cruise For A Corpse	96 %	91-17
Demoniak	92 %	91-08
Crystals Of Arborea	89 %	91-08
Wonderland	88 %	91-11
Monkey Island	79 %	91-10
Midwinter 2	79 %	91-21
Robin Hood	78 %	91-18
Heart Of China	75 %	92-04
Trial Of Fire	73 %	91-13
Suspicious Cargo	69 %	92-04
Crime Time	63 %	91-12
Altered Destiny	49 %	91-19

PSss Topplistan publiceras i vatannat nummer av Datormagazin.

Möt Datormagazins spelrecensenter

Många har skrivit till oss och undrat vad våra spelrecensenter egentligen är för figurer. Vi har lyckats locka fram dem för fotografering och presenterar dem nu i detta och nästa nummer. Läs och förundras!

En sann joystickvän



Sminkös och råttfantast, tillika hängiven joystickdiggare.

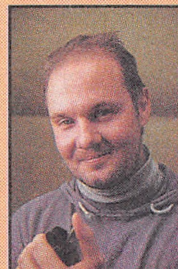
Pia Wester är 26 år och skriver spelrecensioner. I övrigt är hon inget "datafreak", men har alltid gillat spel. Började med ett TV-spel innan hon bytte upp sig till en Amiga 500, och nu har hon en Amiga 2000.

Gillar mest av allt roliga äventyrsspel och bra shoot'em-upspel. Har haft en himla massa olika jobb, men jobbar sen några år tillbaka som sminkös. På den lilla fritid som blir över så brukar Pia gå ut med kompisar, gosa med djur (har haft 18 råttor, inte samtidigt dock) och försöka träna så mycket som möjligt.

Kräver tanke och precision



Skulle du köpa en begagnad bil av denne man?



Utklädd?

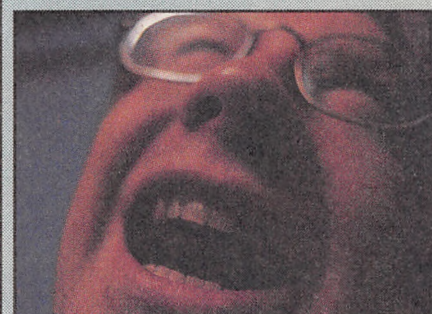
Christer Bau är ganska så gammal **(snart 30, ryktas det. red. anm)** och har skrivit för DMZ i ca. tre år. Det har mest varit s.k "seriös mjukvara" inom grafik och musik.

Dock påstår han själv att han egentligen köpte datorn för att spela.

När han väljer spel tar han gärna något som man snabbt kommer in i, men ändå kräver lite eftertanke eller joysticksprecision. Strålande exempel är Bombuzal, Nebulus, Rick Dangerous eller Lemmings.

Tävling: på vilken av bilderna är Christer utklädd? Skriv ert namn och adress på ett kuvert och posta, så får ni en överraskning i brevlådan dagen efter.

Totalt smaklös



Pekka gör sin berömda "Jacobs Inferno"-imitation.

Pekka Hedqvist är en 23-årig stockholmare. Har skrivit spelrecensioner och artiklar för Datomagazin sedan starten '86. Arbetat som testredaktör ett år på Datormagazin. Studerar nu Datavetenskap på Uppsala Universitet.

Har ingen uttalad spelsmak **(ingen övrig smak heller red. anm)** men gillar ofta lite annorlunda spel. Rena actionspel går inte hem, inte heller krångliga långsamma spel som kräver timmar vid instruktionerna och är svåra att komma igång med. Särskilt förtjust i action-äventyrsspel med häftig 3D grafik. Några av favoriterna är Pro Tennis Tour II, SimCity och Hunter.

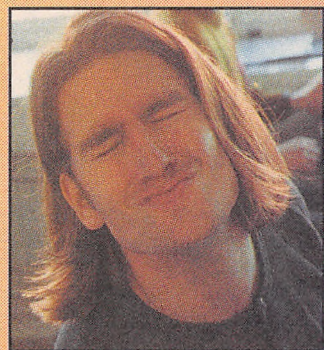


En tämligen normal version av Pekka

Enkla spel!



Christer Rindeblad, 38, har arbetat som journalist i 22 år och är chefredaktör på Datormagazin sedan 1986. Kastar sig med förtjusning över enklare strategispel och simulatorer. Bland sina favoriter räknar han in Railroad Tycoon, REALMS och F16 Combat Pilot.



Ung förmåga som gör sig bäst på bild..

Bäst på bild

Lars Jansson, 22, är journalist och har arbetat för Datormagazin i två år —först som frilansande spelrecensent, senare som spelredaktör och nu som redigerare. Det var grannens Vic-20 som en gång i tiden fick honom intresserad av datorer och spel, och idag står en Amiga 500 hemma på skrivbordet. Några av favoritspelen är Gods, Interceptor, Falcon och Speedball. Gör sig bättre på bild än i verkligheten.

Undviker dagsljus



Redo att sätta tänderna i nya spel.

Lennart Nilsson är 32 år och har som mål i livet att undvika dagsljus. Han arbetar på Expressen i Stockholm och har som hobby att spela datorspel.

Hans favoritspel är sådana där manualen är överflödig för att börja spela — men nödvändig för att kunna vinna.

Några av favoriterna är därför Railroad Tycoon, Populous 2 och Ms Pacman.

FUSK FÖR FASTKÖRDA

Howdy hackers! Detta är hörnan för era tips till omvärlden och dessutom för era frågor till experterna på området. Vi tar emot alla möjliga frågor som INTE rör äventyrsspel.

● **SWIV**
Pausa och skriv **"NCC-1701"**. Fortsätt med eviga liv.
● **Gremlins II**
Skriv **"SINATRA"** i highscore-listan för att klara spelet.
● **Forgotten Worlds**
Skriv **"ARC"** + Return på Titelskärmen. Nu kommer du till shop då du trycker på **"S"** och till nästa bana med **"N"**.
Jens W, Vänersborg

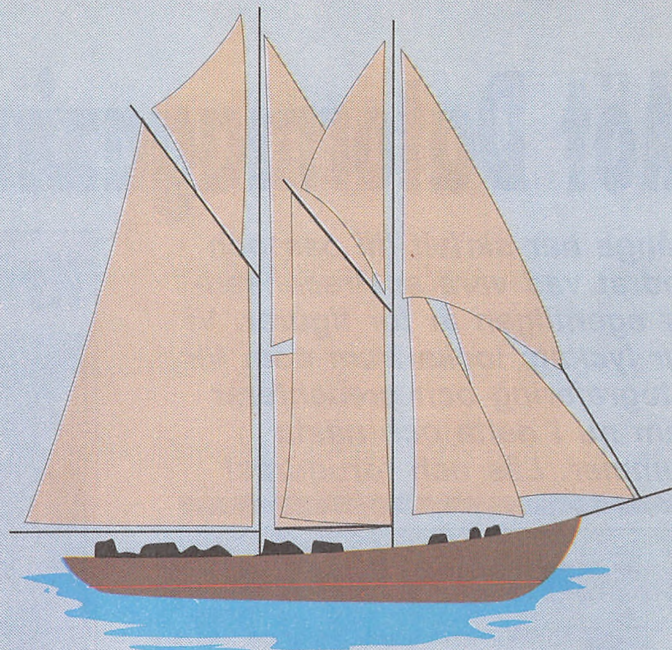
● **Nitro**
Skriv "**MAJ**" för bensin och 50 mynt.
Martin Wickman, Finspång

● **Starforce Nova** (C64)
När du kommer till bokstäverna, skjut på:
Level 1: M-A-R-S
Level 2: E-A-R-T-H
Level 3: V-E-N-U-S
Level 4: S-A-T-U-R-N-U-S
Level 5: U-R-A-N-U-S
Level 6: T-H-E-S-U-N
Magnus Bolin, Västerås
(Inte helt oväntade kodord... Pontus Anm..)

● Koder till **IMPACT!**
Level 11: GOLD
Level 21: FISH
Level 31: WALL
Level 41: PLUS
Level 51: HEAD
Level 61: FORK
Level 71: ROAD
Mårten Johansson, Järvsö

● Vi har kört fast på Monkey Island.
1. Vad skall man ge till kannibalerna?
2. Vad är koden för att öppna aphuvudet?
3. Var är LeChuck egentligen.
"Hoppas på svar"

Eftersom ert brev sorterats fel på redaktionen så svarar jag på era frågor, vilket jag inte skulle gjort om brevet inte varit så prydligt märkt som det var...
Om du mutat apan med bananer och sedan petat på totempålens näsa så skall apan göra detsamma så att du kommer genom grinden. Här hittar du en avgud som kannibalerna är riktigt intresserade av. Besök hyddan där Herman kommer att ge dig nyckeln till aphuvudet.
Efter ytterligare strapatser kommer du att träffa på honom i en kyrka, men snabba dig för han skall blåsa dig på din själs älskade!
Pontus



Ett brev råkade sorteras fel och frågor om Monkey Island hamnade här. Pontus var godheten själv och besvarade det, vi ber om ert ödmjuka överseende.

Har du ett bra fusk till något av de nyare spelen? Sitt i så fall inte och håll på det, utan hjälp dina medsystrar och -bröder och skicka det till: Fusk För Fastkörda, Datormagazin, Box 12547, S-102 29 STOCKHOLM.

LÄSARLOTSEN

Jag kommer inte längre

Jag har kört fast på Lemmings (Bana 24 — Tricky!) och kommer inte vidare. Efter de två uppsättningarna banor som jag redan klarat slutar ni med dessa hjälpsidor som jag såg fram emot. Snälla; PUBLICERA resten också!!!
Lennart Andersson, Västra Frölunda

Det var för lite pengar i kuvertet, sorry!
Pontus :-)
P.S. Se önskemålet som framfört...

Hur blandar man spells?

Min idol har, av två stora anledningar länge varit Dolly Parton, men jag har nu funnit en värdig efterträdare; Elvira. Kan ni inte hjälpa mig lite med hur man blandar "spells"?
Per Nografi, Trosa

Visst; Hur man gör Love Potion nr.9, vet jag ännu inte (om det nu behövs..) men här kommer tips på ett par andra.

Herbal Honey:
● *Hay*
● *Honey*

Alphabet Soup
● *Dandelions*
● *Elderberries*
● *Rose Petals*

Iced Magic:
● *Hawthorn*
● *Thistel*
● *Bloodlily*

Wooden Heart
● *Dodwood*
● *Algea*
● *Bleeding Heart*
● *Honey*

Monstera Pie:
● *Monstera*
● *Parsley*
● *Ivy*

Painfree (låter OK, eller hur):
- *White Wine*
- *Black Lotus*
- *Landne*

Det var inte alla, men vi tar inte med fler av utrymmesskäl..
Pontus

Fusk till Killing Clouds

1. Jag har fastnat på Level 7 i spelet, Killing Clouds. Kan ni något fusk?
2. I DMz nr.7, årgång 5, fanns en bild från KC, vilken nivå?
SF 1997, Officer Sausolito

1. Lite hjälp på vägen skall till exempel kunna vara att skriva "1killing" som mission code, då kan du förmodligen själv se vilen nivå du frågar efter i fråga 2.
Pontus

Blir det fler spel till Cartridges?

1. När kommer Battle Command och Robocop III till cartridges?
2. Är Creatures köpvärt?
A happy guy from Ringebu, Norge

1. Cartridgeförsäljningen blev aldrig någon större succé, mycket beroende på att varken butikspersonal eller kunder förstod att de gick till vanliga C64:an också. Därför görs inte spel i någon större omfattning på cartridges längre, dess värre. Hoppas kan man ju alltid!
2. Mycket. Det är ett snyggt, gulligt och högst spelbart spel, från bröderna Rowland.
Pontus

Skriv till: Läsar-Lotsen Datormagazin Box 12547 102 29 STOCKHOLM

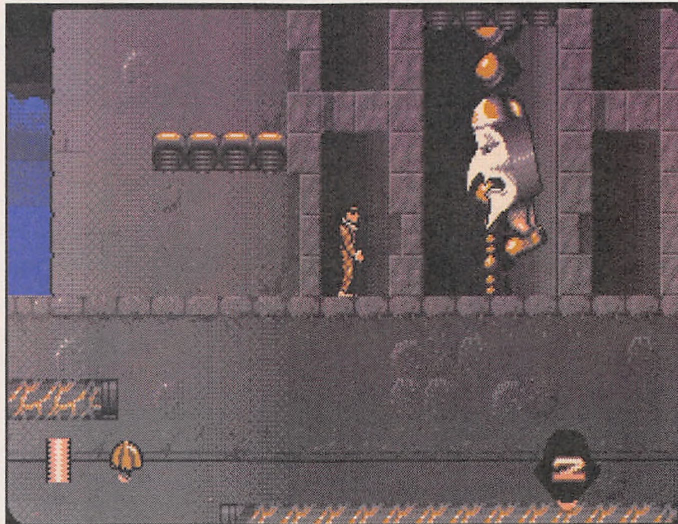
HARLEQUIN

Nja, det mesta känns välbekant tycker Christer Bau, trots att han gillar plattformspel. Testversion: Amiga



I detta spel tar man sig an rollen som Harlequin, ensam inevånare i drömlandet Chimerica. Resten av handlingen är lika gammal som datorspelen. Landet håller på att gå raka vägen åt helsefyr och den enda som kan rädda det är såklart du!

Spelet är också i övrigt ett klassiskt plattformspel, ändock med god fart. Precis som i de flesta andra spel av denna typ är allt som rör på sig farligt. Det gäller dessutom att plocka på sig hamburgare och annat nyttigt för att få poäng och uthållighet. Annat värt att samla på är exempelvis paraplyer som kan fungera som fallskärm, eller fyrverkerier som bildar sköld mot fiender. Harlequin kan dessutom svinga sig fram i rep och hoppa hoppstylta. En del av redskapen är tidsbegränsade, tex. bör man inte hänga i ett paraply för länge. Harlequin har inte bara en fart att springa i. Håller man spaken konstant åt ett håll accelererar han, och ibland måste man ta maximal fart för att kunna hoppa tillräckligt högt eller långt. I dessa lägen får man vara skicklig med joysticken, och vara beredd på att bromsa omedelbums vid landning. Både en utmaning och en källa till frustration.



Harelequin är ett klassiskt plattformspel, där det gäller att plocka på sig poäng och skaffa sig styrka och uthållighet mot slemmiga monster,

Landet Chimerica är färgglatt och omväxlande. Enligt baksidan av förpackningen ska spelet ha totalt 850 olika skärmar, så det finns en del att se.

Harlequin bjuder också på ett fåtal tankenötter, tex. kan det vara en spak som måste manövreras för att en plattform ska röra på sig.

Jag gillar plattformsspel, de är enkla och snabba. Men eftersom det finns rätt många spel av den här typen på marknaden, måste varje nytt ha något speciellt som gör att man köper just det. I Harlequin har Gremlin plockat lyckade delar ur många olika spel, men ändå inte lyckats nå fram riktigt.

AMIGA
PRIS: 249kr
TILLVERKARE: Gremlin

GRAFIK:	72%
LJUD:	55%
VARAKTIGHET:	55%

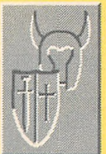

Många skärmar. 500+ kompatibel.


Pipiga ljud i musiken gör att man stänger av ljudet.

TOTAL
70%

ULTIMA 6

Lennart Nilsson säger spela, men bara om ni måste. Testversion: Amiga



Det ska till något speciellt för att att datorspel — eller filmer — ska få hur många uppföljare som helst.

Ultima-serien är uppe i sex delar nu.

Fördelen med Ultima 6 är att det inte finns någon handling som kommer ivägen för monsterslaktandet.

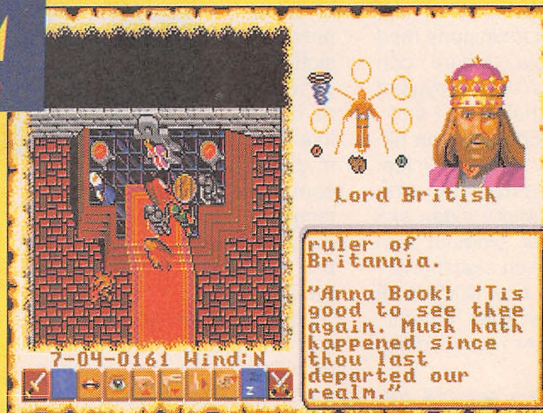
Visserligen hotar landet Britannia och dess diktator Lord British av så kallade "gargoyles" —de odjur som pryder utsidan av kyrkor — men man ska inte ta för hårt på det. Målet är som i alla tidigare delar att rädda Britannia.

Detta görs genom att uppfylla olika delmål. Man börjar med att leverera en bok. Sedan följer allt svårare uppgifter.

Ultima 6 hade kunnat vara ett bra spel. Men det finns för många irritationsmoment för att det ska funka.

Det största hindret är att det är otroligt segt. Varje steg på kartan tar en sekund. Att traska från ena hörnet till det andra tycks ta en oändlighet. Därför drar man sig för att irra runt och försöka hitta nya lösningar på gamla problem.

Ett annat irritationsmoment är snacket — allt är skrivet på något slags ålderdomligt språk. Antagligen för att ge ålderdomlig atmosfär — det enda jag får är gammaldags huvudvärk. Snacket är så banalt och tillkrånglat att jag helst vill slippa skräpet.



Det råder en del språkliga krångligheter då det talas en form av ålderdomlig engelska.

Men värst av allt måste ändå kartan vara. I förpackningen följer en stor och färgglad världskarta för att man ska hitta i Britannia. Problemet är att texten är skriven i runskrift. För att hitta måste man bokstavera sig fram i tabellen i bruksanvisningen.

Jag vet inte med er — men jag skaffar inte datorspel för att lära mig ett fejkat runspråk utantill.

Dessutom: kartan är så dåligt gjord att den ändå är värdelös. Koordinaterna går inte att läsa så man får trots allt gissa sig fram.

Ultima 6 innehåller lite sex, mycket blod, många monster. Här finns våld med yxor, bomeranger, svärd och magi.

AMIGA
PRIS: 449 kr
TILLVERKARE: Origin

GRAFIK:	77%
LJUD:	66%
VARAKTIGHET:	65%


Funkar på alla Amigr med minst 1Mbyte.


Seeegt.

TOTAL
60%

CASTLES



Här ser man hur slottet börjar ta form och hur mycket arbetskraft som är sysselsatt med byggnationen.

Planritningen över bygget hur det ska se ut i färdigt skick.

Göran Fröjdh har att kämpa mot både kyrkan, krigiska stammar och samtidigt se till att få folk till sitt slottsbygge. Testversion: Amiga



Som kung och slottsbyggare har du att hålla stången mot kyrkans folk. Det är korstågstider och mycket manfolk behövs till erövringar i Guds namn. Men du behöver arbetskraft till ditt slottsbygge och hamnar i ett dilemma.



Medeltida borgar har länge haft ett lite löjligt romantiskt skimmer över sig, och förknippas med nobla riddare och vackra jungfrur. Detta synsätt är naturligtvis helt fel. I verkligheten var feodalherrarna riktiga slemböldor som förtryckte, sög ut och lemlästade sina undersåtar. Å andra sidan ska man inte heller glömma den usla boendemiljön slottsherrarna och deras hov fick stå ut med — bara sten överallt, dragiga fönster och dåligt tätade dörrar.

Nåväl, Castles ger oss försoffade nutidsmänniskor möjligheten att pröva på borgbyggarkonsten. Som den lokale tyrann man är kan man välja mellan att dels bygga en enda borg, dels en hel serie; åtta stycken. Dessutom finns olika svårighetsgrader; den enklaste är "bondnivån", vilken är en bra start för att bekanta sig med spelet.

Det övergripande målet är att designa och bygga en borg som klarar att stå emot fiendens attacker. I början av bygget har ens kung ett antal byggstenar (resurser), som begränsar storleken på borgen han tänker smälla upp. Resurserna styrs bland annat av var slottet byggs, det finns nämligen inte hur mycket sten som helst att bryta i omgivningarna, och skulle man placera borgen på en bergstopp blir det vissa problem med transporterna.

När designen är klar, återstår att skaffa folk som gör grovjobbet — murare, stenhuggare, snickare, grävare, hantlangare mm. Problemet här är att alltid ha en optimal blandning av arbetare; i början av bygget behövs till exempel många stenhuggare, medan det i ett senare skede är viktigare med bra murare.

Alltmedan konstruktionen framskrider, ställs kungen inför en massa problem. Präster kräver t ex att få en massa soldater till korståget, något man egentligen inte kan avvara. Och gycklare vill uppträda för arbetarna, något som inte gillas av kyrkan men får jobbarna på bättre humör.

Som om det inte vore nog, så är ens kung djupt avskydd både av de barbariska stammarna i närheten av slottet, samt av andra slottsherrar. De vill alla i princip samma sak: att ditt slottsbygge blir ett fiasko.

Om man lyckas manövrera sig mellan alla dessa hinder, samtidigt som ens jobbare bygger duktigt, kommer snart ens fina borg (eller ens borgar) att stå klar(a), och spelet är vunnit.

Grafiskt sett är Castles i princip lika bra som den tidigare släppta PC-versionen, som skröt med 256-färgers VGA. Men det enda stället där man ser någon skillnad alls mellan versionerna är i introsekvensen — i övrigt är grafiken nära nog identisk.

Däremot blir grafiken bra mycket mindre på Amiga, bland annat beroende på det vidriga NTSC-formatet (bara 200 pixel på höjden). Figurerna ser därför ut som flugskitar, och det blir bökigt att se vad man håller på med.

Men i övrigt är Castles inte alls dumt. Det är rasande kul att se ens borg växa i höjden, och visst ger det en viss tillfredsställelse att suga ut ohemult höga skatter ur ens undersåtar.

Det perfekta liret för varje sann soffdespot.

AMIGA
PRIS: 350kr
TILLVERKARE: Interplay Electronic Arts

GRAFIK:	85%
LJUD:	79%
VARAKTIGHET:	82%

+
Laddar hyfsat snabbt, även från disketter. Går att installera på HD.

—
Bökigt användargränssnitt, som tar tid att komma underfund med.

TOTAL 82%

Besvärjaren besvarar

Var hälsade, kolleger äfventyrare.
Att döma av den skriftställning jag fått mig tilstädes å senare tid, vågar jag sluta mig till att det gnuggas grå celler och bankas monster å det våldsammaste ute i stugorna.
Hav dock tillförsikt — här kommer hjälpen.

MONKEY ISLAND 2 — LE CHUCKS REVENGE

● **Hur får man kartdelen av fågeln?**
Vad sägs om att ta en blodhund till hjälp? Guvernör Marley har en som har nos för kartor...

● **Vad gör man hos "guvernören" på Phatt Island?**
Du behöver sno boken som ligger på hans säng — "Famous Pirate Quotations".

● **Hur öppnar man kistorna nere i kryptan?**
Du kan inte öppna någon kista innan du vet i VILKEN av dem kocken Rapp Scallion ligger begravd. Konsultera boken "Famous Pirate Quotations".

EYE OF THE BEHOLDER

● **Var hittar man nyckeln till det röda nyckelhålet på nivå 2? (Dörren som leder ner till nivå 3).**
Du har tydligen inte tagit "hissen" ner till de bägge sub-nivåerna som finns på denna nivå. På den undre av dessa nivåer — "Death Section" — ligger en guldnyckel, som passar i nyckelhålet. Hissen ner hittar du i närheten av teleportern, och har en knapp på väggen. För varje gång du trycker på knappen, kan du kolla texten på väggen för att se vilken nivå du befinner dig på.

● **Var hittar man nyckeln på nivå 11?**
Det finns en nyckel — en "Drow key" — i ett rum i sydöstra delen av nivå 11. Om du funderar på att komma ner till nivå 12, hjälper dock inga nycklar — du måste leta upp en "Stone orb" för att teleportera dig ner.

THE ADVENTURES OF WILLY BEAMISH

● **Hur får jag tag i nyckeln till Nintarispelet?**
Din storasyster har nyckeln, men behöver lite uppmjukning för att ge den ifrån sig. Ett bra sätt att utöva utpressning är att sno hennes dagbok.

● **Hur kommer man med i grodhoppningstävlingen?**
Du måste anmäla dig på Tootsweet-paviljongen. Dit kan du komma först på dag tre (med färjan).

HEART OF CHINA

● **Hur får man upp Zhao Chi i flygplanet?**
Vik ihop en papperssvala och visa honom hur lätt det är att flyga.

● **Ska man göra något speciellt i affären?**
Ja, låt Chi sköta snacket. Och gör som kvinnan säger — hämta guano!

KING'S QUEST V

● **Hur kommer jag åt manteln i Tailor's shop?**
Kanske kan en fin guldnål räcka som betalning...

● **Var i öknen hittar jag skon?**
Det finns ett skelett i öknen, som har en fin sko. Ställ dig vid höstacken och gå enligt följande: sex rutor västerut, drick vatten i oasen, två rutor västerut och slutligen en ruta söderut.

● **Vad ska jag ha honungsvaxet till?**
Att sätta ett par småvuxna rackare i klistret med.

● **Ska jag göra mer hos alverna än att få ett par skor?**
Ja, om du lyckats fånga in en av dem, visar han dig en väg ut ur skogen.

● **Vad använder jag dockan till, som jag fick av farbror Gnom?**
Ge den till leksakshandlaren i stan.

● **Var finns staven som man behöver för att öppna dörren till templet?**
Den finns i ett tält i rövarnas läger. Lägret ligger i öknen, i sydvästlig riktning från templet. Det är dock bäst att du ritar en karta över öknen, det krävs att du dricker ofta.

● **Vad gör jag på värdshuset?**
Innan du går in på värdshuset, så måste du ha räddat råttan från katten. Därefter kan du lugnt låta dig bli överfallen av bovarna på värdshuset — råttan kommer och räddar dig. När du blivit fri: ta repet, och öppna dörren med hammaren. Sno sedan lammsteken på vägen ut.

● **Hur får jag iväg björnen?**
Pröva med en fisk. Det ligger en nånstans i stan.

● **Var finns guldpengen?**
Det finns i och för sig två, men den första hittar du i templet.

● **Hur hjälper jag det gråtande trädet?**
Trädet vill ha sitt hjärta tillbaka. Häxan i skogen har snott det.

LORD OF THE RINGS

● **Jag hittar inte värdshuset i Bree, jag blir bara dödad av Nazgûl!**
Det finns många värdshus i Bree, men det märker du väl när du kommer fram. Om du stöter på Nazgûls, föreslår jag att du använder något av de magiska orden !Elbereth (detta ord lärde sig sällskapet förhoppningsvis redan hemma i Frodos bibliotek) eller !Luthien.

● **Hur ska jag ta rubinen och silvermynten från Ghost King utan att bli dödad?**
Du måste först hitta Stjärnnyckeln, som ligger gömd i en annan del av grottan. Om du använder denna nyckel på statyn, kommer Spökkungen att vakna till liv och ställa en fråga. Om du svarar ja på denna fråga, kan du lugnt ta alla pengar och prylar.

RISE OF THE DRAGON

● **Hur gör man hos Johnny Qwong? Jag blir alltid dödad av råttorna.**
Du måste bugga Johnnys telefon — men det måste gå snabbt. Väntar du för länge nere i kloakerna så blir du rått-käk.

● **Hur gör jag när jag låst vaktrummet — säkerhetssystemet fattar jag inte ett dugg av?**
Det finns ett manuellt sätt att slå av säkerhetssystemet. Sätt först i Snakes ID-kort, och slå sedan in den manuella koden (den rätta färgkombinationen hittar du i lyckokakan).

HERO'S QUEST I

● **Jag kan inte klättra! Hur kommer jag upp till eremitens grotta vid vattenfallet?**
Du behöver inte kunna klättra — det står nämligen en osynlig stege framför grottan. Pröva att klättra på ett par olika ställen (eller kasta en trollformel som avslöjar stegen).

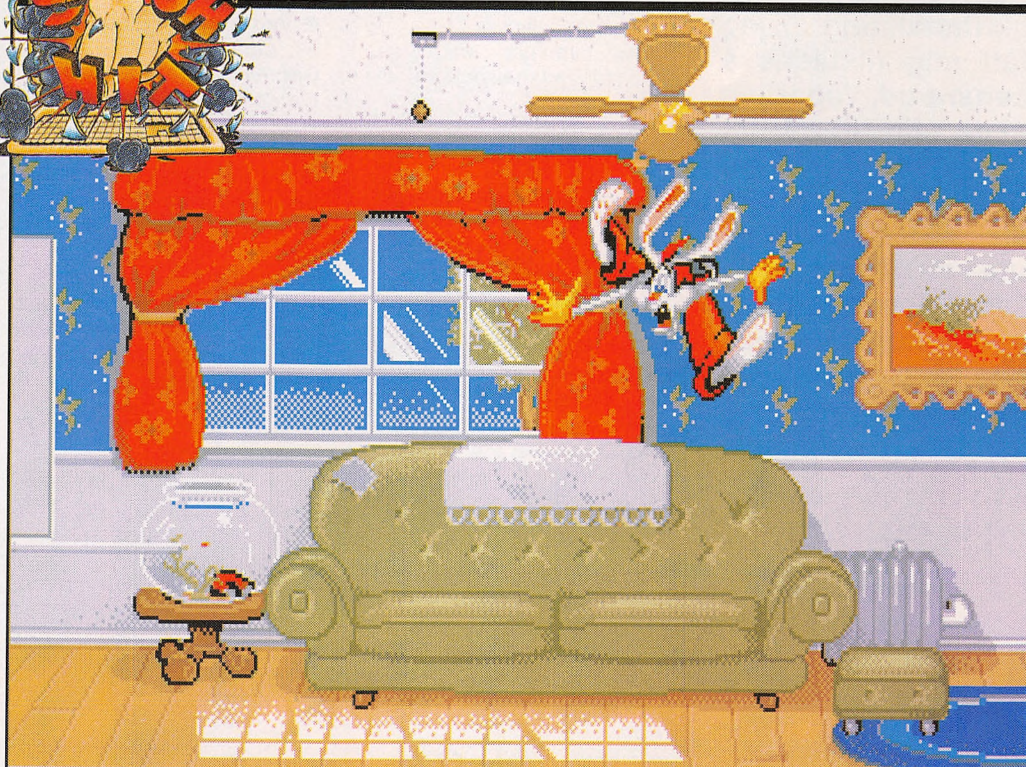
● **Ska man ge Mandrakeroten till Baba Yaga?**
Ja, om du vill överleva...

● **Hur dödar man trollet i grottan vid antwerpen?**
De behöver faktiskt inte döda trollet, men ifall du ger dig på det är det bäst att du antingen har mycket starka trollformler, eller är en hejare på att svinga ditt svärd. Trollet är enormt svårt att ta död på.

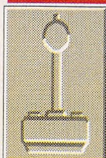
Sitter du fast i ett äventyrsspel? Skriv till **Datormagazin, Besvärjaren, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM** så kan du få hjälp. Besvärjaren har dock inte möjlighet att besvara personliga brev eller skicka lösningsfiler.

ROGER RABBIT
Hare Rise Havoc





Många kommer säkert ihåg det totalt misslyckade spelet med Roger Rabbit i huvudrollen. Nu hittar vi Roger i ett nytt spel, fullträffen "Roger Rabbit — Hare Rise Havoc". Christer Bau har spelat. Testversion: Amiga



Denna gång har spelet fått en helt klart mera tecknadfilmkänsla. Det är stora figurer som kan utföra många komplicerade rörelser. I början av spelet hörs en lång bit samplat tal från filmen. Det är den sekvensen när Roger får i uppdrag att vara barnvakt åt Baby Herman. Han får då klart för sig att det är bäst att han gör ett bra jobb, annars blir det djurförsök för hans del.

Och det är klart att Baby Herman rymmer. Han ska kravla sig ner till "Tasty Moo Dairy", det lokala mejeriet, för att få sig en helpanna mjölk.

Din uppgift blir att klara Roger ur diverse knipor han hammnar i under sina försök att spåra Herman, och få hem honom innan Mummy dyker upp. Roger blir bla. instängd, trillar ner i gatubrunnar och trakasserad av hundar. Man har dessutom bara en viss tid på sig att klara uppgiften.

Roger måste utnyttja många saker i sin omgivning för att komma loss. Tex. är han på ett ställe instängd i ett rum. För att komma ut måste han fälla ner en strykbräda och flytta en fotpall. Sedan ska han hoppa i en soffa för att komma åt snöret som sätter igång takfläkten, få tag i den snurrande fläkten och sedan släppa den i rätt ögonblick, så att han studsar som en gummiboll via strykbräda och pall ut genom fönstret ovanför dörren. Det är som du förstår inte alltid de logiska lösningarna som ger något. Man måste tänka i samma termer som i tecknad film, där figurerna blir utsatta för vad som helst och överlever.

Det här spelet är unikt på flera sätt. För det första är det ett av de bästa spel, baserat på en film, som har gjorts. Spelet har samma "whacky" känsla som filmen. För det andra MÅSTE det installeras på en hårddisk. Det går inte att spela Roger Rabbit utan hårddisk. Det betyder att nu MÅSTE Du köpa den där hårddisken Du varit sugen på, för det här är ett spel man inte bör missa.

Det gäller att släppa fläkten i rätt ögonblick, så att Roger likt en gummiboll via strykbräda och pall tar sig ut från rummet. På bilden har dock fläkten INTE släppts i rätt stund...

AMIGA/PC
PRIS: 399 kr
TILLVERKARE: Disney Software/Infogrames

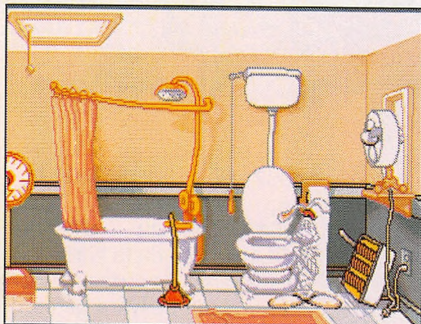
GRAFIK:	98%
LJUD:	90%
VARAKTIGHET:	98%



+ Mycket bra grafik.

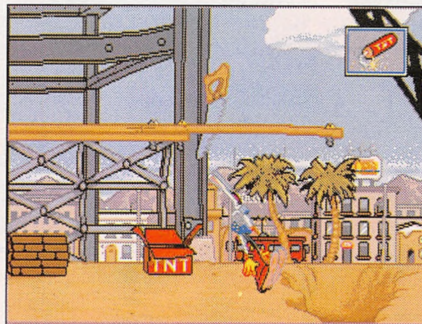
– Måste installeras på hårddisk. Funkar inte under OS 2.0.

TOTAL 96%



Kan grafiken i ett Amigaspel bli så mycket bättre än så här?





Spelet har precis samma "whacky" känsla som filmen.

BACK-CHAT

Alla har piratkopior!

Hej !

Först vill jag klaga på supertönten Brad S. eller vad han nu heter. I DMz 5-92 skäller han ut Cobra för att han umgås med personer som innehar piratkopior. Alla har väl åtminstone en piratkopia hemma. Utom lagens väktare DMz kanske. Knäckhuvuden och pungråttor kan ni vara själva.

Och vad i helvete menar ni med att ta bort serien Bloom County. Det var den bästa serien på åratal. Så byter ni den mot Herman som inte ens är värd att skratta åt. Skäms på er!

Fiskmås på gräsmattan

En fiskmås måste du nog vara som du skränar. Hur vet du att alla har piratkopior hemma? Har du gjort en rundringning till alla datorägare? Du är bara en av alla dessa ägghuvuden som försöker försvara ditt innehav av piratkopior.

Några lagens väktare är vi inte. Däremot är vi en tidning som tydligt uttrycker vår avsky över piratkopiering. Vi ser oroande tecken på att spelen försvinner till konsolformaten där piratkopiering inte är något problem. Men det kanske är det du är efter, din spottloska?

Vad är det för fel på Herman? Med tanke på vad du skriver verkar du ändå inte ha någon smak.

Brad S

Fel kategori!

Hej Dmz!

Satt och läste igenom gamla tidningar (Dmz) då jag fick se recensionen av "Railroad Tycoon" i nr 12/91. Lade inte märke till något särskilt då, men i nr 5/92 såg jag den nya rankningslistan över spel. Där står Railroad Tycoon i listan över strategispel!

Lennart Nilsson som recenserade spelet skriver bl.a "Railroad Tycoon är mer av en simulator än ett spel - - - Men framför allt är simulatorn rolig". Varför står inte spelet under rubriken "simulation"?

Hur förklarar ni detta era "pundhuvuden"?

Samma sak med Last Ninja III — det står under rubriken "Shoot'em up-spel" och som förklaring till shoot'em-up-spel skriver ni:"Pang-pang rakt upp och ner."

Är Last Ninja III ett pang-pang-spel?

Skärp er, ni är ju inte smartare än en tvålförpackning!

Larry 4-ever

Hahaha, "inte smartare än en tvålförpackning"! Hahaha! Den var ju riktigt bra! Gör det något om jag använder den vid senare tillfälle?

Brad S

Jobbar du på SÄPO?

Hejsan!

Jag har tillbringat en tid i min lilla kammare och funderat. Vilka meriter har DMz tittat på när de valde ut Brad S som skribent till Back Chat?

Detta är vad jag har kommit fram till:

Den sökande skall ha djupt rotad instinkt att höja DMz till skyarna och att kraftfullt förolämpa och förnedra alla med avvikande åsikt. Med fördel bör den sökande naturligtvis ha en kort stubin och ta varje attack mot DMz som en personlig förolämpning. Ett stort ordförråd av vulgära ord är ett krav. Kan den sökande dessutom skriva är detta ett plus.

Detta är förmodligen de meriter som gjorde att just Brad S blev skribent. Jag har aldrig i mitt liv sett någon skriva så fåfängt. Okej, Brad S kanske kan skriva, men ska man häva ur sig ord som slasktratt eller ärthjärna när brevskrivaren bara ställer en enkel fråga?

Jag antar att ovanstående text (om detta brev överhuvud taget blir publicerat) kommer att bortförklaras med ännu mer dynga i stil med: "Även om detta skulle stämma ger vi i alla fall ut en tidning. Något som du med din minimala hjärnkapacitet aldrig skulle klara av. Ditt ruttna lingon."

Jag hoppas att Brad S svarar i denna stil, då detta bevisar min tes om hans omdöme och meriter.

Annars är DMz en mycket bra tidning.

Med vänliga hälsningar
Bert Pettersson

Var har du fått tag på min personakt? Jobbar du på SÄPO?

Brad S.

Tre testare på varje spel

Voff!

Jag tycker att Artur Kowalski har rätt på många punkter utom att Amigan skulle vara en speldator. Huga! Han kan gå och dra något gammalt över sig. TAC 2 är bäst!

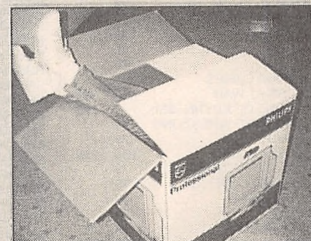
Varför kan ni inte låta tre recensenter prova ett spel. En som gillar skjuta-skjuta spel, en som gillar rollspel och en som gillar simulatorer. På det sättet skulle alla få en recension som passar dem.

Sayonara
Fredrik Hansson

Vad är det för fel på att Amigan är en speldator? Så marknadsfördes den ju i början. Att det sedan finns en herrans massa andra saker man kan göra på Amigan, är ju bara positivt för maskinens framtid. Jag förstår mig inte på er som försöker skapa monopol på vissa användarsätt av Amigan. Om du vill hålla på med programmering, musik, grafik eller spel, så gör det. Men sluta häckla ner på alla andra som inte har samma intressen som dig, din torrboll.

Varför skulle vi använda oss av tre olika recensenter till ett och samma spel när du ändå inte verkar vilja ha Amigan som speldator, din dubbeltydiga krälmask?!

Brad S



Hemlig bild på Brads övernattningslägenhet i bostadsbristens Stockholm. Är enligt uppgift inte vinterbonad.

SÄG EMOT

BACK-CHAT är namnet på din sida. Här kan du tycka riktigt illa om våra spelrecensioner, om våra testare, skriva en egen recension, eller varför inte skicka in din egen topplista?!

I varje nummer utser vi dessutom ett STAR LETTER, som belönas med ett valfritt Amiga- eller 64-spel. Skicka till:

Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM

Märk kuvertet med "BACK-CHAT". Och glöm för helsike att berätta vilket spel du vill ha! Så slipper vi skicka något.

Beställ för mer än 500 kr och du får ett spel – värt minst 149 kr

SPEL TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
3D SNOOKER	79	
3D STOCK CARS II	79	
ACTION FIGHTER	79	
AFTERBURNER	79	
AIRBORNE RANGER	79	
ALIEN STORM	169	239
ALTERED BEAST	79	
BACK TO THE FUTURE 3	159	199
BARBARIAN II	79	
BATMAN THE MOVIE	79	
BATTLE COMMAND		229
BATTLE FRONT		349
BATTLES IN NORMANDY		349
BIG NOSE AMERICAN ADV	79	
BISMARK	79	
BUBBLE BOBBLE	79	
BUBBLE DIZZY	79	
BUGGY BOY	59	
CABAL	79	
CALIFORNIA GAMES	79	
CARRIERS AT WAR		349
CHAMPIONS OF KRYNN (SSI)		299
CHAMPIONSHIP WRESTLING	79	
CHASE HQ I	79	
CHASE HQ II (cart)	299	299
CIRCUS ATTRACTIONS	79	
C J ELEPHANT ANTICS	79	
C J IN THE USA	79	
COBRA	79	
COMBAT SCHOOL	79	
CYCLES	99	149
DARKMAN	159	
DEATH KNIGHTS OF KRYNN		349
DEJA VU		199
DIZZY PANIC	79	
DOUBLE DRAGON I	79	
DOUBLE DRAGON II	79	
DOUBLE DRAGON III	169	
DRAGON NINJA	79	
ELVIRA ARCADE GAME	159	199
ELVIRA MISTRESS OF DARK		299
EUROPE ABLAZE		349
EXILE	169	229
F1 TORNADO	79	
F14 TOMCAT		199
F16 COMBAT PILOT	79	149
FIGHTER PILOT	59	
FINAL BLOW	169	229
FINAL FIGHT	169	239
FIRST STRIKE	59	
FIST II	59	
FLIGHT SIMULATOR II		499
FOOTBALL DIRECTOR	79	
FOOTBALL MANAGER I	59	
FOOTBALLER OF YEAR II	79	
GAMES SUMMER EDITION	79	
GATEWAY SAVAGE FRONTIER		349
GETTYSBURG		369
GHOSTBUSTERS I	59	
GHOSTBUSTERS II	79	
GHOSTS & GOBLINS	59	
GHOULS & GHOSTS	79	
GREEN BERET	79	
HALLS OF MONTEZUMA		349
HEAVY METAL	149	
HEROES OF THE LANCE	79	
HITCHHIKERS GUIDE		149
HUDSON HAWK	159	229
HYPER SPORTS	79	
INDIANA JONES & L.C.	79	
INDY HEAT	169	229
INT'L NINJA RABBITS	79	
ITALIA 90	79	
JIMMYS SOCCER MANAGER	79	
KICK OFF I	79	
KICK OFF II	149	199
KINGS BOUNTY		249
LAST NINJA I	59	
LAST NINJA II	79	
LAST NINJA III	179	229
LEATHER GODDESSES		149
MAC ARTHURS WAR		349
MANCHESTER UTD EUROPE	169	229
MECH BRIGADE		369
MICROLEAGUE BASEBALL II		399
MICROLEAGUE FOOTBALL		349
MIDNIGHT RESISTANCE	79	
MONTY PYTHON	79	
MOON WALKER	79	
MULE	79	
NAVY MOVES	79	
NAVY SEALS (cart)	299	299
NEIGHBOURS	159	199
NEW ZEALAND STORY	79	
NORTH & SOUTH		239
OMEGA		369
OPERATION THUNDERBOLT	79	
OUT RUN	79	
OUT RUN EUROPA	169	239
OVERRUN		349
P BEARDSLEY FOOTBALL	59	
PANG (CART)	299	299
PANZER BATTLES		349
PANZER STRIKE		349
PAPERBOY	59	
PIT FIGHTER	169	199
PLATOON	79	
POOL OF RADIANCE (SSI)		349
POWER DRIFT	79	
PP HAMMER	159	229
PREDATOR I	79	
PREDATOR II	159	
PRESIDENT IS MISSING	149	199
PROJECT STEALTH FIGHTER	199	249
RAINBOW ISLANDS	79	
RAMBO III	79	
RASTAN	79	
REAL GHOSTBUSTERS	79	
RED HEAT	79	
RED STORM RISING	199	
RICK DANGEROUS I	79	
RICK DANGEROUS II	149	
RISK	179	
ROBOCOP I	79	
ROBOCOP II (cart)	299	299
RODLAND	169	229
ROGER RABBIT		299
ROLLING RONNY	149	
ROMMEL		349
RUBICON	159	229
RUGBY THE WORLD CUP	159	199
RUSSIA		349
SALAMANDER	79	99
SHADOW DANCER	169	239
SHADOW OF THE BEAST (cart)	299	299
SHADOWS OF MORDOR		149
SHILOH		349
SHINOBI	79	
SILK WORM	59	
SIM CITY		249
SKI OR DIE		149
SKY HIGH STUNTMAN	79	
SMASH TV	159	229
SOCCER MANAGER MULTI PL.	149	
SPACE GUN	159	229
SPIKE IN TRANSILVANIA	79	
STAR WARS	79	
STEALTH MISSION		299
STRATEGO	99	149
STRIDER I	79	
STUNT CAR RACER	79	
SUBBATTLE SIMULATOR		199
SUMMER CAMP	149	
SUPER SEYMOUR	79	
SUPER SPACE INVADERS	169	199
SUPREMACY	199	249
SWAP	159	199
SWITCHBLADE I	79	
TAI CHI TORTOISE	79	
TARZAN GOES APE	79	
TEENAGE MUT. HERO TURT.	179	229
TERMINATOR II	159	229
THE JETSONS	129	149
THE SIMPSONS	159	229
THREE STOOGES		199
THUNDERJAWS	159	
TIE BREAK	149	
TINTIN ON THE MOON	59	
TOP GUN	79	
TRACKSUIT MANAGER	59	
TREBLE CHAMPIONS	79	
TURBO CHARGE	169	229
TURBO OUT RUN	79	
TURRICAN I	79	
TUSKER	79	
ULTIMATE GOLF	89	
UNINVITED		199
UP PERISCOPE		299
VIGILANTE	79	
WALL STREET	149	
WONDERBOY	79	
WORLD GAMES	59	
WWF WRESTLE MANIA	179	229
X-OUT	79	
YIE AR KUNG FU		79

SPELPAKET TILL COMMODORE 64/128

2 HOT 2 HANDLE Shadow Warriors, Golden Axe, Total Recall och Super Off Road. Pris kassett 199, diskett 249.

4 MOST FIGHT & FRIGHT Aliens, Who Dares Wins II, Frightmare och Fallen Angel. Pris kassett 79.

AIR SEA SUPREMACY Gunship, Silent Service, P47, F15 Strike Eagle och Carrier Command. Pris kassett 229, diskett 249.

BIG BOX Ghostbusters I, Enduro Racer, Hacker I, Spindizzy, Rampage, Big Trouble Little China, Corporation, Explorer, ACE 2088, Champ Baseball, Champ Basketball, Dandy, Mermaid Madness, Park Patrol, Star Raiders II, Prodigy, ISS, High Frontier, Firetrap, Karnov, Super Hang-On, Gee Bee Air Rally, Real Ghostbusters, Galactic Games, Super Sprint, Knightmare, Wonderboy, Champ Football, Guadal Canal och Aliens. Pris kassett 229, diskett 249.

BOARD GENIUS Monopoly, Scrabble, Cluedo och Risk. Pris kassett 229, diskett 249.

CAPCOM COLLECTION Dynasty Wars, Led Storm, Strider I & II, UN Squadron, Last Duel, Forgotten Worlds och Ghouls'n' Ghosts. Pris kassett 239, diskett 249.

CARTOON COLLECTION Dizzy, CJ's Elephant Antics, Slightly Magic, Spike in Transilvania och Seymor goes to Hollywood. Pris kassett 149.

CHAMPIONS Manchester Utd, J Khan's Squash och World Champ Boxing Manager. Pris kassett 169, diskett 229.

CHART ATTACK Lotus Esprit Turbo, Super cars, Ghouls & Ghosts, Cloud Kingdoms och Impossamole. Pris kassett 199, diskett 249.

DIZZYS EXCELLENT ADVENTURES Dizzy Panic, Dizzy Down the Rapids, Dizzy Prince of the Yolkfolk, Spellbound Dizzy och Kwick Snax. Pris kassett 149.

GINORMOUS COLLECTION Game Over, Punch & Judy, Gunboat, Australian Rules Football, Turbo Bike, Dead or Alive, Run for Gold, Soccer Boss, Combat Zone, Stunt Experts, Soccer Challenge, Everyones a Wally, Rugby Boss, BMX Ninja, Pro Mountain Bike, Grid Iron II, Army Moves, Red Arrows, Strike Force Cobra och Rally Driver. Pris kassett 199.

MAX Turrican II, Swiv, St Dragon och Night Shift. Pris Kassett 239, diskett 249.

MOVIE PREMIERE Days of Thunder, T.M.H Turtles, Gremlins II och Back to the Future II. Pris kassett 199.

NINJA COLLECTION Shadow Warriors, Double Dragon 1 och Dragon Ninja. Pris kassett 149.

RAINBOW COLLECTION Bubble Bobble, New Zealand Story och Rainbow Islands. Pris kassett 149, diskett 229.

SOCCER 6 Treble Champions, World Champions, World Soccer League, Euro Boss, European Champions och Trevor Brookings World Cup Glory. Pris kassett 149.

SOCCER STARS Microprose Soccer, Gazza 2, Emlyn Hughes Int'l Soccer och Kick Off 2. Pris kassett 199, diskett 249.

SUPER SEGA VOL 1 Golden Axe, Super Monaco GP, Crackdown, Eswat och Shinobi. Pris kassett 239, diskett 249.

SUPER SIM PACK Airborne Ranger, Int 3D Tennis, Crazy Cars II och Italy 1990. Pris kassett 229, diskett 249.

TEST DRIVE II COLLECTION Test Drive II, California Challenge, European Challenge, Muscle Cars och Super Cars. Pris diskett 299.

TNT II Hydra, Skull & Crossbones, Badlands, Stun Runner och Robot Monsters. Pris kassett 199, diskett 219.

SPEL TILL CDTV

	PRIS
BASKETBALL	399
CASE CAUTIOUS CONDOR	429
CLASSIC BOARD GAMES	399
EYES OF THE EAGLE	399
HOUND OF BASKERVILLES	399
LEMMINGS	399
POWER PINBALL	369
PREHISTORIK	399
PSYCHO KILLER	399
SIM CITY	399
SNOOPY	399
SPACE WARS	349
SUPER GAMES PACK	349
TEAM YANKEE	499
TOWN WITH NO NAME	399
WRATH OF THE DEMON	399

NYTTOPROGRAM TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
3D CONSTRUCTION KIT	299	299
BUDGET	179	199
FIRMABOKFÖRING 64/128		795
HEMBOKFÖRING I	279	299
HEMBOKFÖRING II		399
PLANERINGSKALENDER	179	199
TEXTREGISTER 64	279	299
TEXTREGISTER 128*		349

* = kräver monitor

BÖCKER TILL COMMODORE 64/128 & AMIGA

	PRIS
ADVANCED AMIGA BASIC	249
AIR COMBAT STRATEGIES	229
AMIGA BASIC INSIDE & OUT	299
AMIGA C FOR BEGINNERS	249
AMIGA DEVICES MAN 3RD ED	369
AMIGA DOS II COMPANION	299
AMIGA DOS INS. & OUT REVISED	269
AMIGA DOS MANUAL 3RD ED.	349
AMIGA HARDWARE MAN. 3RD ED.	369
AMIGA INCL. & AUTODOCS 3RD ED	429
AMIGA MACHINE LANGUAGE	249
AMIGA MAKING MUSIC	399
AMIGA PRINTERS INSIDE & OUT	369
AMIGA PROGRAMMERS GUIDE	249
AMIGA USER INTERFACE	299
BANE COSMIC FORGE HINTBOOK	149
BARDS TALE I CLUE BOOK	139
BARDS TALE III CLUE BOOK	139
BEST OF TRICKS & TIPS	299
BUCK ROGERS CLUE BOOK	139
C64 GRAPHICS BOOK	149
C64 IDEA BOOK	149
C64 PROGRAMMERS REF GUIDE	229
C64 WRITING STRATEGY GAMES	149
CHAMPIONS OF KRYNN CLUE	139
CHAOS STRIKES BACK ADV H.B.	139
CODENAME ICEMAN HINTBOOK	99
COLONELS BEQUEST HINT	99
CONQUEST OF CAMELOT HINT	99
CURSE OF AZURE BONDS CLUE	139
DEATH KNIGHT KRYNN CLUEBOOK	139
DRAGON WARS CLUE BOOK	139
DRAKKHEN HINTBOOK	139
DUNGEON MASTER HINT BOOK	139
ELITE HELP BOOK	99
ELVIRA I HINTBOOK	139
ELVIRA II HINTBOOK	139
EYE OF THE BEHOLDER I CLUE	139
EYE OF THE BEHOLDER II CLUE	149
GATEWAY SAVAGE FRONTIER CLUE	149
GOLD RUSH HINTBOOK	99
GUNSHIP ACADEMY	199
HARPOON BATTLE BOOK	219
HEART OF CHINA HINTBOOK	99
HEROS QUEST HINT BOOK	99
IMMORTAL CLUEBOOK	139
INDIANA JONES AVD HINT	139
KINGS QUEST I HINTBOOK	99
KINGS QUEST II HINTBOOK	99
KINGS QUEST III HINTBOOK	99
KINGS QUEST IV HINT BOOK	99
KINGS QUEST V HINT BOOK	99
KINGS QUEST COMPANION	199
LARRY BEDSIDE COMPANION	149
LEISURE SUIT LARRY I HINT BOOK	99
LEISURE SUIT LARRY II HINT	99
LEISURE SUIT LARRY III HINT	99
LEISURE SUIT LARRY V HINT	99
LOOM HINTBOOK	99
LORD OF THE RINGS CLUEBOOK	139
MANIAC MANSION CLUE BOOK	139
MAPPING THE AMIGA	269
MASTER POPULOUS I	229
MASTER SIM CITY/EARTH	249
MASTER ULTIMA	199
MASTERING AMIGA C	399
MIGHT & MAGIC II CLUE BOOK	149
MONKEY ISLAND II HINTBOOK	149
OFFICIAL BOOK OF LARRY	149
OFFICIAL BOOK OF ULTIMA	149
OFFICIAL GUIDE RAILROAD TYCOON	199
OFFICIAL GUIDE SPACE QUEST I-IV	199
POLICE QUEST I HINT BOOK	99
POLICE QUEST II HINT BOOK	99
POLICE QUEST III HINT BOOK	99
POOL OF RADIANCE CLUE BOOK	139
POOLS OF DARKNESS CLUEBOOK	149
POWER MONGER CLUE BOOK	139
QUEST FOR CLUES III	269
QUEST FOR CLUES IV	299
QUEST FOR GLORY II HINT BOOK	99
RISE OF THE DRAGON HINTBOOK	99
SECRET OF MONKEY ISLAND HINT	139
SECRET SILVERBLADES CLUE	139
SHADOW SORCERER CLUEBOOK	149
SIM CITY PLANNING	199
SPACE QUEST I HINT BOOK	99
SPACE QUEST II HINT BOOK	99
SPACE QUEST III HINT BOOK	99
SPACE QUEST IV HINT BOOK	99
THE LARRY STORY	179
ULTIMA V HINT BOOK	139
ULTIMA VI HINT BOOK	149
VISIONARY PROG HANDBOOK	349
WILLY BEAMISH HINTBOOK	99
ZAK MC KRACKEN HINT BOOK	139

JOYSTICKS

	PRIS
BATHANDLE	199
BOSS	169
SLICK STICK	89
TAC-2	129
THE BUG	199

SPELPROGRAM TILL AMIGA

	PRIS
3D CONSTRUCTION KIT	599
4D SPORTS BOXING (1 MB)	329
4D SPORTS DRIVIN (1 MB)	369
A10 TANK KILLER (1 MB)	399
A320 AIRBUS	399
ABANDONED PLACES (1 MB)*	369
ACTION STATIONS (1 MB)	369
ADVANTAGE TENNIS	329
AGONY	299
ALTERED DESTINY (1 MB)	369
AMOS – THE CREATOR	599
AMOS 3D (till Amos)*	399
AMOS COMPILER (till Amos)	369
ANOTHER WORLD	299
ARACHNOPHOBIA (1 MB)	299
ARMOUR-GEDDON	329
BACK TO THE FUTURE III	299
BANDIT KINGS OF CHINA (1 MB)	399
BANE OF COSMIC FORGE (1 MB)	499
BARBARIAN II (PSYGN.)	329
BARDS TALE III	299
BATTLE ISLE	369
BEAST BUSTERS*	329
BIG BUSINESS	399
BIG RUN	299
BILL & TEDS EXCELLENT ADV	299
BIRDS OF PREY (1 MB)	399
BLACK CRYPT (1 MB)	299
BLADE WARRIOR	329
BLADES OF STEEL	399
BLOCK OUT	249
BLUE MAX	369
BLUES BROTHERS	329
BOSTON BOMB CLUB	329
BRIDES OF DRACULA	329
BRIDGE 6.0	369
BRIGADE COMMANDER (1 MB)	399
BUCK ROGERS (1 MB)	369
BUDOKAN	159
CAPTAIN PLANET	329
CAPTIVE	299
CAR-VUP	299
CARDIAXX	329
CARDINAL OF THE KREMLIN*	299
CARTHAGE	299
CASTLES (1 MB)	369
CELTIC LEGENDS	369
CENTURION	299
CHAMPIONS OF KRYNN (1 MB)	369
CHAMPIONSHIP DRIVER	329
CHAOS STRIKES BACK (1 MB)*	299
CHARGE OF LIGHT BRIGADE*	369
CHE-GUERILLA IN BOLIVIA	299
CHESS CHAMPIONS 2175	399
CHESS MASTER 2100 (1 MB)	399
CHUCK ROCK*	299
CHUCK YEAGERS AFT 2.0	299
CLIX CLAX	369
CODENAME ICEMAN (1 MB)	399
COHORT FIGHTING FOR ROME	369
COLONELS BEQUEST (1 MB)	399
CONFLICT MIDDLE EAST (1 MB)	369
CONQUEST CAMELOT (1 MB)	399
CORPORATION	299
CRIME CITY	369
CRUISE FOR A CORPSE	349
CRYSTALS OF ARBOREA	329
CURSE OF AZURE BONDS (1 MB)	369
CYBERCON III*	299
DAILY SPORTS COVERGIRL	299
DARKMAN	299
DEATH KNIGHTS OF KRYNN (1 MB)	369
DEUTEROS*	369
DOUBLE DRAGON III	299
DRAGON FLIGHT	349
DRAGON WARS	299
DRAGONS LAIR II: TIME WARP	499
DUCK TALES	299
DUNGEON MASTER (1 MB)*	349
ELF	299
ELITE	299
ELVIRA ARCADE GAME (1 MB)	299
ELVIRA II JAWS OF CERBERUS (1 MB)	399
ELVIRA MISTRESS OF DARK (1 MB)*	369
EUROPEAN SUPER LEAGUE*	299
EYE OF THE BEHOLDER (1 MB)*	369
F15 STRIKE EAGLE II (1 MB)	399
F19 STEALTH FIGHTER	369
FACE-OFF ICE HOCKEY	299
FANTASTIC VOYAGE	329
FIGHTER COMMAND	369
FIGHTER DUEL (1 MB)	399
FINAL BATTLE	299
FINAL BLOW	329
FINAL FIGHT	329
FIRETEAM 2200 (1 MB)	399
FIRST SAMURAI	369
FLEET MED	499
FLIGHT OF THE INTRUDER	399
FLIGHT SIMULATOR II	499
FOOTBALL DIRECTOR II (1 MB)	299
FORMULA ONE GP (1 MB)	399
FORT APACHE	369
FRENETIC	329
FUZZ BALL	249
GATEWAY SAVAGE FRONT. (1 MB)	369
GAUNTLET III	299
GENGHIS KHAN (1 MB)	399

GIANTS OF EUROPE (till K.O. II)	149
GIN & CRIBBAGE	399
GODS	299
GOLD OF THE AMERICAS	349
GOLD RUSH	349
GOLDEN EAGLE	329
GRAEME SOUNESS SOCCER	299
GREAT NAPOLEONIC BATTLES	369
HALLS OF MONTEZUMA (1 MB)	329
HARD NOVA	329
HARE RAISING HAVOC (1 MB)	399
HARLEQUIN	299
HARLEY DAVIDSON	369
HARPOON V1.21 (1 MB)	399
HARPOON BATTLE SET II	199
HARPOON BATTLE SET III	199
HARPOON BATTLE SET IV	199
HARPOON EDITOR***	249
HEART OF CHINA (1 MB)	399
HEIMDALL (1 MB)	399
HEROS QUEST (1 MB) SIERRA	399
HILL STREET BLUES	299
HOCKEY LEAGUE SIMULATOR*	299
HOME ALONE	299
HORROR ZOMBIES	299
HOT RUBBER	299
HUDSON HAWK	299
HUNTER	369
IMMORTAL (1 MB)	159
INDIANA JONES L. C. ADV.	299
INDY HEAT	299
INT'L CHAMPIONSHIP ATHLETICS*	329
INTELLIGENT STRATEGY GAMES	329
IT CAME FROM THE DESERT (1 MB)	349
JACK NICKLAUS COURSE 1**	179
JACK NICKLAUS COURSE 2**	179
JACK NICKLAUS COURSE 3**	179
JACK NICKLAUS COURSE 4**	179
JACK NICKLAUS COURSE 5**	199
JACK NICKLAUS UNLTD GOLF (1 MB)	369
JIMMY WHITE'S WHIRLW SNOOKER	369
KEYS TO MARAMON (1 MB)	329
KICK OFF II	249
KICK OFF II 1 MEG VER.	299
KID GLOVES II	329
KING ARTHUR	369
KINGS BOUNTY	369
KINGS QUEST IV (1 MB)	399
KINGS QUEST V********	399
KNIGHTMARE	369
KNIGHTS OF THE SKY (1 MB)	399
LARRY I	299
LARRY II (1 MB)	399
LARRY III (1 MB)	399
LARRY V********	399
LAST BATTLE	299
LAST NINJA III	299
LEANDER	299
LEMMINGS	299
LIFE & DEATH	329
LOGICAL	249
LOOM	349
LORD OF THE RINGS (1 MB)	329
LORDS OF THE RISING SUN	349
LOTUS TURBO II	299
M1 TANK PLATOON	369
MAGIC POCKETS	299
MANCHESTER UTD EUROPE	299
MEDIEVAL WARRIORS (1 MB)	329
MEGA TRAVELLER I (1 MB)	369
MEGA TWINS*	299
MERCENARY III	369
MERCHANT COLONY	369
MERCS	329
MICROLEAGUE BASEBALL (1 MB)	399
MICROLEAGUE WRESTLING	369
MICROPROSE GOLF (1 MB)	399
MIDWINTER II (1 MB)	399
MIG 29M SUPER FULCRUM*	449
MIGHT & MAGIC II	399
MIGHTY BOMB JACK	299
MONDAY NIGHT FOOTBALL (1 MB)	499
MOON STONE (1 MB)	369

MOONBASE	399
NAM	369
NAPOLEON I	369
NARCO POLICE	299
NAVY SEALS	299
NEIGHBOURS	329
NEUROMANCER (1 MB)	299
NEVER ENDING STORY II	329
OBITUS	329
OH NO MORE LEMMINGS******	249
OMNIPLAY HORSE RACING*	369
OPERATION HARRIER	299
OPERATION OVERLORD	499
OPERATION SPRUANCE	399
ORK	299
OUT RUN EUROPE	299
PACIFIC STORM	499
PANZER BATTLES (1 MB)	329
PARASOL STARS	299
PEGASUS	299
PERFECT GENERAL (1 MB)	499
PGA COURSES	199
PGA TOUR GOLF PLUS	369
PINBALL DREAMS	329
PIRATES*	299
PIT FIGHTER	299
PLAYER MANAGER	249
POLICE QUEST I	399
POLICE QUEST II (1 MB)	399
POOL OF RADIANCE (1 MB)	369
POPULOUS I	159
POPULOUS II (512K)	369
POPULOUS II (1 MB)	369
POPULOUS EDITOR*******	199
POPULOUS PROM LANDS*******	99
PORTS OF CALL	299
POWER MONGER	349
POWER MONGER DATADISK (WW 1)	199
PREDATOR II*	299
PRINCE OF PERSIA	299
PRO FLIGHT	449
PRO FOOTBALL SIM 3.1 (1 MB)	399
PRO TENNIS TOUR II	299
PROJECT X	299
QUEST FOR GLORY II (1 MB)	399
RAILROAD TYCOON (1 MB)	399
RBI 2 BASEBALL*	369
REACH FOR THE STARS (1 MB)	349
REALMS	369
REBEL CHARGE	399
RED BARON********	399
RED LIGHTNING	369
RED STORM RISING	299
RETURN TO EUROPE (till K.O. II)	149
RISE OF THE DRAGON (1 MB)	399
ROBIN HOOD	329
ROBOCOD	299
ROBOCOP III	299
ROD LAND	299
ROLLING RONNY	299
ROMANCE 3 KINGDOMS II (1 MB)	599
ROMMEL AT EL ALAMEIN	499
ROMMEL AT GAZALA	499
RUBICON	329
RUGBY COACH	299
RUGBY THE WORLD CUP	299
RULES OF ENGAGEMENT (1 MB)	329
SEARCH FOR THE KING (1 MB)	429
SECRET OF MONKEY ISLAND (1 MB)	299
SECRET OF SILVERBLADES (1 MB)	369
SEVEN COLOURS	249
SEVERED HEADS (1 MB)	349
SEX OLYMPICS (1 MB)	349
SHADOW DANCER	299
SHADOW SORCERER	349
SHADOWLANDS	369
SILENT SERVICE II (1 MB)	399
SIM ANT (1 MB)	399
SIM CITY I MEG VERSION	399
SIM CITY TERRAIN ED. *****	199
SKI OR DIE	159
SLIDERS	299
SMASH TV	299

SOCCER MANAGER MULTI PL.	299
SPACE 1889 (1 MB)	369
SPACE ACE II BORFS REVENGE	399
SPACE CRUSADE	299
SPÅCE GUN	299
SPACE QUEST I	399
SPACE QUEST II (1 MB)	399
SPACE QUEST III (1 MB)	399
SPACE QUEST IV********	399
SPACE ROGUE	369
SPECIAL FORCES (1 MB)	399
SPIRIT OF EXCALIBUR (1 MB)	369
SPOT (1 MB)	249
STAR COMMAND	369
STAR CONTROL (1 MB)	299
STAR FLIGHT I	159
STAR FLIGHT II (1 MB)	329
STELLAR 7 (1 MB)	299
STELLAR CRUSADE	399
STEVE MCQUEEN	329
STRATEGO	299
STRIKE FLEET	329
STRIKER MANAGER	299
STRIP POKER III (1 MB)	399
SUPER CARS II*	299
SUPER SPACE INVADERS	299
SUPERSTAR ICE HOCKEY	299
SUPREMACY	369
SUSPICIOUS CARGO	299
SWAP	329
SWITCHBLADE II*	299
SWORD OF ARAGON	369
TERMINATOR II	299
THE GODFATHER	369
THE JETSONS	199
THE SIMPSONS	299
THEIR FINEST HOUR	349
THIRD REICH (1 MB)	349
THUNDERBURNER	249
THUNDERHAWK	369
TIP OFF	299
TITUS THE FOX	299
TOKI*	299
TOP BANANA	329
TOURNAMENT GOLF	299
TURRICAN II	299
TYPHOON OF STEEL (1 MB)	369
ULTIMA V	369
ULTIMA VI (1 MB)	369
UMS II (1 MB)	369
UTOPIA	369
VIDEO KID	299
VOLFIED	329
WAR IN THE MIDDLE EARTH	269
WARGAME CONSTRUCTION SET*	369
WARLORDS (1 MB)	299
WELLTRIS	299
WHITE DEATH (1 MB)	399
WILD WEST WORLD	299
WILD WHEELS	299
WILLY BEAMISH (1 MB) ********	399
WINNING TACTICS (till K.O. II)	149
WOLFCHILD	299
WONDERLAND (1 MB)	369
WORLD CHAMP SOCCER	299
WORLD CLASS RUGBY 5 NAT.	369
WORLDS AT WAR (1 MB)	299
WRATH OF THE DEMON	369
WWF WRESTLE MANIA	299
ZAK MC KRACKEN	299

* = fungerar ej på Amiga 500 Plus
** = kräver JACK NICKLAUS
*** = kräver V1.21 av Harpoon, 1 MB och antingen 2 drivar eller hårddisk
****= kräver Kickstart 1.2
***** = kräver Sim City
****** = kräver LEMMINGS
******* = kräver Populous 1
******** = kräver 1 MB och antingen två drivar eller hårddisk

AMIGA SPEL 149:–ST.

ACTION FIGHTER, AFTERBURNER, ALTERED BEAST, ANCIENT GAMES, ARKANOID II, BATMAN THE MOVIE, BEACH VOLLEY, BLOOD MONEY, BUBBLE BOBBLE*, BUFFALO BILL, CABAL, CALIFORNIA GAMES*, CARRIER COMMAND, CHASE HQ I, COMBO RACER, CYBERCOP, DALEY THOMPSON OLYMPIC CHALLENGE, DOUBLE DRAGON II, DRAGON NINJA*, EDD THE DUCK, F16 COMBAT PILOT, FIRST DIVISION MANAGER, FOOTBALLER OF THE YEAR II, GHOSTBUSTERS II*, GHOULS & GHOSTS, HEAD OVER HEELS, HEROES OF THE LANCE*, HOLLYWOOD POKER PRO, HOVERSPRINT, IMPOSSIBLE MISSION II*, INDIANA JONES L.C. ACTION, INT'L ICE HOCKEY, INT'L NINJA RABBITS, IRON LORD, ITALIA 90, IVANHOE, JAMES POND, JOAN OF ARC, JUPITERS MASTERDRIVE, LAST NINJA II*, LEGEND OF THE LOST, LOMBARD RAC RALLY, MIDNIGHT RESISTANCE*, MONTY PYTHON, MOON WALKER*, NAVY MOVES, NEW ZEALAND STORY, NORTH & SOUTH*, OPERATION THUNDERBOLT, PAPERBOY, POWERDRIFT*, PREDATOR I, PRO BOXING SIM, PUFFYS SAGA, QUEST OF AGGRAURIN, RAINBOW ISLANDS, RAMBO III, RED HEAT, RENEGADE, RESOLUTION 101, RICK DANGEROUS I, ROBOCOP I, SCOOBY DOO*, SHADOW OF THE BEAST I*, SHADOW WARRIORS, SHERMAN M4, SHINOBI, SIR FRED, SKY HIGH STUNTMAN, SPACE HARRIER II, ST DRAGON, STRIP POKER II, STUNT CAR RACER*, SUPER OFF ROAD, TENNIS CUP, THUNDERSTRIKE, TINTIN ON THE MOON, TOYOTA CELICA GT RALLY, TURBO OUT RUN*, TURRICAN I, TUSKER, TV SPORTS FOOTBALL*, ULTIMATE GOLF, UNTOUCHABLES, VENUS THE FLY TRAP, VOODOO NIGHTMARE, VOYAGER, WORLD CLASS LEADERBOARD, X-OUT, Z-OUT.

* = FUNGERAR EJ PÅ AMIGA 500 PLUS.

SPELPAKET TILL AMIGA

2 HOT 2 HANDLE Shadow Warriors, Golden Axe, Total Recall och Super Off Road. Pris 369.

4-WHEEL DRIVE Lotus I, Team Suzuki, Combo Racer och Toyota Celica GT Rally. Pris 369.

AD & D ACTION GAME* Dragons of Flame, Heroes of the Lance och Hills Far. Pris 369.

AIR COMBAT ACES Gunship, Falcon och Fighter Bomber. Pris 369.

AIR/SEA SUPREMACY Gunship, Silent Service I, P47, Wings och Carrier Command. Kräver 1 MB. Pris 369.

AWARD WINNERS Pipemania, Kick Off II, Space Ace I och Populous I. Pris 329.

BOARD GENIUS Monopoly, Scrabble, Cluedo och Risk. Pris 369.

CAPCOM COLLECTION Strider I & II, UN Squadron, Last Duel, Forgotten Worlds, Ghouls & Ghosts, Dynasty Wars och Led Storm. Pris 369.

CHAMPIONS Manchester Utd, J Khan's Squash och World Champ Boxing Manager. Pris 249.

DIZZY COLLECTION Fantasy World Dizzy, Treasure Islands Dizzy, Magicland Dizzy, Kwik Snax och Fast Food. Pris 299.

FOOTBALL CRAZY Kick Off 2, Final Whistle och Player Manager. Pris 329.

HERO QUEST TWINPACK Return of the Witchlord och Hero Quest. Pris 369.

JAMES BOND COLLECTION Live & Let Die, Licence to Kill och Spy Who Loved Me. Pris 299.

LAND, SEA & AIR Indianapolis 500, Interceptor och 688 Attack Sub. Pris 399.

LOST TREASURES OF INFOCOM Infidel, Lurking Horror, Suspect, Ballyhoo, Hitchhikers Guide to the Galaxy, Suspended, Starcross, Deadline, Witness, Moonmist, Planetfall, Stationfall, Enchanter, Sorcerer, Spellbreaker, Zork I, Zork II, Zork III, Beyond Zork och Zork Zero. Pris 599.

MAX Turrican II, St Dragon, Swiv och Night Shift. Pris 369.

MONSTER PACK II Awesome, Killing Game Show och Shadow of the Beast II. Pris 329.

MOVIE PREMIERE* Gremlins II, Days of Thunder, T.M.H. Turtles och Back to the Future II. Pris 369.

NINJA COLLECTION Shadow Warriors, Double Dragon 1 och Dragon Ninja. Pris 249.

PHANTASIE BONUS EDITION Phantasie I & III och Questron II. Pris 369.

QUEST FOR ADVENTURE Operation Stealth, Indiana Jones LC Adv och Mean Streets. Pris 399.

QUEST & GLORY Midvinter 1, Cadaver, Bloodwych och Ironlord. Pris 369.

SIM CITY & POPULOUS DOUBLEPACK Två av de bästa spelen någonsin till priset av ett. Pris 369.

SOCCER STARS Microprose Soccer, Gazza 2, Emlyn Hughes Int'l Soccer och Kick Off 2. Pris 329.

SPORTING WINNERS Brian Cloughs Football Fortunes, Daily Double Horse Racing och Steve Davis Snooker. Pris 249.

SUPER SEGA VOL 1 Golden Axe, Crackdown, Eswat, Shinobi och Super Monaco GP. Pris 369.

SUPER SIM PACK* Airborne Ranger, Int 3D Tennis, Crazy Cars II och Italy 1990. Pris 369.

TEN GREAT GAMES* Ferrari Formula One, Chicago 90, Xenon II, Super Ski, Pro Tennis Tour I, Rick Dangerous I, Satan, Carrier Command, Pick & Pile och Night Hunter. Pris 369.

TEST DRIVE II COLLECTION Test Drive II, California Challenge, European Challenge, Muscle Cars och Super Cars. Pris diskett 369.

TNT II Hydra, Skull & Crossbones, Badlands, Stun Runner och Hard Drivin II. Pris 369.

TOP LEAGUE Speedball II, Falcon, Rick Dangerous II, TV Sports Football och Midwinter 1. Pris 369.

* = fungerar ej på Amiga 500 Plus.



Computer Boss International

Box 503 631 06 Eskilstuna

BESTÄLL PÅ TELEFON: 016-13 10 20

Personlig ordermottagning: Måndag–Torsdag 9–21, Fredagar 9–17, Lördag & Söndag 14–17

NAMN: ______________________ **POSTADRESS:** ______________________

ADRESS: ______________________ **TELEFONNR:** ______________________

☐ Jag beställer för mer än 500 kr och jag får då ett extra spel utan kostnad. Värde minst 149 kr. Beställ för mer än 1000 kr och du får två extra spel, osv.

Jag väljer:
- ☐ HUNT FOR RED OCTOBER (C64 kass)
- ☐ LINE OF FIRE (C64 kass)
- ☐ KARATE ACE (C64 disk)
- ☐ ISHIDO (Amiga)
- ☐ MOONSHINE RACERS (Amiga)
- ☐ SPACE ROGUE (Amiga)

ARTIKELNAMN	DATOR	KASS/DISK	PRIS

MINSTA BESTÄLLNING = 250 KR

Priserna är inkl moms, frakt, PF-avgift och em-ballage.

Endast 40 kr expeditionsavgift tillkommer. Inga andra avgifter tillkommer.

Leveranstiden är 7–10 dagar. Ej utlösta paket debiteras med 149 kr.

Till Norge, Danmark och Finland tillkommer dessutom en extra avgift på 25 kr.

DATORMAGAZIN 1992

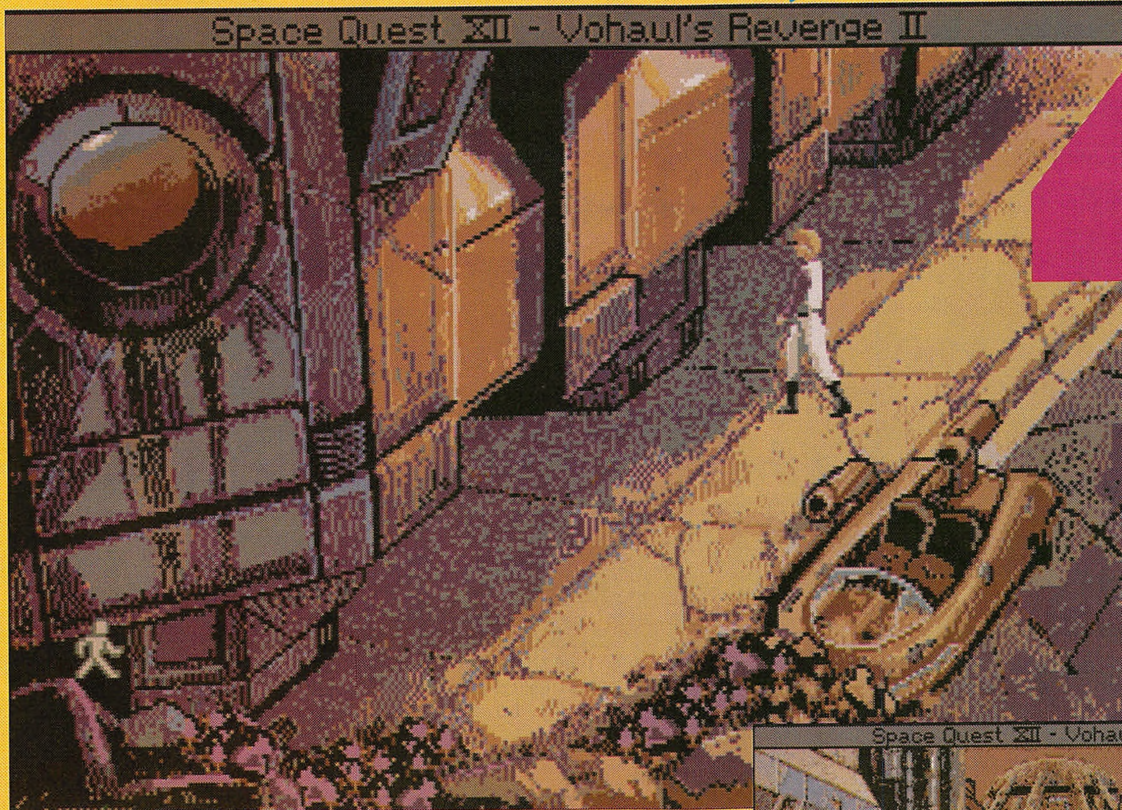
Här är Datormagazins utgivningsplan för hela året. Klipp ur och spar!

Nr	Utgivning	Tema
4	27/2	Ordbehandling
5	12/3	Hårddiskar A500
6	26/3	Musikprogram
7	9/4	Desktop Video
8	23/4	Programmering
9	7/5	Skrivare -översikt
10	27/5	Register-program
11	18/6	Ej planerat
12	16/7	Ej planerat
13	13/8	Ej planerat
14	27/8	Ej planerat
15	10/9	Ej planerat
16	24/9	Ej planerat
17	8/10	Ej planerat
18	22/10	Ej planerat
19	5/11	Ej planerat
20	19/11	Ej planerat
21	3/12	Ej planerat
22	17/12	Ej planerat

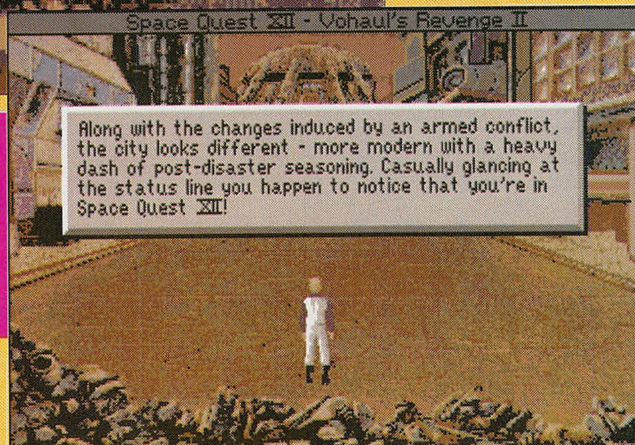
Boka annonser i god tid inför temanummer på telefon: 08 - 83 09 15.

Ni som vill ha med era produkter i testerna kontakta vår testredaktör Peter Kerschbaumer på tel: 08-33 59 00, fax: 08 728 85 57.

SPACE QUEST 4



Inknuffad i en tidsreva av The Time Rippers, befinner sig Roger helt plöstligt i framtidens Xenon. Allt ligger i ruiner då superdatorn, som kontrollerade planeten, fick ett datavirus. Hur ska det gå för Roger? Kommer han tillbaka till sin egen tid igen?



Pia Wester kastas in i en omskakande resa i tid och rum. Fram- och dåtid virvlar förbi. Vem är skurk och vem är god? Testversion: Amiga



Så var det dags för det fjärde äventyret från Sierra med Roger Wilco, den berömde rymdhjälten som började sin karriär som städare på ett rymdskepp. Man kanske kan tycka att temat är lite uttjatat vid det här laget, men eftersom jag själv inte har orkat spela alla delar av Space Quest så känns det ändå kul (och Sierra brukar ju vara ett säkert kort i den här genren).

Har man följt Roger Wilcos alla äventyr så känner man säkert igen sig och kan sitta och skratta igenkännande åt alla sjuka detaljer. Efter sina tidigare äventyr så är iallafall vår hjälte äntligen på väg till sin hemplanet Xenon, där han inte har varit sedan Space Quest II.

När Roger mellanlandar på planeten Magmetheus så besöker han naturligtvis närmaste bar, där han mer än gärna sitter och skryter om sina äventyr för alla aliens som orkar lyssna. Men föga anar han att någon är ute efter honom, någon vill nämligen se till att det inte blir några fler "questar" för Rogers del (ni får försöka tänka er lite dramatisk bakgrundsmusik nu). Helt plötsligt dyker det upp två poliser ("the Sequel Police") och tar med sig Roger.

"Poliserna" är lejda av Rogers gamla fiende Vohaul, som inte direkt uppskattar Rogers tidigare insatser, utan vill röja honom ur vägen för att kunna fortsätta härja och terrorisera ostört i universum. Men just som Volhauls skurkar ska göra processen kort med stackars Roger så blir han räddad av några rebeller, "the Time Rippers". När den omtumlade Roger försöker ta reda på vad det är som händer så öppnar en av rebellerna en tidsreva med sitt hårtorksliknande vapen och knuffar in honom där.

Efter en omskakande färd genom tid och rum så upptäcker Roger att han till slut har hamnat på Xenon — men det är inte samma Xenon som han lämnade, utan han har hamnat i framtiden, närmare bestämt i Space Quest XII — Vohauls Revenge II. Xenon ligger i ruiner eftersom superdatorn som kontrollerade planeten råkade ut för ett datavirus, orsakat av ett antikt spel kallat Leisure Suit Larry.

I det här förvirrade äventyret så kommer Roger att hamna på en hel del underliga platser och göra gästspel i sina egna äventyr både i framtiden och i det förflutna, bl.a så hamnar han också i Space Quest X - Latex Babes of Estros. Grafiken är snygg, med konstnärligt handmålade bakgrunder och sådant, och Roger ser ut som en riktig person istället för en liten streckgubbe. Nackdelen är att det blir lite rörigt ibland, med mycket skuggor och toningar som gör att man inte riktigt ser var allting börjar och slutar. Annars finns det väl inte mycket att gnälla på, och är man ett Space Quest-freak så får man väl inhandla den här delen också.

AMIGA/PC

PRIS: 549 kr
TILLVERKARE: Sierra

GRAFIK:	89%
PROBLEM:	87%
VARAKTIGHET:	84%
TOLK:	84%

+
Går att installera på hårddisk (är väl ett måste). Kul manual.

–
I och för sig har man sett det förut.

TOTAL
86%



ELVIRA II

— The Jaws of Cerberus

Göran Fröjdh ger sig återigen i kast med slembölder och kläggnissar.
Testversion: Amiga.



Efter succén med Elvira — Mistress of the Dark var det nästan självklart att det skulle komma en uppföljare. Inte minst för att Elvira faktiskt var det första äventyr som Accolade lyckats med.

Så vad vore naturligare än att ännu en gång använda det vinnande receptet med att låta den extremt yppiga Elvira hamna i klorna på elaka monster?

I Elvira II — The Jaws of Cerberus, har skräckfilmsdrottningen lämnat sitt hemsökta engelska gods, Killbragant Castle, och återvänt till sin filmstudio i USA, Black Widow Productions. Det dröjer dock inte länge förrän en förväxt hund med tre huvuden kommer och rövar bort stackars Elvira. Vovven visar sig vara en demon vid namn Cerberus, och han planerar att offra sitt byte i gryningen.

I rollen som Elviras pojkvän (!!!) har du fått det tvivelaktiga uppdraget att befria din flickvän ur demonens klor, något som naturligtvis inte blir lätt.

Det är nämligen inte bara Cerberus som hemsöker filmbolaget — en hel armada av zombier, spöken och vämjeliga slemnissar till monster har släppts lösa i de tre olika skräckfilmsstudiorna som finns i bygget.

Elvira II är nästan identiskt sin föregångare, både när det gäller användargränssnittet och själva problemlösningen.

Det finns enorma mängder med prylar att plocka upp, massor med trollformler att blanda till och högar med monster att fightas med.

Det är på den senare punkten som Elvira II är betydligt sämre än sin föregångare — det går nämligen inte att parera motståndarens slag på samma sätt som i ettan. Här får man i stället välja stridssätt på förhand; Normalt, Defensivt, Offensivt eller Bärsärkagång. I normal-läget har man ungefär lika stor chans att träffa motståndaren som att man blir träffad själv. Väljer man däremot "bärsärka-läget", ökar ens träffsäkerhet dramatiskt. Å andra sidan blir man mycket sårbar för attacker.

Okej, när man väl har fått en massa stryk så upptäcker man nästa brist: det finns mycket få möjligheter att återskapa sin styrka och sina "hit points". Det är nämligen inte som i ettan — att man kan blanda till trollformler som får en på fötterna igen — och det går inte heller att vila sig i form, som i traditionella rollspel.

Detta gör att det blir extremt svårt att överleva länge nog - tills man hittar ett par dekokter djupt nere i ett par katakomber, som får ens hjälte i form igen.

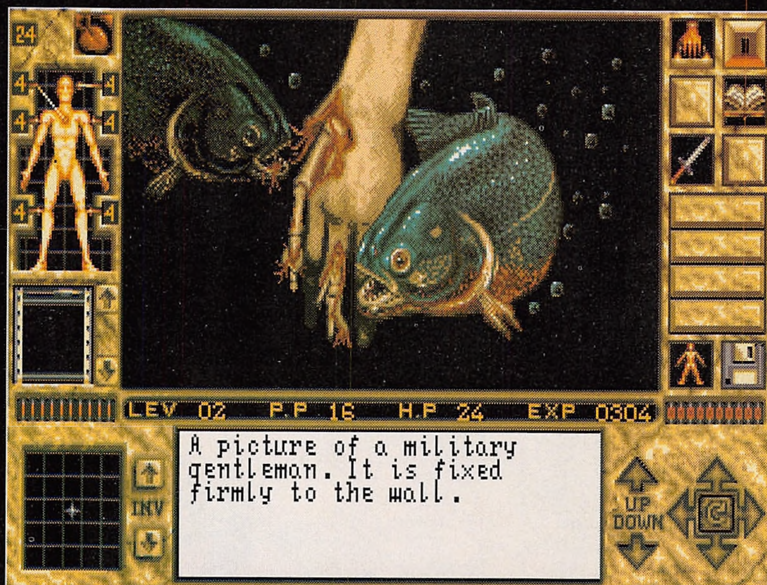
Dessutom: en del av problemen har extremt långsökta lösningar.

Nu låter jag gnällig, vilket egentligen inte är meningen. Elvira II har många positiva sidor.

Bland annat är spelplanen betydligt större än i ettan, och handlingen bygger mycket mer på problemlösning än ren råstyrka.

Dessutom kommer både grafik och ljud till sin rätt på Amiga. Jag har haft möjlighet att spela Elvira även på PC, men måste erkänna att det känns mera "hemma" på min A500 — trots att det går lite långsammare.

I vilket fall som helst har jag blivit sittande ett avsevärt antal timmar med Elvira II. Och det om något är väl ett bevis för att det är ett bra spel.



Oooaaaij! Nyckeln som ligger i akvariet ska man nog låta bli — åtminstone så länge pirayorna simmar omkring där.

AMIGA/PC/ST
PRIS: 399 kr
TILLVERKARE: Accolade

GRAFIK:	96%
ATMOSFÄR:	91%
PROBLEM:	73%
TOLK:	74%



\+
Går att installera på HD. Laddar snabbt, även från diskett.

—
Kräver 1.5 MB RAM vid hårddiskinstallation. Sparfunktionen buggig.

TOTAL
90%



I ett av sovrummen i "The Haunted House" — en av inspelningsstudiorna — bor en s.k Succubus, en demon som tagit plats i en skön kvinnokropp för att lura intet ont anande män i fördärvet. Om Elviras pojkvän känner sig lockad till en början, så lär han knappast göra det när Succubaen visar sitt rätta ansikte.

AIRBUS A 320

AMIGA	
PRIS: 499kr	
TILLVERKARE: Thalion	
GRAFIK:	95%
LJUD:	90%
VARAKTIGHET:	84%


Annorlunda Idé. Bra manual och kartor.

–
Seg manuell styrning. Ena disken kopieringsskyddad.

TOTAL
86%

Vår testpilot Magnus Andersson tyckte flygandet var himla lajbans, men efterlyser mer blåsväder och svårare problem. Testversion: Amiga



A320 är ett av världen mest avancerade passagerarflygplan med sitt datoriserade styrsystem. På grund av en rad tillbud har styrsystemets säkerhet ifrågasatts. Piloten styr med en joystick på sidan om stolen. Signalerna från joysticken överförs till en rad parallellkopplade datorer, som i sin tur utför de styrutslag som är lämpliga.

Nu till Amigaversionen.

Med i kartongen finns två disketter, en tjock manual och en mängd kartor. Kartorna är "riktiga" Jeppesenkartor och består av en bunt inflygningskort och två översiktsblad.

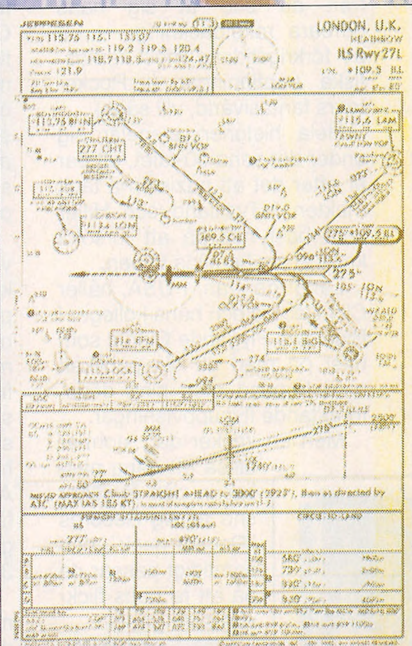
Först valde jag träning ur menyn. Efter motorstart och uttaxning var det bara att dra på. Grafiken är mjuk och av den typ vi är vana att se på simulatorsidan. Ljudet är bra om än något entonigt på längre turer. Instrumentbrädan är snygg, den saknar dock några delar jag väntat mig av en A320 simulator. Nu liknar den mer instrumenteringen i ett konventionellt flygplan. Dessutom är horisontgyrot alldeles för litet och otydligt för att göra nytta.

Det går alldeles utmärkt att låta autopiloten sköta det mesta inklusive stigning, svängar, inflygning och landning. Mycket snyggt!

Ska man däremot flyga för hand är det på tok för trögt. Spakrörelserna ser ut att gå i slowmotion och kärran segar sig från ena sidan till den andra. Förmodligen beror det inte på långsam skärmuppdatering utan att tillverkaren helt felaktigt utgått från att stora flygplan är sega och svårmanövrerade. När man tränat färdigt kan man välja tjänstgöring ur menyn. Här är det meningen att man ska samla erfarenhet i form av turer och flygtimmar och därmed stiga i graderna. När man får en högre grad så finns mindre del av autopiloten tillgänglig, på så sätt ökar svårigheten efter hand.

Sammanfattningsvis är det kul att något gjort en simulator på det här temat. Tyvärr verkar det som om programmakarna haft stora planer från början, vilka sedan avslutats i all hast. Det finns utrymme för fler svårigheter som kan göra det hela mer intressant. Tex. tekniska störningar, oväder, annan trafik, radiokommunikation osv. (Är det månde Airbus Industries som vill påstå att de har en problemfri produkt?)

Kort sagt, trots tröghet i styrningen är detta en kul simulator med ett annorlunda tema.



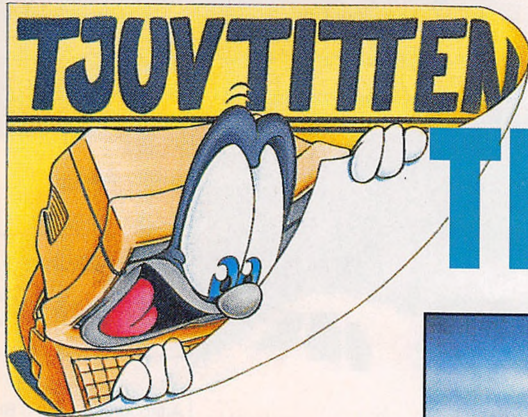
Karta över landningsbanorna på Heathrow, en av Londons storflygplatser.



Här är du på väg in för landning.

Performance	Reasons
Bank:	100
Vert.Speed:	97
Heading:	98
Nr.of Touchdowns:	1
Final T/D Point.:	99
Fuel Calculation:	89
Overall Rating: (in percent)	96

Rutan som kommer upp för att visa felmanövrar du lyckats pricka in.

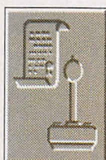


THE ROCKETEER



Cliff Secord slår publiken med häpnad med sina flygkonster. Om han ändå visste vad han snart blir indragen i...

Scrollningen i denna första filmlicens från Disney Software är helt i klass med den på en snabb Amiga, trots att både bakgrunderna och de bitmappade 3D-objekten består av 256 färger. Dessutom vimlar det av digitaliserat tal och variationsrik musik.



Walt Disney har så smått börjat att börjat inse att det finns stora stålar att hämta inom datorunderhållningen. Kanske har Disney sneglat på konkurrenten George Lucas och hans lyckade korsbefruktning mellan filmens och datorspelens världar.

Och visst har Disney förutsättningar för att bli minst lika stort, inte minst har man ju tillgång till världens bästa animatörer.

Rocketeer är Disneys första egentliga "filmlicens", om man nu kan kalla det så (Disney gjorde ju själva filmen). Ni kanske minns filmen om den unge, modige Cliff Secord och hans kamp för att befria sin flickvän ur de onda nassarnas klor och samtidigt hindra dem från att sno åt sig hans bärbara raketpackning — en av förkrigstidens mest fantastiska uppfinningar (i Rocketeers fantasivärld, vill säga).

Hela historien utspelar sig under det sena 30-talet, ett par år efter det att nazisterna tagit makten i Tyskland och Hitler som bäst höll på att försöka kapa åt sig hemliga vapen.

Långt därifrån, i USA, håller Cliff Secord och hans kolleger i Bigelows Flygande Cirkus som bäst på med att slå publiken med häpnad med sina dödsföraktande flyguppvisningar.

Men en vacker dag stormar alltså ett gäng nassar in och försöker sno åt sig Secords "Rocket pack", och samtidigt passar de på att ta hans flickvän som gisslan.

Själva spelet följer, precis som de flesta licenser, filmens handling ganska väl. Det är väl närmast att likna vid ett action/arkadspel, uppbyggt kring ett antal olika episoder. I den första episoden gäller det för Cliff att vinna en uppvisningsflygning, i andra episoden måste han skjuta sig ut ur ett överfall i en hangar. och i senare delar får man pröva på att utkämpa regelrätta luftstrider med sin raketutrustning på ryggen.

Själva handlingen och användargränssnittet kan väl knappast precis kallas nyskapande. Däremot är Rocketeer helt klart ett tekniskt sett mycket avancerat spel. Här finns några av de absolut snabbaste grafikrutiner jag har sett på en PC. Scrollningen är helt i klass med en snabb Amiga, och detta med 256-färgersgrafik BÅDE i bakgrunder och i de bitmappade 3D-objekten!

Dessutom är ljud och musik mycket bra, med mängder av digitaliserat tal och varierad musik, något man inte direkt är bortskämd med när det gäller PC-titlar.

Rocketeer stöder även, som de flesta av Disneys spel, något som kallas Sound Source och som är en mycket billig ljudmodul (runt 500 kr) som kan kopplas till parallellporten på datorn. Genom Sound Source kan man höra både musik och digitaliserat tal av förbluffande bra kvalitet.

Rocketeer är både lättspelat, snabbt och underhållande — och vill man ha ett bra actionspel till sin PC är det bara att rekommendera - även om det inte kommer att vinna några priser för sin originalitet.

Dock: det kommer att bli mycket intressant att se hur det gör sig på Amiga.

Göran Fröjdh



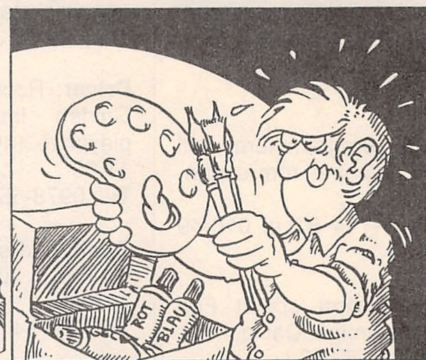
Ajdå! Färdigfluget för idag! Vi gör ett nytt försök i morgon.

The Rocketeer/Disney Software
Version i test: IBM AT (Amigaversion före sommaren)
Systemkrav: 286 eller bättre. Hårddisk, joystick och ljudkort rekommenderas.
Stödjer Adlib, Soundblaster samt Soundsource.
Betyg: ★★★

VAD ÄR "TJUVTITTEN"? *På den här sidan tittar vi närmare på spel som kommer till Amigan inom en snar framtid och som redan har släppts till andra format Betygsskalan är här lite annorlunda. ☆ = Säkert helkasst på alla format, ☆☆ = Programmerarna kanske skärper sig till Amigaversionen, ☆☆☆= Bra, värt att kika närmare på, ☆☆☆☆ = Mycket bra, beställ redan nu!, ☆☆☆☆☆ = Världsklass, köp en ny dator istället för att vänta!*

Herman
av Karl Bihlmeier



©K. Bihlmeier

Fox Trot
av Bill Ahmed





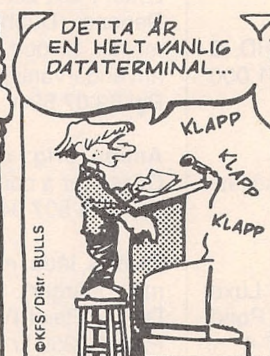




©Europa-Press

Ytterfilen
av Bill Holbrook









©KFS/Distr. BULLS

Krax
av Jeff MacNelly









©Europa-Press

Grattis, ni vann!

■ Fem vinnare har vi dragit bland våra nya prenumeranter och de som förnyat sin prenumeration. De fina tröjor som vi delar ut kommer per post så fort som möjligt!

Vinnarna är: **Daniel Gomez**, Göteborg, **Jan Inge Trontveit**, Tranby, **Kotikoski Seppo**, Tumba, **David Karlsson**, Älvsbyn och **Truls Kristiansen** i Rognan, Norge.

KÖPES

InfoFile 1.0, svensk version för Amiga.
Tel: 0413-210 12

E-prom programmerar till C64. 1 st super rom-expander.
Tel: 0491-144 81 el 010-49 13 71

Jag vill köpa spelet Fire Power till Amiga. David.
Tel: 040-94 80 43

SÄLJES

PD C64 lista på 80 st. 20 kr till: Almstedt, S Kyrkv. 1, 693 70 Åtorp

Amiga 500, 50 disks, x-minne, 3.700 kr. Glosprg m svensk manual. Upp till 2000 ord! 50 kr. Magnus.
Tel: 046-812 42

Hockey League simulator till Amiga. Obs! Kräver Kickstart 1.2. 200 kr. Hjalmar.
Tel: 08-724 90 19

9-nål färgskrivare MPS 1515C, 2.200 kr.
Tel: 0430-211 15

Till 64 och 128. Geos och Geos PD, nytto PD, spel PD. Org diskar och kass. 1 kasse, 500 kr. 50 st diskar blandat spel, PD, nytto, Art Studio, Copy o backup prg. Spel: Super Mario Bros, Rodland vinter, som, Califom games, Castlevania, Gianas Sisters, Donald Duck, Garfield (klipp-prg). Christer Gustafsson, Hårdsv. 9, 671 33 Arvika

Prg till C64. Glosprg; förhör sv-utl och tvärtom. Missade glosor tas om. Sv tecken. Disk 30 kr. Kassett 40 kr. Räkneprg; förhör dig på de 4 räknesätten. Bli förhörd mellam angivna gränser eller på en viss tabell. Disk 40 kr. Kassett 50 kr. Båda prg för disk, 55 kr. Kassett 65 kr. Pg: 628 08 94-4, Fredrik Hildebrandsson.
Tel: 0303-233 86

YYF PD game 1. 10 PD-spel på en disk. Innehåller Chess, Frantic Freddie bl a. Skicka 25 kr på Pg: 629 95 78-2.

Eprom brännare byggbesk Amiga m prg. Bränn din egen kickstart 2.0. 100 kr.
Tel: 018-46 31 01

Drivar. Roclite (ny), 450 kr. Golden Image Trackdisk-playdrive (ny), 600 kr. Efter 17.00.
Tel: 0978-550 58

Spelfuskdiskett till Amiga, över 100 fusk på svenska. 40 kr.
Tel: 08-754 19 53

A590, 20 Mb 2 Mb RAM. Full av prg. 3.700 kr. Kan disk. Magnus.
Tel: 054-15 50 76

Nollmodemkabel, 2 m. 49 kr st.
Tel: 016-42 53 81

Amiga orgi: F1 GP/MicroProse, Birds of Prey/EA, 150 kr st el högstbj. Tommy.
Tel: 0414-735 97

Skrivare Profex MD-160, nyskick, 1.295 kr. Per efter 17.00.
Tel: 0525-209 66

A2000C, GVP 40 Mb HD, 2 Mb fast, extradrive. 11.000 kr. Dennis.
Tel: 0221-239 98

Amiga orgispel säljes: Monkey Island, 200 kr.
Tel: 040-94 24 40

Amiga orgispel: De Luxe Paint IV, 190 kr. James Pond II, 100 kr. Pg: 401 82 97-4

Games Galore Pack. 10 disketter m nästan 90 av de bästa Amiga PD-spelen! Bl a Drip, Car, Zeus mm. 180 kr/10 disk. Pg: 627 93 39-3.

Phenomena Enigma" - världens bästa demo! (Amiga). Visa det för alla IBM&ST-ägare, de blir säkert gröna av avundsjuka! 20 kr på Pg: 627 93 39-3.

En ny Amiga-animation av E Schwartz - At The Movies 2. Både 1 b och 3 Mb. 4 disketter, 70 kr. Pg: 627 93 39-3.

M.E.D Amigamusikprg. Ny version 3.2Ø. Det är PD-version av det komersiella Octa-Med. Ett av de bästa. End 20 kr på Pg: 627 93 39-3.

C64 Geos PD prg, ca 70 disk. För katalog, betala 25 kr på Pg: 622 78 51-0.

C64 PD prg, ca 90 disk. För katalog, betala 25 kr till Pg: 622 78 51-0.

Rise of the Dragon, Amiga, som nytt! 325 kr. Quickjoy Topstar, 175 kr. David.
Tel: 090-472 75

HD till A500+ säljes. 1 st 119 Mb & 1 st 68 Mb (RLL) i en HD låda med fläkt. HD20A Interface, Kontrollerkort (RLL). Minneskort (2/4/8Mb) m 2 Mb Fastmem. 8.800 kr.
Tel: 031-87 50 15

Lag introer, musikk osv med The very best Innholder Intromaker Protracker. 1.1 bt. master U killer. Løsning till Larry 3 & Kings Quest V mm. Sett inn 25 kr på Pg: 0825 035 1748, Geir Aase jønvedt, Norge.

Amiga tipssystem. 55 R-system för stryk-, måltips, Lotto, Flax, Oddset, V65, V5, Dagens Dubbel. Radantal mellan 12 och 5616. Mycket användarvänligt! 175 kr på Pg: 69 07 52-1.

Amiga orig: div spel, bl a Cruise for a corpse. 200 kr.
Tel: 023-507 94

24-bits låda m ritprg (16,7 milj färger), 3.500 kr. DeLuxePaint IV, 500 kr. Digi Paint 3, 250 kr.
Tel: 018-55 89 96

A500, 200D, 7 origi - många Cadprg Ex-Dr, Ex-mem, Amas samp mus/joy. Högstbjudande.
Tel: 0490-235 36

A500 1.5, P1180, RF-mod, stereo-samples, x-minne, x-drive, ca 500 diskar, mkt prg och orgspel mm. Pris ca 7.000 kr, kan disk. Modem 9600 säljes för 2.200 kr. Stefan.
Tel: 054-11 34 86

Bridgeboard och 5.25" diskdrive, lätt att installera själv. 2.000 kr.
Tel: 046-15 71 78

Amiga 2000B m F Agnus-processor, 3 Mb internt, 40 Mb HD, extra 3.5 & 5.25, XT-kort, 1084S. 13.000 kr. Efter 18.00.
Tel: 018-24 49 03

A500 monitor, skrivare, x-drive, x-minne, 2 joy, ca 130 disk, 2 box, tidn, 8.000 kr. Kväll.
Tel: 031-45 68 67

Amiga, AMOS orig v.1.2, 250 kr. Andra origspel, 125 kr till 200 kr st. Calle.
Tel: 0762-795 10

Systematika, Amiga. Många mycket bra/billiga reducerade Mål-, Stryktips-, och Lottosystem. Med simulering av garantier, rättn av system. Resultat kan fås på skrivare. Utförlig manual medföljer. Passar alla AMigor. Skicka endast 100 kr till: C Brunnfors, PL 2058, 516 00 Dalsjöfors, för snabb leverans.

Billigt! Amiga 500, 1 Mb + div prg. Endast 3.200 kr.
Tel: 0504-106 96

Zed-glos, glosprg till Amigan. Många finesser. Bl.a kan man använda egen-definierade tangentbord. Spara , ladda, skriv ut glosor. 50 kr på Pg: 625 44 81-2. Alex.
Tel: 0303-237 36

Saljes sources till intros, demos och andra prg. 100 kr för 5 disks. Daniel.
Tel: 04 85 30 35 (Norge)

DMz 86-92, 7 kr st. Devpoc 2.14, 300 kr. El högstbj.
Tel: 0570-214 59

Cruise for corpse, Conquest Camelot, 250 kr st. Miika.
Tel: 08-792 58 02

A500 1 Mb, GVP HD 45 Mb + 2 Mb RAM, 4.600 kr. Monitor 1084. 8.800 kr för allt. Säljes även i delar. Mattias.
Tel: 0321-251 54

PD diskar, S Fox/M Whittaker, 2 diskar, x-rated,

ANNONSSTOPP
Nr 9-92
Utgivningsdag: 7/5
Annonsstopp den 23/4
Nr 10-92
Utgivningsdag: 27/5
Annonsstopp den 13/5

35 kr. Pg: 629 31 59-7, Johan Thunberg

PD diskar: Flashbier, spel av Boulderdashtyp, Cool klassiker," 20 kr. Gulf Slide Show, sammanfattning av Desert Storm, 20 kr. Båda 35 kr på Pg: 628 59 14-5, Sven Isaksson.

A2000B, 1084S, 40 Mb HD, 3 Mb, 2 floppy. Omkopplingsbar boot system 1.3 resp 2.0. 14.000 kr. Tel: 0470-633 26

A-tips 1.52. Ditt system direkt på Tipstjänst kuponger (med 9- eller 24-nålars printer). Mata in nycklar, gör garantitabeller, rätta osv. Passar alla Amigor (även 512 Kb). Endast 80 kr! Utom Sverige + 25 kr. B Ahlbäck, Box 13003, 200 44 Malmö. Pg: 457 81 47-3.

ARBETEN

Digitalisering av bilder i färg. Org max 10x15. 15 kr/bild, min 10 bild. Skicka disk. Jan-Tore Eliassen, Øvre Salangen, 9350 Sjøvegan, Norge

Amiga! 7 disks med nye utrolige samples kr 100. Fra filmer, CD-er o.l. Morten H Agnor, PB 50, 1464 Fagerstrand, Norge

BREVVÄNNER

Amigakontakter sökes för byte av prg. 100% svar. Johan Eriksson, Bengtasv. 5, 290 10 Tollarp

Kontakter sökes för byte av Amigaprg. Mega% svar. Daniel Åberg, Stoppg. 9, 290 10 Tollarp

Brevkompisar sökes för byte av prg, demos mm. 1000% svar. Tommy Karlsson, Domareg. 10A, 632 32 Eskilstuna

Amigakontakter sökes i Gbg-området för byte av prg mm. Jonas Ljung, Solståndsg. 4, 415 09 Göteborg

Brevenner søkes for bytte av prg mm. Skriv til: Terje Embla, Store Ringvei 6, 3770 Kragerø, Norge

Se hit alla Amigafreaks! Jag söker Amigakontakter för byte av prg mm. 110% svar. Peter Antonsson, Österg. 9, 230 10 Skanör

Amigakontakter sökes, 100% svar. Frank T Jacobsen, Sirivn. 28, 6400 Molde, Norge

A-kontakter. 100% svar. Emil Jonsson, Vinbärsv. 7, 194 61 U Väsby

Spelgalna Amigaägare sökes för byte av snabba kontakter. Skriv till: Andreas Eriksson, Nyckelpigev. 100, 541 65 Skövde

A500+ kontakter sökes. Farzad Farbod, DAlgårdsg. 8B, 590 10 Boxholm

Amigakontakter sökes för byte av prg. 100% svar. Skriv till: Mattias Dagsland, Garvareg. 3, 242 33 Hörby

Amigakontakter sökes för byte av demos och prg. Peter Carlsson, Ekoxev. 9, 374 51 Asarum

Amigakontakter sökes. 101% svar. Tonny Frøyen, Lilledalsv. 23, 6600 Sunndalsøra, Norge

Demokontakter sökes till Amiga. Skriv till: IZI, Pl 3097, 430 10 Tvååker

Amigaägare, jag byter gärna prg. T Adelsgård, Bengtemöllev. 4, 270 44 Bröjarp

Amigakontakter sökes för byte av prg och demos. Skriv till Magnus Svensson, Granitv. 33C, 577 37 Hultsfred

Amigakontakter sökes för byte av demos mm. 100% svar. Skriv till: Fredrik Lindqvist, Styrmansg. 53A, 802 86 Gävle

Amigakontakter sökes. Magnus Persson, Lidéns v. 13, 263 71 Jonstorp

Amigakontakter sökes. Skriv till: Magne Sivertsen, Per Hanssonsvei 6, 4950 Risør, Norge

Amigakontakter sökes för byte av prg mm. Skriv till: The Sorcerer/Peter Jansson, Hjällbogärdet 8, 424 34 Angered

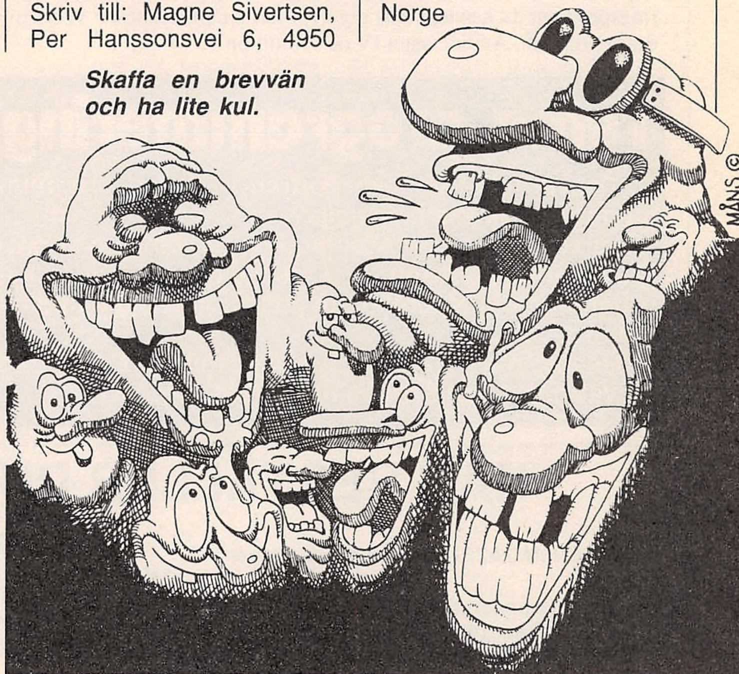
Bra Amigakontakter sökes. Fredrik Lillebergen, Nordahl, 1990 Sørum, Norge

Amigabrevkompis sökes för byte av prg m. Svarar på alla brev. Skriv till: Peer Pettersen, Rindane 20, 5305 Florvåg, Norge

A500-kontakter sökes. Snabba på och skriv till: Marcus Bergström, PL 64 Allatorp, 371 91 Karlskrona

Amigakontakter sökes. Stefan Pettersson, Granv. 15, 138 00 Älta

A-kontakter. Ståle Singstad, Starrmyra 97, 7075 Tiller, Norge



REGLER FÖR DATORBÖRSEN

Datorbörsen är endast öppen för PRIVATPERSONER som vill sälja, köpa och/eller byta datorer, tillbehör samt originalprogram, och för dem som söker eller har jobb att erbjuda.

Den är också öppen för för dem som söker brevvänner. Att annonsera under rubriken "brevvänner" med syfte att organisera byte av piratkopior är dock enligt lagen förbjudet.

Det är förbjudet att annonsera om piratkopierade spel och nytt-program samt manualer. Överträdelse av dessa regler kan medföra rättslig prövning. Det innebär att annonsören riskerar böter eller fängelse upp till två år.

Försäljning/byte av program eller spel maximeras till två titlar per annons. Titlar och pris vid försäljning/byte måste alltid uppges i annonsen.

Annonstexter som inte följer reglerna publiceras inte och inbetalat belopp återfås ej.

Annonspriset är 50 kronor per 55 tecken.

För frågor om Datorbörsen, tala med Gunilla Stübner, tel: 08-692 01 40.

ANNONS KOSTAR 50 KRONOR!

Datorbörsen är endast öppen för privatpersoner. Pengar, 50 kronor för 55 tecken, och annonstext måste alltid skickas till Pg. 58 07 15 -1, Br. Lindströms Förlag.

Märk inbetalningskortet "Datorbörsen". Beställningar per fax eller brev publiceras ej! Vi ansvar ej för eventuella felaktigheter i annonstexerna.

POSTGIROT SVERIGE

INBETALNING / GIRERING A

580715-1

Br. Lindströms Förlag

Ditt namn

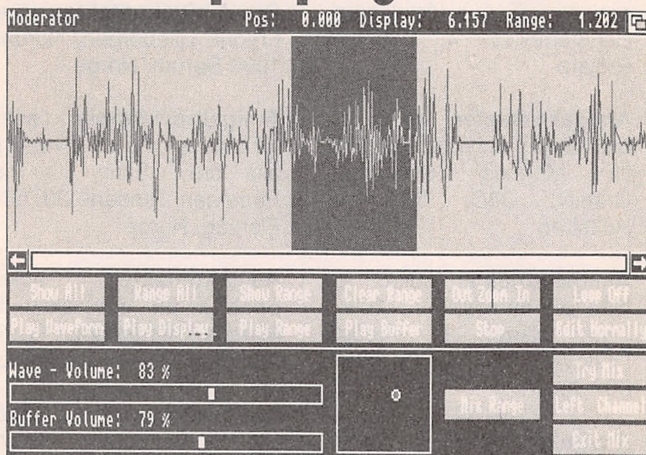
"Datorbörsen"

Annonstext

TEXTA TYDLIGT!

Nästa nummer kommer 23 april

Två samplerprogram i duell



Audition 4 — bättre än Audiomaster IV? Svar i nästa nummer.

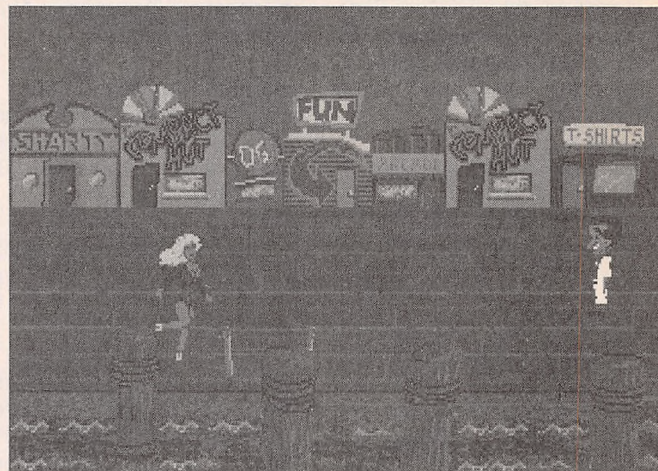
Är du inte nöjd med editeringsprogrammet som följde med när du köpte din sampler? Då finns det på marknaden ett otal editeringsprogram du kan använda dig av. I nästa nummer testar vi två av dessa program, Audiomaster IV och Audition 4.

Tema programmering

C, Pascal, eller kanske Fortran — vilket programmeringsspråk ska man välja?

I nästa nummer presenterar vi de vanligaste programmeringsspråken och ger dig tips om vilket programmeringsspråk som passar just dig och dina behov.

Dessutom har vi testat två assemblers, CAPE från Inovatronics och Devpac från HiSoft.

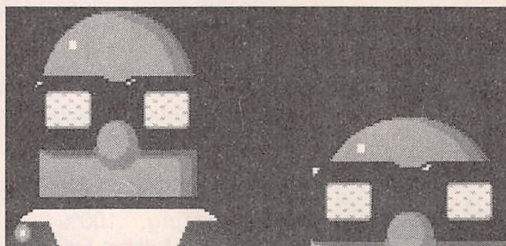


Stackars Larry ger aldrig upp. I Larry V är han som vanligt på jakt efter kvinnlig fägring.

...åssa en massa spel, förstås!

I Datormagazin hittar ni som vanligt recensioner av de allra senaste spelen, fusk för fastkörda spelare samt tips för dem som inte kommer vidare i favoritäventyret.

I nästa nummer får ni bland andra möta de kufiska Bonanza Brothers och den alltid lika flirtige Larry, ständigt på jakt efter nya kvinnliga bekantskaper.



Bekanta dig med de kufiska Bonanza Brothers i nästa nummer av Datormagazin.

Kampanjpris från



3.695:-



PROTAR A 500 HD

FRAKTFRITT INOM SVERIGE

20 Mb Hårddisk (Seagate).	3.695
52 Mb Hårddisk (Quantum 15 ms). *	4.995
52 Mb + 2 Mb RAM + Strömförsörjning. *	6.395
80 Mb Hårddisk (Seagate 21 ms).	5.895
105 Mb Hårddisk (Quantum). *	6.995
105 Mb + 2 Mb RAM + Strömförsörjn. *	8.395
120 Mb Hårddisk (Quantum). NY! *	7.495



* 2 års svensk garanti

SIRIUS GENLOCK

- S-Video, Y/C Genlock med superkvalitet.
- Automatisk färgsplitter för bl a DigiView.
- Aktiva videokretsar rättar till videosignalen. Detta ger ett proffsigt resultat.
- Reglage för inkommande signal. (Ljus, kontrast, intensitet, röd, grön och blå färg).
- Separat fading av Amigabild och videokälla.
- Fungerar som S-Video till RGB omvandlare.
- Key invert för nyckelhålseffekter mm.

Ring eller skriv för ytterligare information.



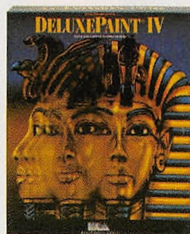
8.290:-

DCTV PAL

Visa 16 miljoner färger på skärmen samtidigt. Digitalisera bilder. Superbt ritprogram med avancerade effekter & bildbehandling.

5.850:-

Rita och animera i alla Amiga upplösningar. Förvandla ett objekt till ett annat. Bättre paletthantering och färglåda. Många nya funktioner och finesser.



795:-

Supra till specialpris!

SupraRam 500 RX - med genomgång för ytterligare tillbehör. Upptill 8 Mb RAM.

SupraRam 500 RX - 2 Mb RAM.	1.850:-
SupraRam 500 RX - 1 Mb RAM.	1.450:-

Supramodem 2400 Plus med program och kablar. Cirka 2-4 gånger snabbare. 1.695:-

2400 baud SupraModem 1.095:-

Auktoriserad SupraDealer. 2 års svensk garanti.

Supra FAXMODEM

Snabbast på marknaden. 9600 och 14,400 baud.

Komplett med telepropp, kabel och program för Amiga, PC eller Mac.

Ring och beställ!

Bra stereosampler från Microdeal. Sampling i stereo upp till 27.9 Khz (Mono 55.9 Khz). Programmet gör Fourier-analys av ljud samt har massor av funktioner. Kabel medföljer.



425:-

GVP ACCELERATOR

Nya G-Force Combo korten. Kommer med minnesexpansion, matteprocessor och 32-bitars SCSI kontrollkort för anslutning av hårddiskar mm.

G-Force 030-25 med 1 Mb.	6.890:-
G-Force 030-40 med 4 Mb.	13.450:-
G-Force 030-50 med 4 Mb.	16.190:-
G-Force 040-28 med 2 Mb.	21.490:-
4 Mb 32-bitars minne	2.450:-

Supra



protar

Färgskärm för Amiga i snygg design med 14" bildyta, stereoljud samt fot och kablar.

2.490:- Passar Amiga och Atari.

GVP HÅRDDISKAR

Impact HD/8 passar Amiga 500 & 2000. Går att expandera upp till 8 Mb RAM.

A500 52 Mb hårddisk.	4.990:-
A500 52 Mb + 2 Mb RAM.	5.690:-
A500 120 Mb hårdisk.	6.690:-
A500 120 Mb + 2 Mb RAM.	7.390:-
2 Mb minne för Impact.	790:-
8 Mb minne för Impact.	3.150:-

Ring för pris på GVP A500 accelerator.

Digitalisera i 2.1 miljoner färger med DigiView Gold 4.0. Retuschera bilderna i DigiPaint 3. Gör egna presentationer mm i Elan Performer 2. Allt detta medföljer.



1.490:-

Amiga böcker

Hardware Ref. Manual 3rd Ed.	215:-
Includes & Autodocs 2.0.	295:-
Rom Kernel: Devices 3rd Ed.	215:-
User Interface Style Guide.	195:-
Amiga DOS 2 Companion.	215:-
Amiga Basic Inside & Out.	215:-
Dos Inside & Out med (2.04).	215:-
C for Beginners.	195:-
C for Advanced Programmers.	295:-

Power PC Board

PC Emulator som arbetar med 11 Mhz. Stödjer bl a CGA, EGA och VGA med 16 färger samt ett 30-tal hårddiskar. Har 1 Mb minne och klocka. MS Dos 4.01 medföljer. A500 Plus och A2000 version finns.



2.450:-

NYTTOPROGRAM

ASTRONOMI	
Distant Suns 4.0 - astronomiprogram.	690
DATABAS / REGISTER	
Hyperbook - gör egna register m m.	575
Microfiche Filer Plus	1.390
Superbase 4 Pro - Flest funktioner.	2.250
FILHANTERING	
Directory Opus - Allt i allo, filhantering.	390
Diskmaster II - filhantering m m.	425
GRAFIK & VIDEO	
Art Department Professional 2 - JPEG.	1.890
DesignWorks - objekt ritprogram	950
Imagine - 3D/Raytracing/Animering.	790
Real 3D Pro 1.4 - 3D/Raytracing/Anim.	2.950
Scenery Animator - 3D värld, fraktaler.	650
Spectracolor - Rita och animera i HAM.	650
Vista Pro 2.0 - Landskap med träd mm.	690
ADMINISTRATIVA PROGRAM	
Diamantbok - Avancerad bokföring.	2.750
Pro Calc - Lotusfiler mm. Kalkyl.	1.690
MUSIK - LJUDBEHANDLING	
Audiomaster IV - snabbt, nya funktioner.	650
Bars & Pipes Pro - Midi Sequencer.	1.990
Patchmeister - Syntheditor.	725
Triple Play Plus - 48 Midi kanaler (i/f).	1.950
SuperJam! - Musik utan att vara proffs.	890
X-Or - Skapa ljud för många synthar.	2.450
ORD- OCH TEXTBEHANDLING	
Turbo Text - Bra för programmerare.	650
PROGRAMMERING	
AMOS Creator - Basic, senaste version.	450
AMOS 3D - utökning för AMOS.	295
AMOS Compiler - få snabbare program.	275
ARexx - skicka data mellan program mm.	375
CanDo v1.6 - Hypercard funktioner.	990
Devpac 3 - integrerat assemblerpaket.	690
Inovatools v2.0 - massor av hjälpverktyg.	590
Interface Design Kit	525
Hyperhelpers - Hjälp för Workbench 2.0	375
Lattice C 5.10 - allt för programutveckl.	1.990
PowerWindows 2.5 - skapa menyer.	525
Visionary - skapa dina egna äventyr.	690
WShell 2.0 - Avancerad shell med pipes.	590
ÖVRIGT	
Crossdos 4.02 omvandla Amiga<->IBM	290
Crossdos 5.0 Plus - ovan + PC Emulator.	490

TILLBEHÖR

ACCELERATOR - PROGRESSIVE	
68040-25Mhz för Amiga 3000.	13.950
68040-28Mhz A2000 med 4Mb RAM.	17.250
DATORER	
Amiga 500 Plus - WB 2.0, 1 Mb m m.	4.250
Amiga 500 Plus med 2 Mb minne.	4.750
DIGITALISERING AV BILDER	
Vidi-Amiga - Digitizer +RGB-splitter.	1.890
Vidi-RGB - RGB-splitter (S-VHS möjligt).	890
DISKETTER - LÖSA	
100 Namnlösa 3,5" disketter per styck.	3,50
200 Namnlösa 3,5" disketter per styck.	3,45
100 Namnlösa 3,5" HD disketter/styck.	5,95
DISKETTSTATIONER	
Drive 3,5" extern med av/på-knapp.	625
Roctec Superslim 3,5 extern för Amiga	790
GENLOCK FÖR ALLA AMIGOR	
Y/C Genlock - Automatisk Y/C färgsplitter för bl a DigiView. Reglage för ljus, kontrast, färg och Röd, Grön och Blå färg mm.	5.490
PAL Genlock - Komposit signal med färgsplitter. I övrigt stort sett samma som ovan.	3.690
GRAFIKKORT (A500/2000)	
Multivision Flickerfixer A500/2000.	1.690
HÅRDDISKAR - LÖSA	
52 Mb - Quantum LPS (SCSI).	2.450
105 Mb - Quantum LPS (SCSI).	3.750
120 Mb - Quantum LPS (SCSI). **NY!**	4.250
HÅRDDISKSYSTEM/KORT	
GVP A2000 - 52Mb med 2 Mb RAM.	4.990
GVP A2000 - 120Mb med 2 Mb RAM.	6.490
Dataflyer 2000 IDE - kort med kabel.	950
Dataflyer 2000 IDE - 52 Mb Quantum.	3.350
Dataflyer 2000 IDE - **120 Mb** Quantum.	5.250
KABLAR	
Nollmodemkabel 1,8 meter (för div. spel).	95
Skrivarkabel - s k Centronics 1,8 meter.	95
Vi har även fler kabler och switchar.	RING!
JOYSTICKS FÖR ALLA AMIGOR	
Bathandle eller Red Ball från Wico.	195
Ergostick - bekväm för handikappade.	175
Tac-2 - bästsäljaren. Suncom	105
MIDI INTERFACE (A500/2000/3000)	
Med 1 in, 2 ut och 1 ut/thru, 2 kablar samt genomkoppling för serieporten.	295
MINNESEXPANSION (A500)	
1 Mb extra minne för A500 Plus. **NY!**	650
Baseboard 2Mb exp. upp till 4Mb.	1.890
Baseboard med 4Mb installerat.	2.950
Minne 512Kb A500 + klocka + av/på.	350
MINNESKRETSAR - LÖSA	
1Mb x 8 SIMM - GVP Impact/Progressive	425
4Mb x 8 SIMM - GVP Impact/Progress.	1.750
4Mb 32-bitars för GVP Acceleratorkort.	2.450
4 Mb för Amiga 3000 (1Mb x 4 DIP)	2.250
MODEM MED KABLAR	
SupraFaxModem för alla datorer!	RING
US Robotics Courier-HST v.42 bis mm.	6.350
MÖSS FÖR AMIGA & ATARI ST	
Naksha Upgrade Mus - 2 års garanti.	345
Squick mus - Naksha look, 290 DPI.	245
Optisk mus med hög uppl. + matta.	450
STEREOSAMPLERS	
Audio Engineer+ - Samplingens Rolls!	1.950
AMAS 2 - Sampler + Midi i/f i ett	950
SoundMagic 56.1 Khz + Audiomaster 4.	1.390
ÖVRIGT	
Analog Joystick Adapter (använd PC joy).	195
Automatisk Mus/Joystick omkopplare.	275
Kickstart ROM 1.3	325
Kickstart ROM 2.04	395
Kickstart Switcher för 2 ROM (elektrisk).	395
Kickstart Switcher för 2 ROM (manuell).	295
Kickstart Switcher för 3 ROM (manuell).	345
Posso Mediabox för 150 3,5" disketter.	195

BÖCKER

ABACUS	
Amiga Desktop Video Power.	245
Amiga Machine Language.	195
Best of Amiga Tricks & Tips + disk.	245
Printers Inside & Out + disk.	275
Using ARexx on the Amiga + disk.	275
ADDISON-WESLEY	
Programming the 68000.	245
AMIGA WORLD	
Official Amiga Dos 2 Companion.	215
Official Amiga Vision Handbook.	215
PAGINA	
Programmering i C. Ny upplaga (2:a).	490



040-49 74 80

Derbyvägen 24 • 212 35 Malmö. Eller faxa in din order på telefon 040-49 49 35.

Leveransvillkor: Priser och tillgänglighet kan komma att ändras utan vidare meddelande. Katalog skickas kostnadsfritt. Garantitid enligt gällande tillverkares normer. Leveranstid 1-3 dagar om varan finns i lager, annars ca 1-2 veckor.
Inskickade order: För att slippa postens avgifter sätt in pengar på vårt postgiro 20 27 79-5 tillsammans med din order, adress samt telefonnummer. Observera att ovanstående gäller endast vid köp över 1.000 kronor och endast för kunder i Sverige. För kunder i övriga Norden eller belopp under 1.000:- tillkommer frakt.

Snabbaste modemen kommer från Supra.

2 års garanti

Fax

V.32bis

Låt oss presentera tre nya höghastighetsmodem från Supra.

- *FaxModem 2400 Plus*
- *FaxModem 9600 (V.32)*
- *FaxModem 14400(V.32bis)*

Alla tre modemen har V.42bis och MNP (2-5, 10) datakompression och felkorrigering. Eftersom modemen följer markandens standard så fungerar de tillsammans med alla vanligt förekommande terminal-program. Som en extra bonus är alla modemen kompatibla med grupp 3 fax och klass 1 och 2 fax-kommandon. Det betyder att du kan använda din dator till att ta emot och sända fax. Enklare, billigare och bättre kvålitet.

FaxModem 2400 Plus
data 2400, fax 9600.
Pris 2.495:-

FaxModem V32
data 9600, fax 9600.
Pris 3.995:-

FaxModem V32.bis
data 14400, fax 14400.
Pris 4.995:-



Levereras komplett med kabel och telepropp!

Skicka information!

Namn:..

Adress:..

Postadress:..

Tel:..

Dator:..

Supra Corporation

GENERALAGENT
USA Data
Sadelgatan 6, 213 77 Malmö.
Tel 040-22 19 20, fax 040-21 90 07.

NORSK REPRESENTANT
Resto A/S, Oslo.
Tel (02) 65 10 10.